

CENTRALI DI ALLARME TELEGESTIBILE

Sch. 1067/024
Sch. 1067/032A
Sch. 1067/052A



MANUALE UTENTE



INDICE

PREFAZIONE	6
1 ORGANI DI COMANDO	7
1.1 Tastiera display 1067/022	7
1.1.1 Tasti funzione	7
1.1.2 LED e icone di stato	8
1.1.3 Indicazioni per le zone.....	9
1.1.4 Indicazioni per le aree	10
1.2 Tastiera touch con lettore per chiave di prossimità 1067/026	11
1.2.1 Tasti funzione	12
1.2.2 Icone di stato.....	12
1.2.3 Indicazioni per le zone.....	13
1.2.4 Indicazioni per le aree	14
1.3 Lettore per chiave elettronica 1067/334 – 1067/335	15
1.4 Lettore per chiave di prossimità 1067/434 – 1067/435.....	16
2 GESTIONE BASE DEL SISTEMA	17
2.1 Modalità di attivazione	17
2.2 Attivazione con tastiera 1067/022.....	17
2.2.1 Attivazione totale (sistema con sole zone)	17
2.2.2 Attivazione totale (sistema con aree e zone).....	17
2.2.3 Attivazione parziale (sistema con sole zone)	18
2.2.4 Attivazione parziale (sistema con aree e zone).....	18
2.3 Attivazione con tastiera 1067/026.....	19
2.3.1 Attivazione totale (sistema con sole zone)	19
2.3.2 Attivazione totale (sistema con aree e zone).....	19
2.3.3 Attivazione parziale (sistema con sole zone)	20
2.3.4 Attivazione parziale (sistema con aree e zone).....	20
2.4 Attivazione con chiave elettronica o di prossimità	21
2.4.1 Attivazione totale da lettore per chiave elettronica	21
2.4.2 Attivazione totale da lettore per chiave di prossimità.....	22
2.4.3 Attivazione totale da tastiera 1067/026	22
2.4.4 Attivazione parziale da lettore per chiave elettronica	23
2.4.5 Attivazione parziale da lettore per chiave di prossimità.....	23
2.4.6 Attivazione parziale da tastiera 1067/026.....	24
2.4.7 Modalità di disattivazione	25
2.5 Disattivazione con tastiera 1067/022	25
2.5.1 Disattivazione totale (sistema con sole zone)	25
2.5.2 Disattivazione totale (sistema con aree e zone)	25
2.5.3 Disattivazione parziale (sistema con sole zone).....	26
2.5.4 Disattivazione parziale (sistema con aree e zone)	26
2.5.5 Disattivazione da tastiera sotto coercizione	26
2.6 Disattivazione con tastiera 1067/026	27
2.6.1 Disattivazione totale (sistema con sole zone).....	27
2.6.2 Disattivazione totale (sistema con aree e zone).....	27
2.6.3 Disattivazione parziale (sistema con sole zone).....	28
2.6.4 Disattivazione parziale (sistema con aree e zone)	28
2.6.5 Disattivazione da tastiera sotto coercizione	29
2.7 Disattivazione con chiave elettronica o di prossimità	29
2.7.1 Disattivazione totale da lettore per chiave elettronica	29
2.7.2 Disattivazione totale da lettore per chiave di prossimità.....	30
2.7.3 Disattivazione totale da tastiera 1067/026.....	30
2.7.4 Disattivazione parziale da lettore per chiave elettronica.....	30
2.7.5 Disattivazione parziale da lettore per chiave di prossimità	30
2.7.6 Disattivazione parziale da tastiera 1067/026.....	31
2.8 Parzializzazione	31
2.9 Tasti funzione ad accesso diretto	32
2.9.1 Tastiera 1067/022	32
2.9.2 Tastiera 1067/026	32

2.10	Bloccare gli allarmi in corso	32
2.11	Informazioni sullo stato del sistema	33
2.11.1	Visualizzare lo stato del sistema	33
2.11.2	Visualizzare gli ingressi aperti	33
2.11.3	Visualizzare gli ingressi isolati o inibiti	34
2.11.4	Esaminare la memoria allarmi	34
2.11.5	Cancellare la memoria allarmi	34
2.11.6	Esaminare la memoria manomissioni	35
2.11.7	Cancellare la memoria manomissioni	35
2.11.8	Esaminare la memoria guasti e le anomalie	35
2.11.9	Cancellare la memoria guasti	36
2.12	Posticipare l'attivazione automatica	36
2.13	Messaggio di servizio	36
2.13.1	Registrare il messaggio di servizio	37
2.13.2	Ascoltare il messaggio di servizio	37
3	MANCATA ATTIVAZIONE DEL SISTEMA	38
3.1	Blocco dell'attivazione del sistema	38
4	ALLARMI, EVENTI E SEGNALAZIONI	41
4.1	Segnalazioni per allarmi ed eventi	41
4.1.1	Come usare la tabella	41
4.2	Descrizione degli allarmi e delle segnalazioni	44
4.2.1	Allarme intrusione	44
4.2.2	Preallarme intrusione	44
4.2.3	Allarme manomissione	45
4.2.4	Allarme falso codice	45
4.2.5	Segnalazione panico	46
4.2.6	Segnalazione panico silenzioso	46
4.2.7	Segnalazione coercizione	46
4.2.8	Segnalazione soccorso	47
4.2.9	Segnalazione incendio	47
4.2.10	Allarme accecamento rivelatore	48
4.2.11	Allarme rivelatore guasto	48
4.2.12	Allarme sirena guasta	48
4.2.13	Allarme guasto da ingresso Guasto	49
4.2.14	Allarme guasto sistema	49
4.2.15	Allarme guasto comunicatore esterno	49
4.2.16	Allarme mancanza di comunicazione su bus	50
4.2.17	Allarme assenza rete elettrica continuata	50
4.2.18	Allarme batteria bassa della centrale e degli altri dispositivi	50
4.3	Descrizione degli Eventi	51
4.3.1	Evento reset incendio	51
4.3.2	Evento Tecnologico tipo 1	51
4.3.3	Evento Tecnologico tipo 2	51
4.3.4	Evento Tecnologico tipo 3	51
4.3.5	Evento Apriporta	52
4.3.6	Evento Luce di cortesia	52
4.3.7	Evento Assenza rete istantanea	52
4.3.8	Evento Manutenzione	52
4.3.9	Evento inibizione ingressi	53
4.3.10	Evento ingressi isolati	53
4.3.11	Evento Attivazione/Disattivazione zone	53
4.3.12	Evento Attivazione forzata zone	53
4.3.13	Evento Ingresso aperto	54
4.3.14	Evento Ingresso aperto per prova	54
4.3.15	Evento Arresto sistema	54
4.3.16	Evento Introduzione codice utente valido da tastiera	54
4.3.17	Evento Modifica data-ora da tastiera	54
4.3.18	Evento Abilitazione/Disabilitazione codice utente	54
4.3.19	Evento Abilitazione/Disabilitazione chiave	54
4.3.20	Evento Acquisizione/Cancellazione chiave	54
4.3.21	Evento Preavviso programmatore orario	54
4.3.22	Evento Blocco attivazione	55
4.3.23	Evento Attivazione non eseguita	55
4.4	Descrizione delle segnalazioni acustiche	55

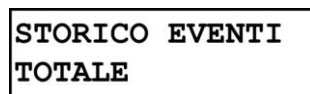
4.4.1	Segnalazione Tempo entrata/uscita	55
4.4.2	Preavviso inserimento	55
4.4.3	Gong	55
4.4.4	Stato del sistema attraverso le sirene radio	55
5	GESTIONE AVANZATA DEL SISTEMA	56
5.1	Codici di accesso al sistema	56
5.1.1	Codici di accesso predefiniti	57
5.1.2	Cambio codice	58
5.1.3	Reset di un codice d'accesso	59
5.1.4	Introduzione di un codice o uso di una chiave non validi	59
5.2	i menu	59
5.2.1	Accedere ai menu	59
5.2.2	Navigare nei menu	60
5.3	Il menu ad accesso libero	61
5.4	Menu PRINCIPALE	61
5.5	Inserimento di caratteri alfanumerici	62
5.6	Abilitazioni e disabilitazioni	62
5.6.1	Abilitazione tecnico	63
5.6.2	Abilitazione utente	63
5.6.3	Abilitazione chiave	64
5.6.4	Abilitazione Responsabile tecnico	64
5.6.5	Abilitazione programmatore orario	65
5.6.6	Abilitazione messaggi vocali	65
5.6.7	Abilitazione accesso remoto	66
5.6.8	Abilitazione disabilitazione remoto	66
5.6.9	Disabilitazione Tecnico	66
5.6.10	Disabilitazione Utente	67
5.6.11	Disabilitazione chiave	67
5.6.12	Disabilitazione Responsabile tecnico	67
5.6.13	Disabilitazione programmatore orario	68
5.6.14	Disabilitazione accesso remoto	68
5.6.15	Disabilitazione disattivazione da remoto	68
5.7	Impostazione data e ora	69
5.8	Storico eventi	70
5.8.1	Interpretazione dei dati visualizzati	70
5.8.2	Consultazione dello Storico eventi	70
5.9	Personalizzazione tastiere	71
5.9.1	Info Display	71
5.9.2	Regolazione volume buzzer	71
5.9.3	Regolazione contrasto display	72
5.9.4	Regolazione retroilluminazione	72
6	UTENTI E CHIAVI	73
6.1	Utenti	73
6.1.1	Associare un utente	73
6.1.2	Nomina in chiaro di un utente	74
7	TRASMETTITORE TELEFONICO	75
7.1	Sequenza invio messaggi d'allarme	75
7.2	Segreterie telefoniche e cicli di chiamata	75
7.3	Numeri di telefono	76
7.3.1	Memorizzazione di un numero di telefono	76
7.3.2	Modifica di un numero di telefono	77
7.3.3	Cancellazione di un numero di telefono	78
7.4	SMS	79
7.4.1	Scrittura messaggi SMS	80
7.4.2	Cancellazione messaggi SMS	81
7.5	Segnalazione del credito telefonico in esaurimento	81
8	TELEGESTIONE UTENTE	82
8.1	Salto segreteria telefonica	82
8.2	Telegestione con messaggi SMS	82

8.3	Attivazione a costo zero delle uscite comandabili	83
8.4	Telegestione con menu a guida vocale	83
8.5	Elenco comandi DTMF per risponditore vocale.....	84
8.6	Ascolto ambientale.....	84
9	TEST DEL SISTEMA.....	85
9.1	Test periodici.....	85
9.1.1	Test ingressi	85
9.1.2	Test uscite.....	86
9.1.3	Test batteria	86
9.1.4	Test chiamata vocale	87
9.1.5	Test chiamata centro di ricezione allarme	87
9.1.6	Test campo GSM	88
9.1.7	Test Ascolto ambiente.....	88
10	GUIDA RAPIDA TELEGESTIONE	89

PREFAZIONE

CONVENZIONI UTILIZZATE

Per chiarezza, il manuale adotta le seguenti convenzioni:



Rappresenta il display LCD con il messaggio che viene visualizzato.
Se non diversamente indicato, lo stesso messaggio vale anche per la tastiera touch.



Rappresentano l'equivalente tasto della tastiera da premere.

<codice Master>
<codice Utente>
<codice Tecnico>
<codice Responsabile tecnico>

Indicano il codice che deve essere digitato tramite la tastiera numerica.

<codice Master / Utente>

Indica che può essere indifferentemente digitato, tramite la tastiera numerica, uno dei codici indicati.

Prestare attenzione ai seguenti simboli:



Questo simbolo segnala un importante avvertimento.



Questo simbolo segnala un consiglio.



Questo simbolo indica la conformità con la normativa EN50131 grado 3.

La conformità complessiva del sistema è pari alla certificazione minima dei dispositivi installati e delle funzioni abilitate.



Questo simbolo indica la conformità con la normativa EN50131 grado 2.

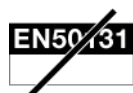
La conformità complessiva del sistema è pari alla certificazione minima dei dispositivi installati e delle funzioni abilitate.



Questo simbolo indica che la conformità alla normativa EN50131 può dipendere da altre funzioni abilitate nel sistema.



Questo simbolo indica che la funzione o il dispositivo non influenzano il grado di certificazione EN50131.



Questo simbolo indica che la funzione o il dispositivo fanno decadere la certificazione EN50131.

1 ORGANI DI COMANDO

In questo capitolo vengono descritti i dispositivi che consentono di accedere localmente al sistema di allarme intrusione, di attivarlo e disattivarlo, di programmarlo e di interagire con esso.

Per le tastiere viene spiegato a cosa servono i vari tasti e quali informazioni forniscono LED e display.

Per i lettori quali sono le informazioni fornite dai LED.

1.1 TASTIERA DISPLAY 1067/022

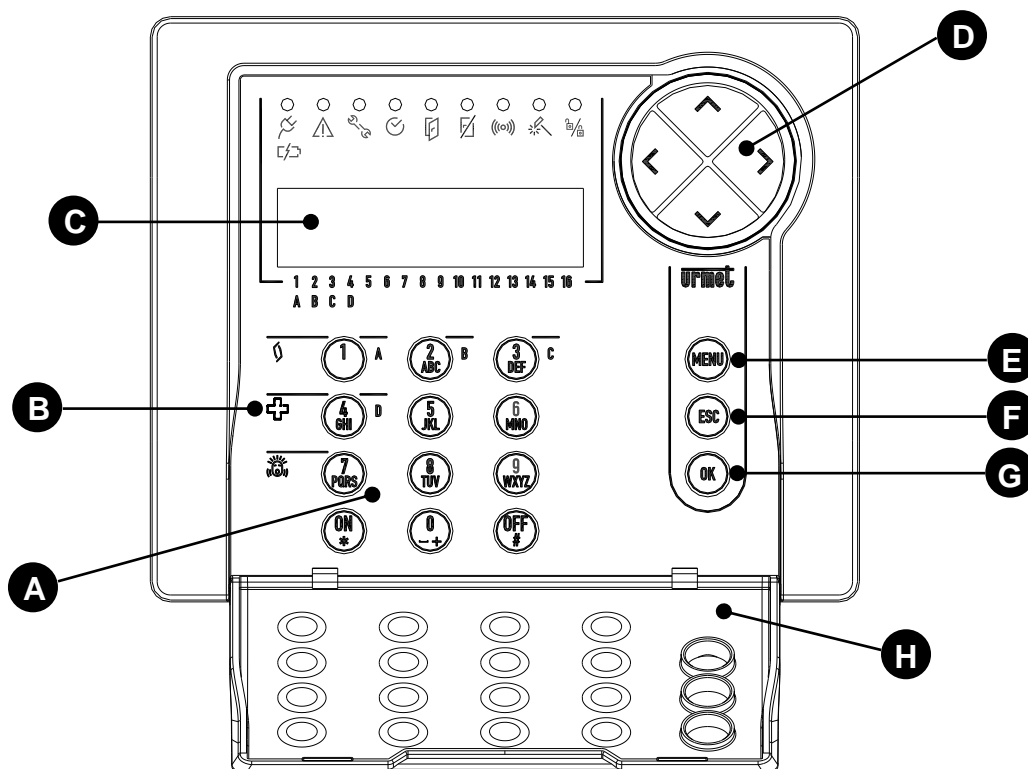


Figura 1 – Tastiera 1067/022

Rif.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite
A	Tasti alfanumerici	Composizione del codice d'accesso, attivazione e disattivazione del sistema, programmazione del sistema.
B	Tasti funzione	Attivazione delle segnalazioni incendio, soccorso e panico silenzioso.
C	Display LCD 2x16 caratteri	A riposo, visualizzazione di data e ora o informazioni di dettaglio sullo stato del sistema *. In fase di programmazione o interrogazione del sistema, visualizzazione dei menu e presentazione dei parametri e informazioni di sistema.
D	Tasti di navigazione	Permettono di navigare tra le voci dei menu. Modificano il valore di alcuni parametri.
E	Tasto MENU	Accesso al menu.
F	Tasto ESC	Ritorno al livello di menu superiore.
G	Tasto OK	Conferma del codice d'accesso o altri dati immessi. Conferma della voce di menu scelta e passaggio al suo sottomenu.
H	Coperchietto	Protezione dei tasti alfanumerici.

* Visualizzare a riposo informazioni diverse da data e ora fa declassare la certificazione EN50131 da grado 3 a grado 2.

Tabella 1 - Elementi della tastiera 1067/022

1.1.1 Tasti funzione

Simbolo	Tasto	Funzione associata
	1	Segnalazione incendio
	4	Segnalazione soccorso
	7	Segnalazione panico silenzioso

Tabella 2 - Tasti funzione della tastiera 1067/022

1.1.2 LED e icone di stato

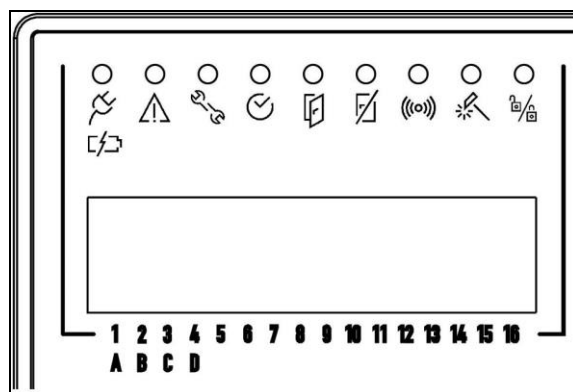


Figura 2 – Display e LED di stato della tastiera 1067/022

Lo stato del sistema ed eventuali allarmi vengono riassunti attraverso i LED delle tastiere. Le informazioni disponibili sono elencate nella *Tabella 3 - Segnalazioni con LED e icone della tastiera 1067/022*.

La quantità delle informazioni visualizzate dipende dallo stato del sistema (attivo o disattivo), dal modo d'uso impostato in fase di programmazione e dal livello di accesso (vedi paragrafo 5.1 *Codici di accesso al sistema*). Il paragrafo 1.1.2.1 *Uso dei LED con EN50131 grado 3* elenca quali informazioni sono disponibili nei vari casi.

Simbolo	Descrizione	Visualizzazione	Indicazioni fornite
	Alimentazione	LED verde	Acceso = rete elettrica presente Lampeggiante = rete elettrica assente, alimentazione da batteria
	Guasto o avviso ¹	LED giallo	Spento = funzionamento normale Acceso = presenza di guasto o avviso Lampeggiante = consultazione dettagli guasti in corso
	Manutenzione	LED giallo	Spento = funzionamento normale Acceso = sistema in manutenzione
	Programmatore orario	LED verde	Spento = nessun comando Acceso = presenza comandi per il giorno in corso Lampeggiante = preavviso attivazione comando
	Ingressi aperti	LED giallo	Spento = nessun ingresso aperto Acceso = ingresso aperto Lampeggiante = consultazione dettagli ingressi aperti in corso
	Ingressi inibiti o isolati	LED giallo	Spento = nessun ingresso inibito o isolato Acceso = ingresso inibito o isolato Lampeggiante = consultazione dettagli ingressi inibiti o isolati in corso
	Allarme ²	LED rosso	Spento = nessuna condizione di allarme presente Acceso = almeno una condizione di allarme presente Lampeggiante = consultazione dettagli allarme in corso
	Manomissione ³	LED rosso	Spento = nessuna condizione di manomissione presente Acceso = almeno una condizione di manomissione presente Lampeggiante = consultazione dettagli manomissione in corso
	Stato sistema ⁴	LED verde	Spento = tutte le zone associate alla tastiera sono disattivi Acceso = tutte le zone associate alla tastiera sono attivi Lampeggiante = alcune zone associate alla tastiera sono attivi

1) I guasti e gli avvisi segnalati sono: linea PSTN, alimentazione per sovratensione, alimentazione per tensione bassa, batteria (batteria non efficiente o bassa), comunicazione sul bus di sistema (i dispositivi non colloquiano con la centrale), tensione +V degli ingressi di centrale e delle espansioni, condizione di allarme intrusione, inibizione o isolamento ingresso, manomissione.

2) Le condizioni di allarme segnalate sono intrusione e preallarme. Vengono inoltre riportate le segnalazioni tecnologiche (soccorso, incendio, tecnologico 1, tecnologico 2, tecnologico 3).

3) Le condizioni di manomissione segnalate sono: tamper centrale, ingresso SAB centrale, ingresso SAB espansioni, ingresso manomissione, sbilanciamento di uno degli ingressi specializzati come bilanciato o doppio bilanciamento, tentativo (ripetuto per 21 volte) di usare un falso codice di accesso o una falsa chiave.

4) Le informazioni sono limitate alle sole zone associate alla tastiera. Se nel sistema sono state configurate zone non associate alla tastiera non è possibile conoscere il loro stato.

Tabella 3 - Segnalazioni con LED e icone della tastiera 1067/022

1.1.2.1 Uso dei LED con EN50131 grado 3

La visibilità delle segnalazioni dei LED della tastiera, senza dover inserire un codice valido, dipende dal Modo d'uso (Modo 3, Modo 2 o Modo 0) impostato in fase di programmazione.



ATTENZIONE! Il Modo 0, attualmente presente, non è utilizzabile.

Con Modo 2 si ha un doppio comportamento: se il sistema di allarme è disattivo tutte le indicazioni dei LED sono visibili, se il sistema è attivo sono visibili solo le indicazioni per l'alimentazione, il programmatore orario e lo stato del sistema (le altre indicazioni dei LED possono essere visualizzate inserendo un codice valido). Questo modo d'uso è conforme alla normativa EN50131 grado 2.

Con Modo 3 il sistema di allarme è conforme alla normativa EN50131 grado 3. Le segnalazioni dei LED non sono sempre visibili, ma dipendono dallo stato del sistema (attivato o disattivato) e dall'eventuale immissione di un codice d'accesso valido. Le segnalazioni mostrate si riferiscono alle sole zone associate alla tastiera.



ATTENZIONE! Il modo 3 non è disponibile per la centrale 1067/024 perché conforme alla normativa EN50131 grado 2, ma non al grado 3.

La Tabella 4 – Visibilità delle segnalazioni dei LED della tastiera 1067/022 con conformità alla normativa EN50131 grado 3, mostra come si comportano i LED della tastiera con Modo 3.

Digitando un codice valido è possibile conoscere i dettagli delle segnalazioni.

Coi codici Tecnico o Responsabile tecnico è possibile la cancellazione di ogni tipo di segnalazione. Coi codici Master o Utente si possono cancellare solo le segnalazioni relative a intrusione, guasto all'alimentazione, guasto al comunicatore.

Stato del sistema di allarme	Attivato			Disattivato		
	Nessun codice	Master / Utente	Tecnico / Responsabile tecnico	Nessun codice	Master / Utente	Tecnico / Responsabile tecnico
LED Alimentazione	■	■	■	■	■	■
LED Guasto o avviso		□	□	■	■	■
LED Manutenzione		□	□	■	■	■
LED Programmatore orario	■	■	■	■	■	■
LED Ingressi aperti		□	□	■	■	■
LED Ingressi inibiti o isolati		□	□		□	□
LED Allarme		□	□		□	□
LED Manomissione		□	□		□	□
LED Stato sistema		□	□		□	□

■ = La segnalazione del LED è sempre visibile, anche senza inserire un codice di accesso.

□ = La segnalazione del LED è visibile solo dopo aver digitato un codice di accesso valido.

Tabella 4 – Visibilità delle segnalazioni dei LED della tastiera 1067/022 con conformità alla normativa EN50131 grado 3

1.1.3 Indicazioni per le zone

Lo stato delle zone viene visualizzato sul display in modalità grafica.

Sulla 2ª riga del display appaiono dei simboli grafici in corrispondenza delle cifre 1 ÷ 16 presenti sulla mascherina.

Il significato è:

STATO IMPIANTO															
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16

Simbolo	Durante l'uso normale	In programmazione
□	zona disattiva	zona non associata alla funzione
■	zona attiva	zona associata alla funzione
0	zona disattiva con uno o più ingressi aperti	-
.	zona non esistente	zona non esistente

Esempio per 1067/052A

La zona 4 è attiva, le zone 1, 2, 5 e 6 sono disattive, la zona 3 è disattiva con uno o più ingressi aperti, le zone da 7 a 16 non esistono.

STATO IMPIANTO															
□	□	0	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16

1.1.4 Indicazioni per le aree

Lo stato delle aree viene visualizzato sul display in modalità grafica.

Sulla 2ª riga del display appaiono dei simboli grafici in corrispondenza delle lettere A, B, C, D presenti sulla mascherina.

STATO AREE

□ □ □ □

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
A B C D



ATTENZIONE! Per la centrale 1067/024 che ha solo 2 aree, appaiono dei simboli grafici solo in corrispondenza delle lettere A, B.

Il significato è:

Simbolo	Durante l'uso normale	In programmazione
□	area disattiva	area non associata alla funzione
■	area attiva	area associata alla funzione
⊠	area parzialmente attiva	
.	area non esistente	area non esistente

Esempio

L'area A è attiva, l'area B è disattiva, l'area C è parzialmente attiva, l'area D non esiste.

STATO AREE

■ □ ⊠ .

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
A B C D

1.2 TASTIERA TOUCH CON LETTORE PER CHIAVE DI PROSSIMITÀ 1067/026

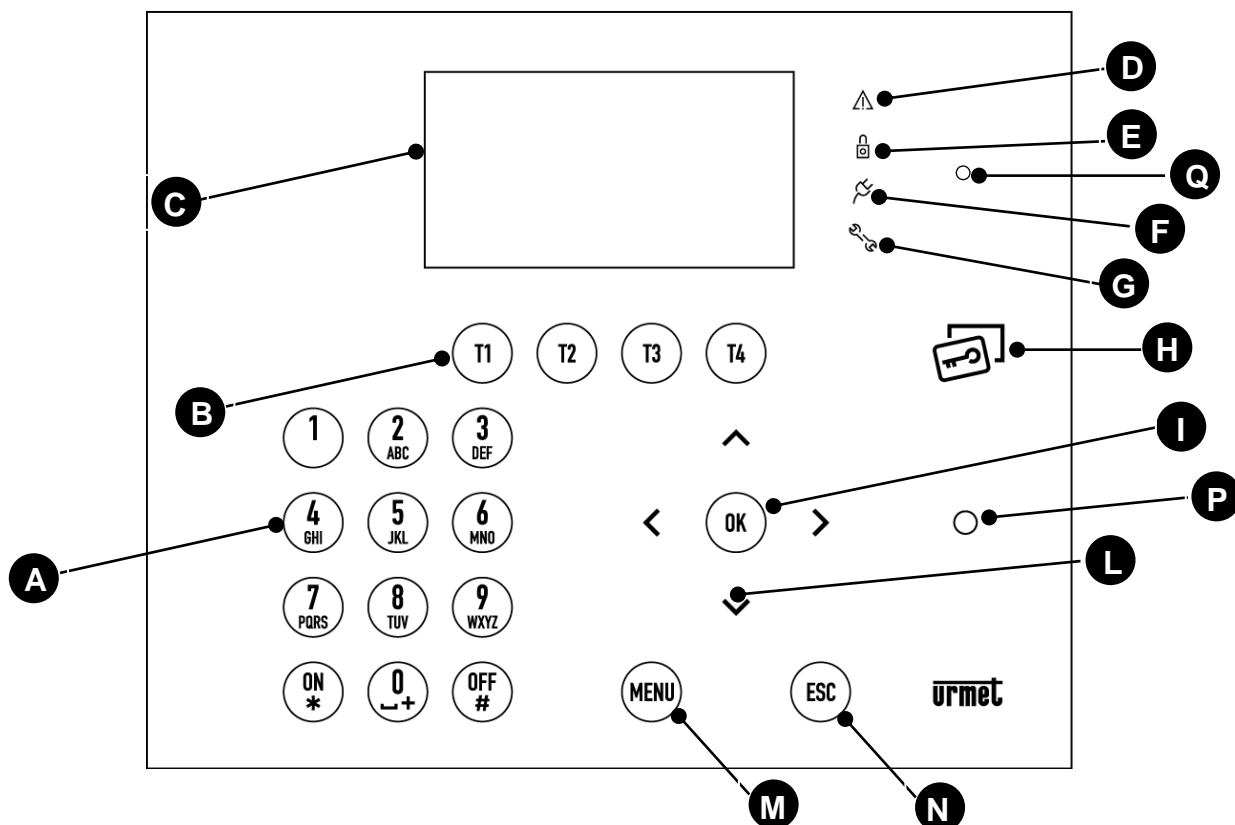


Figura 3 – Tastiera 1067/026

Rif.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite
A	Tasti alfanumerici	Usati per comporre il codice d'accesso, selezionare alcune funzioni e programmare la centrale
B	Tasti funzione	Usati per attivare funzioni aggiuntive del sistema
C	Display OLED grafico	Mostra data e ora a riposo, informazioni di dettaglio sullo stato del sistema, lo storico eventi e i menu di programmazione
D	LED giallo Avvisi	Spento = funzionamento normale Acceso = presenza di guasto, anomalia, allarme o manomissione
E	LED verde Stato impianto	Spento = impianto disattivato Acceso = impianto Attivo totale Lampeggiante = impianto Attivo parziale
F	LED verde tensione di rete	Acceso = rete elettrica presente Lampeggiante = rete elettrica assente, alimentazione da batteria Vedere <i>Manuale Installazione</i> .
G	LED giallo manutenzione	Spento = funzionamento normale Acceso = sistema in manutenzione
H	Lettore per chiavi di prossimità	Sensore per la chiave di prossimità
I	Tasto OK	Conferma il codice d'accesso o altri dati immessi; conferma la voce di menu scelta e passa al suo sottomenu
L	Tasti freccia	Scorrono le voci di menu; modificano il valore di alcuni parametri
M	Tasto MENU	Accede al menu
N	Tasto ESC	Torna al livello di menu superiore
P	Sensore di avvicinamento	Avvicinare la mano per attivare il transponder
Q	Microfono	Microfono per ascolto ambientale

* Visualizzare a riposo informazioni diverse da data e ora fa declassare la certificazione EN50131 da grado 3 a grado 2.

Tabella 5 - Elementi della tastiera 1067/026

1.2.1 Tasti funzione

Simbolo	Tasto 1067/026	Funzione associata
	T1	Segnalazione panico silenzioso
	T2	Segnalazione soccorso
	T3	Segnalazione incendio
	T4	Pulizia vetro

Tabella 6 - Tasti funzione della tastiera 1067/026

1.2.2 Icone di stato

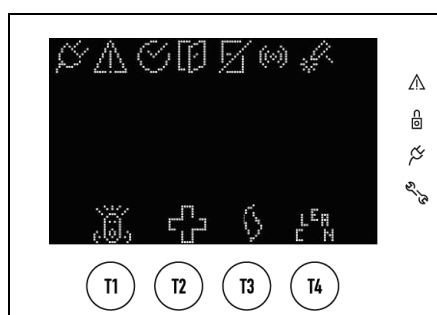


Figura 4 – Display e icone di stato della tastiera 1067/026

Lo stato del sistema ed eventuali allarmi vengono riassunti attraverso i LED e le icone della tastiera. Le informazioni disponibili sono elencate nella tabella sottostante.

La quantità delle informazioni visualizzate dipende dallo stato del sistema (attivo o disattivo), dal modo d'uso impostato in fase di programmazione e dal livello di accesso (vedi paragrafo 5.1 *Codici di accesso al sistema*). Il paragrafo 1.2.2.1 *Uso dei LED con EN50131 grado 3* elenca quali informazioni sono disponibili nei vari casi.

Simbolo	Descrizione	Indicazioni fornite
	Alimentazione	Presente = rete elettrica assente Evidenziato = consultazione dettagli anomalie rete elettrica
	Guasto	Presente = presenza di guasti Evidenziato = consultazione dettagli guasti in corso
	Programmatore orario	Presente = presenza comandi per il giorno in corso Evidenziato = preavviso attivazione comando
	Ingressi aperti	Presente = ingresso aperto Evidenziato = consultazione dettagli ingressi aperti in corso
	Ingressi inibiti o isolati	Presente = ingresso inibito o isolato Evidenziato = consultazione dettagli ingressi inibiti o isolati in corso
	Allarme	Presente = almeno una condizione di allarme presente Evidenziato = consultazione dettagli allarme in corso
	Manomissione	Presente = almeno una condizione di manomissione presente Evidenziato = consultazione dettagli manomissione in corso

Tabella 7 - Segnalazioni con LED e icone della tastiera 1067/026

1.2.2.1 Uso dei LED con EN50131 grado 3

La visibilità delle segnalazioni dei LED e delle icone della tastiera, senza dover inserire un codice valido, dipende dal Modo d'uso (Modo 3, Modo 2) impostato in fase di programmazione.



ATTENZIONE! Il Modo 0, attualmente presente, non è utilizzabile.

Con Modo 2 si ha un doppio comportamento: se il sistema di allarme è disattivo tutte le indicazioni dei LED e delle icone sono visibili, se il sistema è attivo sono visibili solo le indicazioni per l'alimentazione, il programmatore orario e lo stato del sistema (le altre indicazioni dei LED e delle icone possono essere visualizzate inserendo un codice valido). Questo modo d'uso è conforme alla normativa EN50131 grado 2.

Con Modo 3 il sistema di allarme è conforme alla normativa EN50131 grado 3. Le segnalazioni dei LED e delle icone non sono sempre visibili, ma dipendono dallo stato del sistema (attivato o disattivato) e dall'eventuale immissione di un codice d'accesso valido. Le segnalazioni mostrate si riferiscono alle sole zone associate alla tastiera.



ATTENZIONE! Il modo 3 non è disponibile per la centrale 1067/024 perché conforme alla normativa EN50131 grado 2, ma non al grado 3.

La Tabella 8 sottostante mostra come si comportano i LED della tastiera con Modo 3. Digitando un codice valido è possibile conoscere i dettagli delle segnalazioni.

Coi codici Tecnico o Responsabile tecnico è possibile la cancellazione di ogni tipo di segnalazione. Coi codici Master o Utente si possono cancellare solo le segnalazioni relative a intrusione, guasto all'alimentazione, guasto al comunicatore.

Stato del sistema di allarme	Attivato			Disattivato		
	Nessun codice	Master / Utente	Tecnico / Responsabile tecnico	Nessun codice	Master / Utente	Tecnico / Responsabile tecnico
LED / icona Alimentazione	■	■	■	■	■	■
LED / icona Guasto o avviso		□	□	■	■	■
LED Manutenzione		□	□	■	■	■
Icona Programmatore orario	■	■	■	■	■	■
Icona Ingressi aperti		□	□		□	□
Icona Ingressi inibiti o isolati		□	□		□	□
Icona Allarme		□	□		□	□
Icona Manomissione		□	□		□	□
LED Stato sistema		□	□		□	□

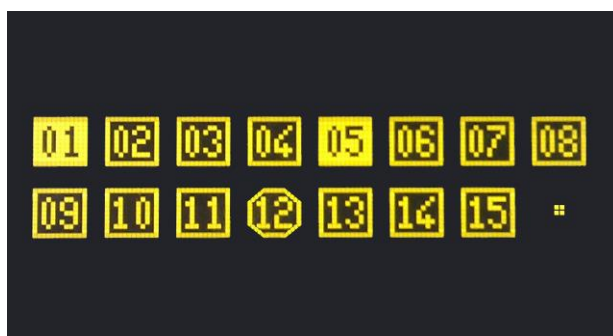
■ = La segnalazione del LED / icona è sempre visibile, anche senza inserire un codice di accesso.

□ = La segnalazione del LED / icona è visibile solo dopo aver digitato un codice di accesso valido.

Tabella 8 – Visibilità delle segnalazioni dei LED della tastiera 1067/026 con conformità alla normativa EN50131 grado 3

1.2.3 Indicazioni per le zone

Lo stato delle zone viene visualizzato sui display in modalità grafica. Le zone appaiono su due righe.



Il significato è:

Simbolo	Durante l'uso normale	In programmazione
02	zona disattiva	zona non associata alla funzione
01	zona attiva	zona associata alla funzione
12	zona disattiva con uno o più ingressi aperti	-
■	zona non esistente	zona non esistente





L'immagine sopra, ad esempio, mostra che sono attive le zone 1 e 5, che la zona 12 ha uno o più ingressi aperti e che non esiste la zona 16. Le rimanenti zone sono disattive.

1.2.4 Indicazioni per le aree

Lo stato delle aree viene visualizzato sui display in modalità grafica. Le aree appaiono sull'ultima riga.



Il significato è:

Simbolo	Durante l'uso normale	In programmazione
	area disattiva	area non associata alla funzione
	area attiva	area associata alla funzione
	area parzialmente attiva	
	area non esistente	area non esistente

L'immagine sopra, ad esempio, mostra che l'area A è attiva, l'area B è parzialmente attiva, l'area C è disattiva e che l'area D non esiste.

1.3 LETTORE PER CHIAVE ELETTRONICA 1067/334 – 1067/335

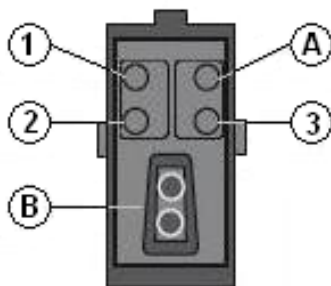


Figura 5 – Lettore per chiave elettronica 1067/334 – 1067/335

Rif.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite	
		Modo d'uso = Modo 3	Modo d'uso = Modo 2
1 2 3	LED (verde) stato zone associate	<ul style="list-style-type: none"> Spento * = tutte le zone associate al LED sono disattive Acceso * = tutte le zone associate al LED sono attive Lampeggiante * = almeno una zona associata al LED è attiva 	<ul style="list-style-type: none"> Spento = tutte le zone associate al LED sono disattive Acceso = tutte le zone associate al LED sono attive Lampeggiante = almeno una zona associata al LED è attiva
A	LED giallo riassuntivo allarmi e segnalazioni	<ul style="list-style-type: none"> Spento = nessuna segnalazione per le zone associate al lettore Acceso = segnalazione di allarme memorizzato per le zone associate al lettore oppure di manomissione o guasto sistema (la segnalazione appare solo a sistema disattivato) Lampeggiante = presenza di almeno un ingresso aperto fra le zone associate al lettore. <p>La segnalazione appare solo a sistema disattivato.</p> <p>Se ci sono contemporaneamente allarmi o guasti e ingressi aperti, il LED è acceso fisso. <u>L'accensione di questo LED invita a controllare sulla tastiera del sistema i dettagli della segnalazione.</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> Spento = nessuna segnalazione per le zone associate al lettore Acceso = segnalazione di allarme memorizzato per le zone associate al lettore oppure di manomissione o guasto sistema (la segnalazione appare solo a sistema disattivato) Lampeggiante = presenza di almeno un ingresso aperto fra le zone associate al lettore <p>Se ci sono contemporaneamente allarmi o guasti e ingressi aperti, il LED è acceso fisso.</p> <p><u>L'accensione di questo LED invita a controllare sulla tastiera del sistema i dettagli della segnalazione.</u></p>
B	Toppa per chiave elettronica	1067/334 – 1067/335 Foro sagomato per inserire la chiave elettronica.	

Il Modo d'uso 3 corrisponde alla normativa EN50131 grado 3.



ATTENZIONE! Il modo 3 non è disponibile per la centrale 1067/024 perché conforme alla normativa EN50131 grado 2, ma non al grado 3.

Il Modo d'uso 2 corrisponde alla normativa EN50131 grado 2.

*) In un sistema conforme alla normativa EN50131 grado 3 il LED è spento, anche quando ci può essere una segnalazione. Per controllare lo stato del sistema inserire la chiave e toglierla: per qualche secondo si accenderanno (fissi o lampeggianti) i LED associati a zone attive.

1.4 LETTORE PER CHIAVE DI PROSSIMITÀ 1067/434 – 1067/435

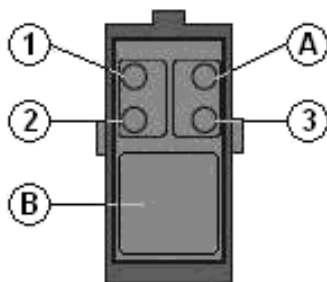


Figura 6 – Lettore per chiave di prossimità 1067/434 -1067/435

Rif.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite	
		Modo d'uso = Modo 3	Modo d'uso = Modo 2
1 2 3	LED (verde) stato zone associate	<ul style="list-style-type: none"> Spento * = tutte le zone associate al LED sono disattive Acceso * = tutte le zone associate al LED sono attive Lampeggiante * = almeno una zona associata al LED è attiva 	<ul style="list-style-type: none"> Spento = tutte le zone associate al LED sono disattive Acceso = tutte le zone associate al LED sono attive Lampeggiante = almeno una zona associata al LED è attiva
A	LED giallo riassuntivo allarmi e segnalazioni	<ul style="list-style-type: none"> Spento = nessuna segnalazione per le zone associate al lettore Acceso = segnalazione di allarme memorizzato per le zone associate al lettore oppure di manomissione o guasto sistema (la segnalazione appare solo a sistema disattivato) Lampeggiante = presenza di almeno un ingresso aperto fra le zone associate al lettore <p>La segnalazione appare solo a sistema disattivato.</p> <p>Se ci sono contemporaneamente allarmi o guasti e ingressi aperti, il LED è acceso fisso. <u>L'accensione di questo LED invita a controllare sulla tastiera del sistema i dettagli della segnalazione.</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> Spento = nessuna segnalazione per le zone associate al lettore Acceso = segnalazione di allarme memorizzato per le zone al lettore oppure di manomissione o guasto sistema (la segnalazione appare solo a sistema disattivato) Lampeggiante = presenza di almeno un ingresso aperto fra le zone associate al lettore <p>Se ci sono contemporaneamente allarmi o guasti e ingressi aperti, il LED è acceso fisso.</p> <p><u>L'accensione di questo LED invita a controllare sulla tastiera del sistema i dettagli della segnalazione.</u></p>
B	Transponder	1067/434 – 1067/435 Sensore per la chiave di prossimità.	

Il Modo d'uso 3 corrisponde alla normativa EN50131 grado 3.



ATTENZIONE! Il modo 3 non è disponibile per la centrale 1067/024 perché conforme alla normativa EN50131 grado 2, ma non al grado 3.

Il Modo d'uso 2 corrisponde alla normativa EN50131 grado 2.

*) In un sistema conforme alla normativa EN50131 grado 3 il LED è spento, anche quando ci può essere una segnalazione. Per controllare lo stato del sistema inserire la chiave e toglierla: per qualche secondo si accenderanno (fissi o lampeggianti) i LED associati a zone attive.

2 GESTIONE BASE DEL SISTEMA

In questo capitolo viene descritto come attivare e disattivare il sistema, nella sua totalità o solo parzialmente, tramite le tastiere e le chiavi elettroniche e di prossimità.

Viene inoltre spiegato come bloccare eventuali segnalazioni d'allarme e come usare i tasti funzione diretti (incendio, soccorso, panico silenzioso).



ATTENZIONE! Per poter attivare e disattivare il sistema, nonché bloccare gli allarmi, occorre che gli utenti e le chiavi siano stati precedentemente acquisiti, configurati e abilitati, come spiegato nel paragrafo 5.6 *Abilitazioni e disabilitazioni*.

2.1 MODALITÀ DI ATTIVAZIONE

Il sistema di allarme ha diverse modalità di attivazione, alcuni non sono conformi alla normativa EN50131.

Sono conformi alla normativa: l'attivazione con tastiera, l'attivazione con chiave elettronica o di prossimità, l'attivazione da programmatore orario e l'attivazione tramite un ingresso specializzato con chiave meccanica.

Non sono conformi alla normativa: l'attivazione da remoto, l'attivazione tramite GSM e comandi DTMF, l'attivazione con telecomando.

I codici di autorizzazione che devono essere usati con le tastiere sono descritti in dettaglio nel paragrafo 5.1 *Codici di accesso al sistema*.

Si può attivare l'intero sistema, solo alcune zone o una o più aree, se sono state configurate in programmazione (le aree consentono di operare contemporaneamente su un sottoinsieme di zone, senza doverli selezionare ogni volta).

Per poter operare su una zona o area l'utente, o la chiave, deve essere stato associato preventivamente, in fase di programmazione, a quella zona o area.

2.2 ATTIVAZIONE CON TASTIERA 1067/022

2.2.1 Attivazione totale (sistema con sole zone)


Nel caso in cui non sono state definite delle aree, per attivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>** e premere



ATTIVAZIONE



- 2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere . Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le zone sono attivate, lampeggiante se alcune zone non sono state attivate). Per non attendere i 5 secondi premere



nuovamente.

- 3) Se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131 grado 3, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.
- 4) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto.

Per anticipare la visualizzazione premere .



ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.





2.2.2 Attivazione totale (sistema con aree e zone)

Se sono state definite delle aree, per attivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>** e premere





**1) AREE
2) ZONE**

- 2) Digitare  o  sulla tastiera. Se si digita  la procedura prosegue come nel caso di sole zone. Se si digita .

ATTIVAZIONE




- 3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere . Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le zone o tutte le aree sono attivate, lampeggiante se alcune zone o aree non sono state attivate) e sul display appaiono tutte le aree. Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente .

ESEGUITO



- 4) Se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.
- 5) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto.

Per anticipare la visualizzazione premere .



ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.2.3 Attivazione parziale (sistema con sole zone)


Nel caso in cui non sono state definite delle aree, per attivare parzialmente il sistema di allarme fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>** e premere




ATTIVAZIONE




- 2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere .
- 3) Digitare sulla tastiera il numero delle zone da attivare: i rispettivi quadratini diventano neri.



ATTENZIONE! Se il numero di zone programmate è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il suo numero. Se si sono programmate più di 9 zone per selezionare la zona digitare sempre due cifre, anche per i numeri da 1 a 9 (1 = 01, 2 = 02 etc..).

- 4) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le zone sono attivate, lampeggiante se alcune zone non sono state attivate). Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente .
- 5) Se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.
- 6) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto.

Per anticipare la visualizzazione premere .

ESEGUITO



ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.





2.2.4 Attivazione parziale (sistema con aree e zone)

Se sono state definite delle aree, per attivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>** e premere






1) AREE
2) ZONE

- 2) Digitare  o  sulla tastiera. Se si digita  la procedura prosegue come nel caso di sole zone. Se si digita :

ATTIVAZIONE



- 3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere .
- 4) Digitare sulla tastiera il numero delle aree da attivare: i rispettivi quadratini diventano neri.
- 5) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le aree sono attivate, lampeggiante se alcune aree non sono state attivate) e sul display appaiono tutte le aree. Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente .
- 6) Se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.
- 7) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto.

Per anticipare la visualizzazione premere .

ESEGUITO



ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente attiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.


2.3 ATTIVAZIONE CON TASTIERA 1067/026

2.3.1 Attivazione totale (sistema con sole zone)


Nel caso non siano state definite delle aree, per attivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:


- 1) Digitare <codice Master / Utente> e premere .




- 2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere . Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le zone sono state attivate, lampeggiante se alcune zone non sono state attivate) e i quadratini diventano pieni, indicando le zone che sono state attivate. Sul display appare:



- 3) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente .
- 4) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto.

Per anticipare la visualizzazione premere .

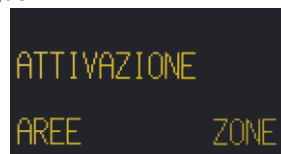
- 5) Se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.

 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura un utente attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

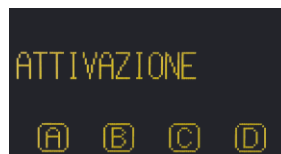
2.3.2 Attivazione totale (sistema con aree e zone)


Nel caso siano state definite delle aree, per attivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

- 1) Digitare <codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico> e premere .





- 2) Premere **T1** per le aree, **T4** per le zone. Premendo **T1** (cioè aree) sul display appare un quadratino vuoto per ogni area esistente e non attiva, associato a tastiera e codice. Eventuali quadratini pieni indicano che l'area è già attiva. Eventuali quadratini semi-pieni indicano che l'area è solo parzialmente attiva.




- 3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere . Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le aree sono attivate, lampeggiante se alcune aree non sono state attivate) e i quadratini diventano pieni, indicando le aree che sono state attivate. Sul display appare:




- 4) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente .


 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura un utente attiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

- 5) Se invece si è premuto **T4** (cioè zone) il display visualizzerà un quadratino vuoto per ogni zona esistente e non attiva, associata a tastiera e codice. Eventuali quadratini pieni indicano che la zona è già attiva. Eventuali contorni di forma ottagonale (es. ) indicano che la zona è disattiva e ha degli ingressi aperti.



- 6) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere . Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le zone sono attivate, lampeggiante se alcune zone non sono state attivate) e i quadratini diventano pieni, indicando le zone che sono state attivate. Sul display appare:




7) Sia per l'attivazione delle aree sia per l'attivazione delle zone il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere .


8) Sia per l'attivazione delle aree sia per l'attivazione delle zone, se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.

2.3.3 Attivazione parziale (sistema con sole zone)


Nel caso non siano state definite delle aree, per attivare parzialmente il sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico> e premere .




2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere .

3) Digitare sulla tastiera il numero delle zone da attivare: i rispettivi quadratini diventano pieni.


 **ATTENZIONE!** Se il numero delle zone programmate è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il numero della zona. Se si sono programmate più di 9 zone il numero va sempre digitato a 2 cifre (1 = 01, 2 = 02 etc.) anche per i numeri da 1 a 9.

4) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le zone sono attivate, lampeggiante se alcune zone non sono state attivate) e i quadratini diventano pieni, indicando le zone che sono state attivate. Sul display appare:



 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura un utente attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

5) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto.

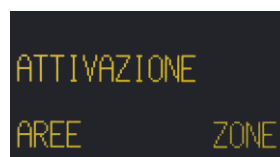
Per anticipare la visualizzazione premere .

6) Se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.

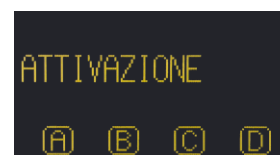
2.3.4 Attivazione parziale (sistema con aree e zone)


Nel caso siano state definite delle aree, per attivare parzialmente il sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico> e premere .



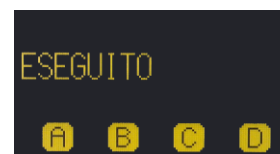
2) Premere **T1** per le aree, **T4** per le zone. Premendo **T1** (cioè aree) sul display appare un quadratino vuoto per ogni area esistente e non attiva, associato a tastiera e codice. Eventuali quadratini pieni indicano che l'area è già attiva. Eventuali quadratini semi-pieni indicano che l'area è solo parzialmente attiva.




3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere .

4) Premere i tasti funzione (**T1**, **T2**, **T3** e **T4**) posizionati sotto le aree da attivare: i rispettivi quadratini delle aree diventano pieni.

5) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le aree sono attivate, lampeggiante se alcune aree non sono state attivate). Sul display appare:




6) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente .


 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura un utente attiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

7) Se all'inizio si è premuto **T4** (cioè zone) il display visualizzerà un quadratino vuoto per ogni zona esistente e non attiva, associata a tastiera e codice. Eventuali quadratini pieni indicano che la zona è già attiva. Eventuali cerchi indicano che la zona è disattiva e ha degli ingressi aperti.




8) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere .

9) Digitare sulla tastiera il numero delle zone da attivare: i rispettivi quadratini diventano pieni.


 **ATTENZIONE!** Se il numero delle zone programmate è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il numero della zona. Se si sono programmate più di 9 zone il numero va sempre digitato a 2 cifre (1 = 01, 2 = 02 etc.) anche per i numeri da 1 a 9.

10) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le zone sono attivate, lampeggiante se alcune zone non sono state attivate) e i quadratini diventano pieni, indicando le zone che sono state attivate. Sul display appare:



 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura un utente attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.


11) Sia per l'attivazione delle aree sia per l'attivazione delle zone il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la

visualizzazione premere .

12) Sia per l'attivazione delle aree sia per l'attivazione delle zone, se è stata programmata o se il sistema è conforme alla normativa EN50131 grado 3, per la durata del tempo di uscita la tastiera emette inizialmente dei beep lunghi, poi negli ultimi 10 secondi dei beep veloci.

2.4 ATTIVAZIONE CON CHIAVE ELETTRONICA O DI PROSSIMITÀ


2.4.1 Attivazione totale da lettore per chiave elettronica

 **ATTENZIONE!** Questa procedura si può utilizzare se tutte le zone sono disattive.

2.4.1.1 In sistema con Modo d'uso = Modo 3 (conforme a EN50131 grado 3)

Per attivare tramite la chiave elettronica tutte le zone associate al lettore e alla chiave fare quanto segue:


1. Inserire la chiave elettronica nel lettore. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta, e dopo qualche istante accende il LED verde in alto a sinistra, per indicare che la chiave è stata riconosciuta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Se la chiave è riconosciuta, si accendono i LED verdi corrispondenti a eventuali zone attivate. Il LED rosso continua a lampeggiare.
3. Estrarre la chiave.
4. Quando si spegne il LED rosso introdurre nuovamente la chiave elettronica.
5. Estrarre la chiave elettronica quando il LED rosso lampeggia.
6. I LED verdi si accendono lampeggiando per qualche secondo e le zone associate al lettore e alla chiave si attivano.

 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura una chiave attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.1.2 In sistema con Modo d'uso = Modo 2 o Modo 0

Per attivare tramite la chiave elettronica tutte le zone associate al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel lettore quando tutti i LED verdi sono spenti (se qualche LED verde è acceso la procedura disattiverà le zone). Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Estrarre la chiave elettronica quando il LED rosso lampeggia.
3. I LED verdi indicheranno lo stato delle zone associate al lettore: *LED acceso fisso* = zona attivata, *LED spento* = la chiave non è associata alla zona e non può attivarla.

 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura una chiave attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.2 Attivazione totale da lettore per chiave di prossimità



ATTENZIONE! Questa procedura si può utilizzare se tutte le zone sono disattive.

2.4.2.1 In sistema con Modo d'uso = Modo 3 (conforme a EN50131 grado 3)

Per attivare tramite la chiave di prossimità tutte le zone associate al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave di prossimità al transponder. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta, e dopo qualche istante accende il LED verde in alto a sinistra, per indicare che la chiave è stata riconosciuta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Se la chiave è riconosciuta, si accendono i LED verdi corrispondenti a eventuali zone attivate. Il LED rosso continua a lampeggiare.
3. Allontanare la chiave.
4. Quando si spegne il LED rosso avvicinare nuovamente la chiave di prossimità.
5. Allontanare la chiave di prossimità quando il LED rosso lampeggia.
6. I LED verdi si accendono lampeggiando per qualche secondo e le zone associate al lettore e alla chiave si attivano.



ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.2.2 In sistema con Modo d'uso = Modo 2 o Modo 0

Per attivare tramite la chiave di prossimità tutte le zone associate al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave di prossimità al lettore quando tutti i LED verdi sono spenti (se qualche LED verde è acceso la procedura disattiverà le zone). Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Allontanare la chiave di prossimità quando il LED rosso lampeggia.
3. I LED verdi indicheranno lo stato delle zone associate al lettore: *LED acceso fisso* = zona attivata, *LED spento* = la chiave non è associata alla zona e non può attivarla.




ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.3 Attivazione totale da tastiera 1067/026


Per attivare tutte le zone tramite la chiave di prossimità attraverso la tastiera 1067/026 fare quanto segue:

- 1) Avvicinare la chiave di prossimità al transponder della tastiera.



- 2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza attivare premere .



- 3) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato (fisso se tutte le zone sono attivate, lampeggiante se alcune zone non sono state attivate) e i quadratini diventano pieni, indicando le zone che sono state attivate. Sul display appare:
- 4) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere .



ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.



ATTENZIONE! Se si usa una chiave non acquisita (chiave che non viene riconosciuta) oppure non abilitata, il LED H (vedere Figura 3 – Tastiera 1067/026) si accende e il buzzer indica una condizione errata (beep lungo).

2.4.4 Attivazione parziale da lettore per chiave elettronica

2.4.4.1 In sistema con Modo d'uso = Modo 3 (conforme a EN50131 grado 3)

Per attivare tramite la chiave elettronica alcune delle zone associate al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel lettore. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta, e dopo qualche istante accende il LED verde in alto a sinistra, per indicare che la chiave è stata riconosciuta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Se la chiave è riconosciuta, si accendono i LED verdi corrispondenti a eventuali zone attivate. Il LED rosso continua a lampeggiare.
3. Estrarre la chiave.
4. Quando si spegne il LED rosso introdurre nuovamente la chiave elettronica.
5. Il LED rosso lampeggia e dopo qualche secondo si avvia un ciclo in cui i LED verdi si accendono lampeggiando per qualche secondo mostrando in sequenza le diverse combinazioni di zone.
6. Quando viene visualizzata dai LED la combinazione delle zone da attivare estrarre la chiave elettronica. La possibilità di attivazione di ciascuna zona dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.
7. Le zone scelte si attivano e i LED verdi indicheranno per qualche secondo lo stato delle zone associate al lettore.



ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.4.2 In sistema con Modo d'uso = Modo 2 o Modo 0

Per attivare tramite la chiave elettronica alcune delle zone associate al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel lettore quando tutti i LED verdi sono spenti (se qualche LED verde è acceso, durante il primo ciclo la procedura attiverà le zone). Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Il LED rosso lampeggia e dopo qualche secondo si avvia un ciclo in cui i LED verdi si accendono lampeggiando per qualche secondo mostrando in sequenza le diverse combinazioni.
3. Quando viene visualizzata dai LED la combinazione delle zone da attivare estrarre la chiave elettronica. La possibilità di attivazione di ciascuna zona dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.
4. I LED verdi indicheranno lo stato delle zone associate al lettore: *LED acceso fisso* = zona/e attivate, *LED spento* = zona/e disattive.



ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.5 Attivazione parziale da lettore per chiave di prossimità

2.4.5.1 In sistema con Modo d'uso = Modo 3 (conforme a EN50131 grado 3)

Per attivare tramite la chiave elettronica alcune delle zone associate al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave elettronica al transponder. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta, e dopo qualche istante accende il LED verde in alto a sinistra, per indicare che la chiave è stata riconosciuta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Se la chiave è riconosciuta, si accendono i LED verdi corrispondenti a eventuali zone attivate. Il LED rosso continua a lampeggiare.
3. Allontanare la chiave di prossimità.
4. Quando si spegne il LED rosso avvicinare nuovamente la chiave di prossimità.
5. Il LED rosso lampeggia e dopo qualche secondo si avvia un ciclo in cui i LED verdi si accendono lampeggiando per qualche secondo mostrando in sequenza le diverse combinazioni di zone.
6. Quando viene visualizzata dai LED la combinazione delle zone da attivare allontanare la chiave di prossimità. La possibilità di attivazione di ciascuna zona dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.
7. Le zone scelte si attivano e i LED verdi indicheranno per qualche secondo lo stato delle zone associate al lettore.



ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.5.2 In sistema con Modo d'uso = Modo 2

Per attivare tramite la chiave di prossimità alcune delle zone associate al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave elettronica al transponder e tenerla vicina per almeno 3 secondi. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta. Allontanarla quando i 4 LED verdi lampeggiano.
2. Si avvia un ciclo in cui i LED verdi si accendono lampeggiando per qualche secondo mostrando in sequenza le diverse combinazioni. La possibilità di attivazione di ciascuna zona dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.
3. Quando viene visualizzata dai LED la combinazione delle zone da attivare avvicinare nuovamente la chiave di prossimità al transponder, attendere qualche istante e allontanarla.
4. I LED verdi indicheranno per qualche secondo lo stato delle zone associate al lettore: *LED acceso fisso* = zona/e attivate, *LED spento* = zona disattiva.

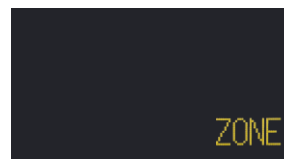



ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.4.6 Attivazione parziale da tastiera 1067/026

Per attivare parzialmente le zone tramite la chiave di prossimità attraverso la tastiera 1067/026 fare quanto segue:

1) Avvicinare la chiave di prossimità al transponder della tastiera.




2) La tastiera emette dei beep. Premere **T4** entro 5 secondi. Per uscire senza attivare premere .



3) Digitare sulla tastiera il numero delle zone da attivare: i rispettivi quadratini diventano pieni.





 **ATTENZIONE!** Se il numero delle zone programmate è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il suo numero. Se si sono programmate più di 9 zone per selezionare la zona digitare sempre due cifre, anche per i numeri da 1 a 9 (1 = 01, 2 = 02 etc.).

4) Dopo 5 secondi si accende il LED di stato. Sul display appare:



5) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere .

 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura una chiave attiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

 **ATTENZIONE!** Se si usa una chiave non acquisita (chiave che non viene riconosciuta) oppure non abilitata, il LED H (vedere *Figura 3 – Tastiera 1067/026*) si accende e il buzzer indica una condizione errata (beep lungo).

2.4.7 Modalità di disattivazione

Il sistema di allarme può essere disattivato in vari modi, non tutti conformi alla normativa EN50131.

Sono conformi alla normativa: la disattivazione con tastiera, la disattivazione con chiave elettronica o di prossimità, la disattivazione da programmatore orario e la disattivazione tramite un ingresso specializzato con chiave meccanica.

Non sono conformi alla normativa la disattivazione da remoto, la disattivazione tramite GSM e comandi DTMF, la disattivazione con telecomando.

I codici di autorizzazione che devono essere usati con le tastiere sono descritti in dettaglio nel paragrafo 5.1 *Codici di accesso al sistema*.





Si può disattivare l'intero sistema, solo alcune zone o una o più aree, se sono state configurate in programmazione (le aree consentono di operare contemporaneamente su un sottoinsieme di zone, senza doverle selezionare ogni volta).

Per poter operare su una zona o area l'utente, o la chiave, deve essere stato associato preventivamente, in fase di programmazione, a quella zona o area.

2.5 DISATTIVAZIONE CON TASTIERA 1067/022

2.5.1 Disattivazione totale (sistema con sole zone)

Nel caso in cui non sono state definite delle aree, per disattivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:


- 1) Digitare <codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico> .
- 2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere . Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e sul display appare
- 3) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente .
- 4) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto.
Per anticipare la visualizzazione premere .

DISATTIVAZIONE

■■■■●●●●●●●●●●









ESEGUITO

□□□□●●●●●●●●●●

 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura un utente disattiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.5.2 Disattivazione totale (sistema con aree e zone)

Se sono state definite delle aree, per disattivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

- 1) Digitare <codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico> .
- 2) Digitare  o  sulla tastiera. Se si digita  la procedura prosegue come nel caso di sole zone. Se si digita .
- 3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere . Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e sul display appare:
- 4) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente .
- 5) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto.
Per anticipare la visualizzazione premere .


1) AREE
2) ZONE

DISATTIVAZIONE

■■■■□□

ESEGUITO

□□□□

 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura un utente disattiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.


2.5.3 Disattivazione parziale (sistema con sole zone)

Nel caso in cui non sono state definite delle aree, per disattivare parzialmente il sistema di allarme fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>.

2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere .


3) Digitare sulla tastiera il numero delle zone da disattivare: i rispettivi quadratini diventano vuoti.


 **ATTENZIONE!** Se il numero delle zone programmate è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il suo numero. Se si sono programmate più di 9 zone per selezionare la zona digitare sempre due cifre, anche per i numeri da 1 a 9 (1=01, 2=02 etc.).


4) Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e sul display appare

DISATTIVAZIONE




5) Per non attendere i 5 secondi premere .

6) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere .

 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura un utente disattiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.





2.5.4 Disattivazione parziale (sistema con aree e zone)

Se sono state definite delle aree, per disattivare parzialmente il sistema di allarme intrusione fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico> .

1) AREE

2) ZONE

2) Digitare  o  sulla tastiera. Se si digita  la procedura prosegue come nel caso di sole zone. Se si digita .

DISATTIVAZIONE




3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere .

4) Digitare sulla tastiera il numero delle aree da disattivare: i rispettivi quadratini diventano vuoti.


5) Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e sul display appare

ESEGUITO



6) Per non attendere i 5 secondi premere .


7) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere .

 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura un utente disattiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.5.5 Disattivazione da tastiera sotto coercizione

Nella centrale 1067/024 dalla versione SW di centrale 1.00 e nelle centrali 1067/032A e 1067/052A, dalla versione SW di centrale 1.01, se si è abilitata la funzione anticoercizione quando si è minacciati e obbligati da un malvivente con rischio della propria vita, è possibile disattivare l'impianto antintrusione attivando contemporaneamente l'allarme coercizione, che fa inviare dal trasmettitore i messaggi d'allarme programmati, senza far suonare le sirene.





Per disattivare l'impianto sotto coercizione basta aumentare di una cifra il proprio codice utente. Ad esempio, se il proprio codice utente è 000021 basterà digitare 000022; se il proprio codice utente è 29 basterà digitare 30, se è 39 basterà digitare 40, etc.

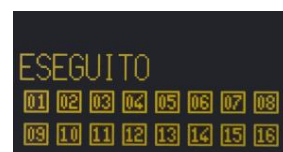
 **ATTENZIONE!** L'abilitazione della funzione anticoercizione fa decadere qualsiasi conformità con le norme EN50131.

2.6 DISATTIVAZIONE CON TASTIERA 1067/026

2.6.1 Disattivazione totale (sistema con sole zone)




Nel caso non siano state definite delle aree, per disattivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:

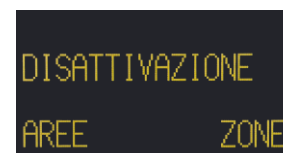
- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>** e premere .
- 2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere . Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando le zone che sono state disattivate. Sul display appare:
- 3) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente .
- 4) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere .




2.6.2 Disattivazione totale (sistema con aree e zone)

Nel caso siano state definite delle aree, per disattivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:




- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>** e premere .
- 2) Premere **T1** per le aree, **T4** per le zone. Premendo **T1** (cioè aree) sul display appare un quadratino vuoto per ogni area esistente e non attiva, associato a tastiera e codice. Eventuali quadratini pieni indicano che l'area è già attiva. Eventuali quadratini semi-pieni indicano che l'area è solo parzialmente attiva.
- 3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere . Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando le aree che sono state disattivate. Eventuali quadratini pieni a metà indicano che l'area è parzialmente attiva. Sul display appare:
- 4) Per non attendere i 5 secondi premere .



 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura un utente disattiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

- 5) Se invece si è premuto **T4** (cioè zone) il display visualizzerà:





- 6) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere . Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando le zone che sono state disattivate. Sul display appare:
- 7) Per non attendere i 5 secondi premere nuovamente .
- 8) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere .





2.6.3 Disattivazione parziale (sistema con sole zone)

Nel caso non siano state definite delle aree, per attivare parzialmente il sistema di allarme fare quanto segue:


- 1) Digitare <codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico> e premere .
- 2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere . Sul display appare:
- 3) Digitare sulla tastiera il numero delle zone da disattivare: i rispettivi quadratini diventano vuoti.



 **ATTENZIONE!** Se il numero delle zone programmate è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il suo numero. Se si sono programmate più di 9 zone per selezionare la zona digitare sempre due cifre, anche per i numeri da 1 a 9 (1=01, 2=02 etc.).



- 4) Dopo 5 secondi si spegne il LED di e i quadratini diventano vuoti, indicando le zone che sono stati disattivate. Sul display appare.
- 5) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere .

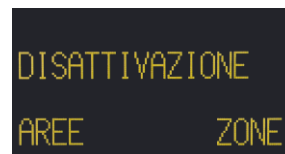


 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura un utente disattiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.6.4 Disattivazione parziale (sistema con aree e zone)


Nel caso siano state definite delle aree, per attivare l'intero sistema di allarme fare quanto segue:


- 1) Digitare <codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico> e premere .
- 2) Premere **T1** per le aree, **T4** per le zone. Premendo **T1** (cioè aree) sul display appare un quadratino vuoto per ogni area esistente e non attiva, associato a tastiera e codice. Eventuali quadratini pieni indicano che l'area è già attiva. Eventuali quadratini semi-pieni indicano che l'area è solo parzialmente attiva.
- 3) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere .
- 4) Premere i tasti funzione (**T1**, **T2**, **T3** e **T4**) posizionati sotto le aree da disattivare.



- 5) Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando le aree che sono state disattivate. Sul display appare:




- 6) Per non attendere i 5 secondi premere .

 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura un utente disattiva solo le aree di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.


- 7) Se si è premuto **T4** il display visualizzerà



- 8) Digitare sulla tastiera il numero delle zone da disattivare: i rispettivi quadratini diventano vuoti.

 **ATTENZIONE!** Se il numero di zone programmate è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il suo numero. Se si sono programmate più di 9 zone per selezionare la zona digitare sempre due cifre, anche per i numeri da 1 a 9 (1=01, 2=02 etc.).

9) Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando le zone che sono state disattivate. Sul display appare.

10) Per non attendere i 5 secondi premere .



11) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto.

Per anticipare la visualizzazione premere .



ATTENZIONE! Anche con questa procedura un utente disattiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.6.5 Disattivazione da tastiera sotto coercizione

Nella centrale 1067/024 dalla versione SW di centrale 1.00 e nelle centrali 1067/032A e 1067/052A, dalla versione SW di centrale 1.01, se si è abilitata la funzione anticoercizione quando si è minacciati e obbligati da un malvivente con rischio della propria vita, è possibile disattivare l'impianto antintrusione attivando contemporaneamente l'allarme coercizione, che fa inviare dal trasmettitore i messaggi d'allarme programmati, senza far suonare le sirene.

Per disattivare l'impianto sotto coercizione basta aumentare di una cifra il proprio codice utente. Ad esempio, se il proprio codice utente è 000021 basterà digitare 000022; se il proprio codice utente è 29 basterà digitare 30, se è 39 basterà digitare 40, etc.



ATTENZIONE! L'abilitazione della funzione anticoercizione fa decadere qualsiasi conformità con le norme EN50131.

2.7 DISATTIVAZIONE CON CHIAVE ELETTRONICA O DI PROSSIMITÀ

2.7.1 Disattivazione totale da lettore per chiave elettronica

2.7.1.1 In sistema con Modo d'uso = Modo 3 (conforme a EN50131 grado 3)

Per disattivare tramite la chiave elettronica tutte le zone associate al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel lettore. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta, e dopo qualche istante accende il LED verde in alto a sinistra, per indicare che la chiave è stata riconosciuta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Se la chiave è riconosciuta, si accendono i LED verdi corrispondenti a eventuali zone attivate. Il LED rosso continua a lampeggiare.
3. Estrarre la chiave.
4. Dopo qualche istante introdurre nuovamente la chiave elettronica.
5. Estrarre la chiave elettronica quando il LED rosso lampeggia.
6. I LED verdi si spengono. Se qualche LED non si spegne significa che la chiave non è associata alla zona. La possibilità di disattivazione di ciascuna zona dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.



ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave disattiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.7.1.2 In sistema con Modo d'uso = Modo 2 o Modo 0

Per disattivare tramite la chiave elettronica tutte le zone associate al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel lettore. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Estrarre la chiave elettronica quando il LED rosso lampeggia.
3. I LED verdi indicheranno lo stato delle zone associate al lettore: *LED spento* = zona disattivata, *LED acceso* = chiave non associata alla zona. La possibilità di disattivazione di ciascuna zona dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.



ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave disattiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.7.2 Disattivazione totale da lettore per chiave di prossimità

2.7.2.1 In sistema Modo d'uso = modo 3 (conforme a EN50131 grado 3)

Per disattivare tramite la chiave di prossimità tutte le zone associate al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave elettronica al transponder. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta, e dopo qualche istante accende il LED verde in alto a sinistra, per indicare che la chiave è stata riconosciuta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Se la chiave è riconosciuta, si accendono i LED verdi corrispondenti a eventuali zone attivate (se qualche LED verde è acceso la procedura disattiverà le zone). Il LED rosso continua a lampeggiare.
3. Allontanare la chiave.
4. Quando si spegne il LED rosso avvicinare nuovamente la chiave di prossimità.
5. Allontanare la chiave di prossimità quando il LED rosso lampeggia.
6. I LED verdi indicheranno per qualche secondo lo stato delle zone associate al lettore: *LED spento* = zona disattiva, *LED acceso* = chiave non associata alla zona. La possibilità di disattivazione di ciascuna zona dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.



ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave disattiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.7.2.2 In sistema con Modo d'uso = Modo 2

Per disattivare tramite la chiave di prossimità tutte le zone associate al lettore e alla chiave fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave di prossimità al transponder. Il LED rosso lampeggia, per indicare che la chiave è stata letta. Se la chiave non viene riconosciuta lampeggiano velocemente tutti i LED verdi.
2. Allontanare la chiave di prossimità dal transponder quando il LED rosso lampeggia.
3. I LED verdi indicheranno lo stato delle zone associate al lettore: *LED spento* = zona disattiva, *LED acceso* = chiave non associata alla zona. La possibilità di disattivazione di ciascuna zona dipende dalla programmazione del lettore e della chiave utilizzata.

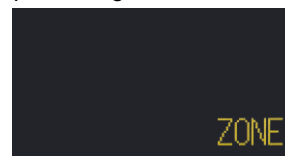



ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave disattiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

2.7.3 Disattivazione totale da tastiera 1067/026

Per disattivare tutte le zone tramite la chiave di prossimità attraverso la tastiera 1067/026 fare quanto segue:

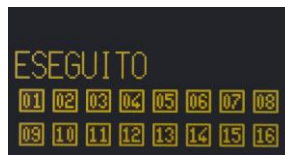
- 1) Avvicinare la chiave di prossimità al lettore di chiave di prossimità.



- 2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere .



- 3) Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando le zone che sono state disattivate. Sul display appare.



ATTENZIONE! Anche con questa procedura una chiave disattiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.



ATTENZIONE! Se si usa una chiave non acquisita (chiave che non viene riconosciuta) oppure non abilitata, il LED H (vedere Figura 3 – Tastiera 1067/026) si accende e il buzzer indica una condizione errata (beep lungo).

2.7.4 Disattivazione parziale da lettore per chiave elettronica

Per disattivare parzialmente il sistema con una chiave elettronica seguire la stessa procedura usata per l'attivazione parziale da lettore per chiave elettronica.

2.7.5 Disattivazione parziale da lettore per chiave di prossimità


Per disattivare parzialmente il sistema con una chiave di prossimità seguire la stessa procedura usata per l'attivazione parziale da lettore per chiave di prossimità.

2.7.6 Disattivazione parziale da tastiera 1067/026

Per disattivare alcune zone tramite la chiave di prossimità attraverso la tastiera 1067/026 fare quanto segue:


1) Avvicinare la chiave di prossimità al transponder della tastiera.



2) La tastiera emette dei beep. Per uscire senza disattivare premere .




3) Digitare sulla tastiera il numero delle zone da disattivare.


 **ATTENZIONE!** Se il numero delle zone programmate è minore o uguale a 9 basta digitare direttamente il suo numero. Se si sono programmate più di 9 zone per selezionare la zona digitare sempre due cifre, anche per i numeri da 1 a 9 (1=01, 2=02 etc.).

4) Dopo 5 secondi si spegne il LED di stato e i quadratini diventano vuoti, indicando le zone che sono state disattivate. Sul display appare:



5) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere .

 **ATTENZIONE!** Anche con questa procedura una chiave disattiva solo le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.



 **ATTENZIONE!** Se si usa una chiave non acquisita (chiave che non viene riconosciuta) oppure non abilitata, il LED H (vedere *Figura 3 – Tastiera 1067/026*) si accende e il buzzer indica una condizione errata (beep lungo).

2.8 PARZIALIZZAZIONE


Oltre che con le procedure esposte in precedenza, è possibile attivare e disattivare le zone del sistema di allarme intrusione con una procedura chiamata "parzializzazione", che viene eseguita tramite tastiera.

Un peculiarità della parzializzazione è che consente di attivare e disattivare le zone con la stessa procedura, senza necessità di usare due procedure diverse.



Per modificare lo stato di uno o più zone del sistema fare quanto segue:



1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>**, premere  e poi .



UT02 : . . .
STATO IMPIANTO

2) Premere . I quadratini vuoti indicano una zona disattivata, i quadratini pieni indicano una zona attivata.


ZN01 :
■ ■ ■ ■ ■


3) Spostarsi con  e  sulla zona che interessa. La zona selezionata appare sulla prima riga del display.

4) Usare  e  per cambiare lo stato della zona.

5) Terminate le scelte confermare la nuova impostazione col tasto , per annullare premere il tasto .


6) Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto.


Per anticipare la visualizzazione premere il tasto .


 **ATTENZIONE!** Con questa procedura un utente attiva o disattiva solamente le zone di sua competenza, non necessariamente la loro totalità.

Le tastiere hanno 3 tasti preprogrammati per attivare direttamente le segnalazioni incendio, soccorso e panico silenzioso.




La loro posizione e forma differisce secondo il tipo di tastiera, ma le icone che li contraddistinguono sono le stesse:

 = incendio

 = soccorso

 = panico silenzioso

2.9.1 Tastiera 1067/022

Premere per almeno 3 secondi il tasto  (incendio),  (soccorso) o  (panico silenzioso): la centrale genera il relativo evento senza necessità di digitare alcun codice. Ogni singolo tasto funzione deve essere preventivamente abilitato.

È possibile abilitare l'ascolto automatico alla fine della chiamata di soccorso, se le tastiere sono state debitamente programmate.

2.9.2 Tastiera 1067/026

Premere per almeno 3 secondi il **T1** (panico silenzioso), **T2** (soccorso) o **T3** (incendio): la centrale genera il relativo evento senza necessità di digitare alcun codice. Ogni singolo tasto funzione deve essere preventivamente abilitato.

2.10 BLOCCARE GLI ALLARMI IN CORSO

Le modalità per interrompere un determinato allarme sono illustrate in dettaglio nel paragrafo 4.2 *Descrizione degli allarmi e delle segnalazioni*.

È bene ricordarsi che:

- Digitando sulla tastiera un codice valido si blocca la maggior parte degli allarmi.
- Si può interrompere il ciclo delle chiamate d'allarme vocali digitando sul telefono che ha ricevuto la chiamata il codice "12", dopo che è terminato il messaggio e si è udito un beep (il telefono deve usare una tastiera DTMF a toni).
- Per le chiamate vocali di richiesta di soccorso, il codice "12" può essere digitato dopo aver chiuso la sessione di ascolto ambientale, al termine della ripetizione del messaggio vocale di richiesta di soccorso.
- Il ciclo delle chiamate d'allarme vocali può anche essere interrotto digitando un codice valido sulla tastiera del sistema, se è abilitato il ritardo chiamata e l'operazione viene fatta nei primi 30 secondi.



ATTENZIONE! Con le sole chiamate di allarme vocale decade la conformità alla normativa EN50131.



ATTENZIONE! Non si possono bloccare le chiamate di allarme effettuate come protocollo numerico e su ATS4.



ATTENZIONE! Se si abilita il ritardo per la chiamata di allarme decade la conformità alla normativa EN50131.

Le chiamate vocali e SMS per eventi di intrusione possono essere interrotte anche dalla disattivazione delle zone associati ai numeri telefonici programmati per l'invio di quegli eventi. Questa prestazione può essere utile, ad esempio, in caso di falsi allarmi.

Si tenga presente che la chiamata iniziata sul primo numero telefonico disponibile non può essere interrotta e prosegue fino al termine dei tentativi. Non verranno comunque effettuate ulteriori chiamate su eventuali numeri successivi.

2.11 INFORMAZIONI SULLO STATO DEL SISTEMA

Il mascheramento dello stato del sistema è uno dei requisiti obbligatori per essere conformi alla normativa EN50131 grado 3.

Perciò quando il modo d'uso del sistema, configurato in fase di programmazione, è Modo 3 (conforme alla normativa EN50131 grado3) lo stato del sistema (attivo o disattivo) non viene visualizzato direttamente col LED e display della tastiera oppure coi LED dei lettori per chiave elettronica o di prossimità. Lo stato del sistema può comunque essere controllato digitando un codice valido sulla tastiera oppure usando una chiave elettronica o di prossimità valida (si vedano in proposito i paragrafi relativi all'attivazione e disattivazione del sistema tramite chiave).

Il mascheramento dello stato del sistema può essere diverso per ogni singola tastiera e singolo lettore, ma basta che uno solo di questi dispositivi non sia mascherato perché decada la conformità dell'intero sistema.

Questa funzione non è prevista sulla centrale 1067/024 perché essa è conforme alla normativa EN50131 grado 2.

Ulteriori informazioni sulla visibilità delle segnalazioni di stato del sistema si trovano nel capitolo 1 *ORGANI DI COMANDO*.

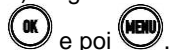
2.11.1 Visualizzare lo stato del sistema

Lo stato del sistema è mostrato dal LED riassuntivo presente sulle tastiere e sui lettori.

Ogni utente può visualizzare in dettaglio lo stato del sistema per la parte di sua competenza (verranno visualizzati solo le zone su cui può operare).

Per visualizzare lo stato del sistema:

- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>**, premere



UT01 : MASTER
STATO IMPIANTO

- 2) Premere . Sulla seconda riga del display appaiono dei simboli grafici in corrispondenza dei numeri 1 ÷ 16 presenti sulla mascherina. Il loro significato è:

□ = la zona è disattiva

0 = la zona è disattiva con uno o più ingressi aperti

■ = la zona è attiva

. = la zona non è stata programmata

ZN01 : . . .
□□0■. . .

- 3) Con i tasti e ci si può spostare tra le zone, la cui denominazione apparirà sulla prima riga.

- 4) Terminato di esaminare lo stato premere più volte per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10



ATTENZIONE! È possibile attivare la visualizzazione permanente dello stato delle zone al posto della Data-Ora, ma questa impostazione non è conforme alla normativa EN50131 grado 3 e declassa il sistema.

2.11.2 Visualizzare gli ingressi aperti

La presenza di uno o più ingressi che risultano aperti è segnalata dall'apposito LED della tastiera e dal LED dei lettori (vedere capitolo 1 *ORGANI DI COMANDO*). Questi LED segnalano anche l'apertura degli ingressi isolati.

Per visualizzare gli indirizzi degli ingressi:

- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>**, premere 2

volte e poi più volte finché non appare INGRESSI APERTI.

UT02 : . . .
INGRESSI APERTI

- 2) Premere . Nella seconda riga gli ingressi sono identificati come "<Indirizzo logico>: <Nomina>". Ad esempio, se l'ingresso a cui è collegato il rivelatore della cucina ha indirizzo logico "3" e nomina "Cucina" esso verrà identificato come "In003:Cucina".

INGRESSI APERTI
In001 : . . .

- 3) Usare i tasti e per scorrere l'elenco degli ingressi aperti.

- 4) Con i tasti e si può vedere la specializzazione dell'ingresso.

- 5) Terminato di esaminare l'elenco premere più volte per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10


2.11.3 Visualizzare gli ingressi isolati o inibiti

La presenza di uno o più ingressi che risultano isolati o inibiti è segnalata dall'apposito LED della tastiera e dal LED dei lettori (vedere capitolo 1 *ORGANI DI COMANDO*).


Un ingresso può essere isolato solo se è stato programmato come isolabile.

Un ingresso può essere isolato manualmente dal tecnico o responsabile tecnico.



Per visualizzare gli indirizzi degli ingressi isolati:

- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>**, premere 2 volte  e poi più volte  finché non appare INGRESSI ISOLATI.

UT02: . . .
INGRESSI ISOLATI

- 2) Premere . Nella seconda riga gli ingressi sono identificati come "<Indirizzo logico>: <Nomina>". Ad esempio, se l'ingresso a cui è collegato il rivelatore della cucina ha indirizzo logico "3" e nomina "Cucina" esso verrà identificato come "In003:Cucina".

INGRESSI ISOLATI
In001: . . .

- 3) Usare i tasti  e  per scorrere l'elenco degli ingressi aperti.

- 4) Con i tasti  e  si può vedere la specializzazione dell'ingresso.



- 5) Terminato di esaminare l'elenco premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10


2.11.4 Esaminare la memoria allarmi

Quando si verificano allarmi, gli eventi vengono segnalati dagli appositi LED (su tastiera e lettori) e memorizzati in centrale. Successivamente è possibile visualizzare sul display della tastiera i dettagli di ciò che ha causato questi eventi.



Per visualizzare i dettagli fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>**, premere 2 volte  e poi più volte  finché non appare MEM ALLARMI.

UT02: . . .
MEM ALLARMI

- 2) Premere . Il LED Allarmi lampeggia. Nella seconda riga gli ingressi sono identificati come "<Indirizzo logico>: <Nomina>". Ad esempio, se l'ingresso a cui è collegato il rivelatore della cucina ha indirizzo logico "3" e nomina "Cucina" esso verrà identificato come "In003:Cucina".

MEM ALLARMI
In001: . . .

- 3) Usare i tasti  e  per scorrere l'elenco degli ingressi che hanno causato l'allarme.



- 4) Con i tasti  e  si può vedere la specializzazione dell'ingresso.

- 5) Terminato di esaminare l'elenco premere più volte  per uscire dal menu

1067/052A
12/01/2014 10:10

2.11.5 Cancellare la memoria allarmi



Per cancellare la memoria allarmi fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>**, premere 2 volte  e poi più volte  finché non appare MEM ALLARMI.

UT02: . . .
MEM ALLARMI


- 2) Premere . Il LED Allarmi lampeggia.

MEM ALLARMI
In001: . . .

- 3) Usare i tasti  e  per scorrere l'elenco degli ingressi che hanno causato l'allarme.

- 4) Terminato di esaminare l'elenco appare:

ALLARME
CANCELLA MEM. ?

- 5) Premere  per cancellare la memoria allarmi.



- 6) Premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10


2.11.6 Esaminare la memoria manomissioni

Quando si verificano delle manomissioni, gli eventi vengono segnalati dagli appositi LED (su tastiera e lettori) e memorizzati in centrale. Successivamente è possibile visualizzare sul display della tastiera i dettagli di ciò che ha causato questi eventi.



Per visualizzare i dettagli fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>**, premere 2 volte  e poi più volte  finché non appare MEM MANOMISSIONI.

UT02: . . .
MEM MANOMISSIONI

- 2) Premere . Il LED Manomissioni lampeggia. Nella seconda riga gli ingressi sono identificati come "<Indirizzo logico>: <Nomina>". Ad esempio, se l'ingresso a cui è collegato il rivelatore della cucina ha indirizzo logico "3" e nomina "Cucina" esso verrà identificato come "In003:Cucina".

MEM MANOMISSIONI
In001: . . .

- 3) Usare i tasti  e  per scorrere l'elenco degli ingressi che hanno subito manomissione.

- 4) Con i tasti  e  si può vedere la specializzazione dell'ingresso.



- 5) Terminato di esaminare l'elenco premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10

2.11.7 Cancellare la memoria manomissioni

La memoria manomissioni deve essere cancellata espressamente dal Tecnico o Responsabile tecnico.



Per cancellare la memoria manomissioni fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Tecnico / Responsabile tecnico>**, premere 2 volte  e poi più volte  finché non appare MEM MANOMISSIONI.

UT02: . . .
MEM MANOMISSIONI

- 2) Premere . Il LED Manomissioni lampeggia.

MEM MANOMISSIONI
In001: . . .

- 3) Usare i tasti  e  per scorrere l'elenco degli ingressi che hanno causato l'allarme.

- 4) Terminato di esaminare l'elenco appare:

ALLARME
CANCELLA MEM. ?

- 5) Premere  per cancellare la memoria manomissioni.

- 6) Premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10




ATTENZIONE! Se la manomissione è ancora presente non può essere cancellata.

2.11.8 Esaminare la memoria guasti e le anomalie

La presenza di un guasto o anomalia, come ad esempio la batteria scarica o inefficiente, l'avaria della linea telefonica, di un rivelatore o di una sirena, è segnalata dall'apposito LED della tastiera e dal LED dei lettori (vedere capitolo 1 ORGANI DI COMANDO).

Per esaminare i dettagli dei guasti rivelati:


- 1) Digitare **<codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>**, premere 2 volte .

UT02: . . .
GUASTI

- 2) Premere . Il LED Guasti lampeggia.

BATTERIA BASSA
CENTRALE

- 3) Usare i tasti  e  per scorrere l'elenco dei guasti e anomalie riscontrate.

- 4) Terminato di esaminare l'elenco premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10

2.11.9 Cancellare la memoria guasti

La cancellazione della memoria guasti è selettiva, cioè dipende dal codice di accesso digitato, dato che non tutti i codici hanno le stesse possibilità di ripristino (Tecnico e Responsabile tecnico possono cancellare tutte le memorie, Master e Utente solo alcune).



Per cancellare la memoria guasti:

- 1) Digitare <codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>, premere 2 volte .

UT02 : . . .
GUASTI

- 2) Premere . Il LED Guasti lampeggia.

BATTERIA BASSA
CENTRALE

- 3) Usare i tasti  e  per scorrere l'elenco dei guasti

- 4) Terminato di esaminare l'elenco appare:

GUASTO
CANCELLA MEM?

- 5) Premere  per cancellare la memoria manomissioni

- 6) Terminato di esaminare l'elenco premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10

2.12 POSTICIPARE L'ATTIVAZIONE AUTOMATICA



Il programmatore orario viene configurato, negli orari e nelle azioni da compiere, dal tecnico durante la programmazione.

Una delle azioni che possono essere programmate è l'attivazione automatica del sistema di allarme, ma può accadere che l'utente, in particolari circostanze, abbia la necessità di posticipare questa attivazione. Ciò è possibile senza modificare la configurazione del programmatore orario.

Durante il tempo di preavviso (configurato mediante programmazione) che precede l'attivazione automatica del sistema di allarme intrusione da parte del programmatore orario, è possibile posticipare l'attivazione di 30, 60 o 90 minuti. Tale operazione è fattibile più volte purché avvenga entro la mezzanotte.

Il tempo di preavviso viene segnalato dalle tastiere col suono del buzzer e col lampeggiamento del LED P.O. Si attivano anche le uscite "Preavviso inserimento".




Per posticipare l'attivazione automatica fare quanto segue:

- 1) Digitare <codice Master / Utente>, premere 2 volte  e poi più volte  finché non appare SPOSTA COMANDO.

UT01 : MASTER
SPOSTA COMANDO

- 2) Premere .

SPOSTA COMANDO
30min

- 3) Usare i tasti  e  per selezionare il tempo di ritardo. Confermare la scelta con .

- 4) Il LED P.O. della tastiera smette di lampeggiare.

- 5) Premere più volte  per uscire dal menu.







1067/052A
12/01/2014 10:10

2.13 MESSAGGIO DI SERVIZIO

Se si ha a disposizione una tastiera vocale, è possibile registrare un messaggio di servizio lungo fino a 10 secondi, che può essere riascoltato da qualsiasi tastiera vocale e che viene riprodotto automaticamente a ogni disattivazione del sistema. Il messaggio vocale deve essere precedentemente abilitato (vedere paragrafo 5.6 *Abilitazioni e disabilitazioni*). Il messaggio di servizio si configura perciò come un post-it® vocale.

2.13.1 Registrare il messaggio di servizio

Per registrare il messaggio di servizio fare quanto segue:

- 1) Premere .
- 2) Premere .
- 3) Digitare <codice Master / Utente> e premere .
- 4) Premere .
- 5) Premere .
- 6) Parlare a circa 20 cm dalla tastiera. La registrazione si interrompe automaticamente trascorsi 10 secondi.
- 7) Premere più volte  per uscire dal menu.

STATO SISTEMA
MESS DI SERVIZIO

INTR.CODICE

MESS DI SERVIZIO
ASCOLTO

MESS DI SERVIZIO
REGISTRAZIONE

REGISTRAZIONE
IN CORSO...






1067/052A
12/01/2014 10:10



SUGGERIMENTO. Provare a riascoltare il messaggio per assicurarsi della qualità della registrazione.

2.13.2 Ascoltare il messaggio di servizio

Per ascoltare il messaggio di servizio fare quanto segue:

- 1) Premere .
- 2) Premere .
- 3) Digitare <codice Master / Utente> e premere .
- 4) Premere .
- 5) Premere più volte  per uscire dal menu.

STATO SISTEMA
MESS DI SERVIZIO

INTR.CODICE

MESS DI SERVIZIO
ASCOLTO

ASCOLTO
IN CORSO...

1067/052A
12/01/2014 10:10

3 MANCATA ATTIVAZIONE DEL SISTEMA

In questo capitolo viene descritto in dettaglio quando e perché non si riesce ad attivare il sistema di allarme, indicando gli eventuali rimedi da adottare.

3.1 BLOCCO DELL'ATTIVAZIONE DEL SISTEMA

EN50131	EN50131
GRADO 2	GRADO 3

Il sistema di allarme intrusioni, quando è conforme alla normativa EN50131, non permette all'utente di attivarlo se sono presenti determinate condizioni. Più precisamente, il sistema non può "ignorare" automaticamente queste eventuali condizioni di blocco ed attivarsi in ogni caso. Le condizioni di blocco, con determinate limitazioni, possono essere forzate e superate mediante espliciti consensi manuali dall'utente o dal tecnico.

Lo scopo è evitare falsi allarmi e false sicurezze, perché in quelle condizioni il sistema non sarebbe sempre in grado di segnalare eventuali tentativi di intrusione.

Le condizioni che impediscono di attivare il sistema sono le seguenti:

- Uno o più ingressi intrusione aperti, nelle zone che devono essere attivate.
- Uno o più rivelatori di movimento accecati, nelle zone che devono essere attivate (No per 1067/024).
- Manomissione di uno o più ingressi o dispositivi, nelle zone che devono essere attivate.
- Guasti di interconnessione, ad esempio bus.
- Guasto all'alimentazione primaria (mancanza della rete elettrica).
- Guasto alle alimentazioni secondarie (batterie non in perfetta efficienza).
- Guasto al dispositivo di trasmissione degli allarmi (ATS4 oppure interfaccia telefonica PSTN)
- Guasto ai dispositivi di segnalazione degli allarmi (sirene)
- Guasto di tutti i dispositivi di trasmissione e segnalazione allarme.
- Guasto caricabatteria.

Nelle condizioni sopra esposte, le chiavi elettronica e di prossimità, il programmatore orario e l'ingresso specializzato chiave non attivano il sistema di allarme. L'evento di attivazione non eseguita a causa del blocco viene memorizzato nello Storico eventi, specificandone il motivo.

Operando sul sistema di allarme con la tastiera, invece, è possibile cercare di forzare il blocco e attivare comunque il sistema.

Il sistema indica, sul display della tastiera, la o le cause che impediscono la sua attivazione. L'utente può provare a eliminare le cause del blocco, ad esempio chiudendo gli ingressi aperti, oppure forzare il blocco con la tastiera, agendo singolarmente su ogni causa e, con conferme successive, forzare il blocco.

L'operazione di forzatura del blocco viene memorizzata passo passo nello Storico eventi.



ATTENZIONE! Non si può sempre forzare il blocco dell'attivazione. La possibilità di forzatura dipende dal codice di accesso utilizzato, come mostrato nella *Tabella 9 – Forzatura delle cause che bloccano l'attivazione del sistema di allarme*.

Ci sono tuttavia delle cause o condizioni che impediscono in ogni caso la forzatura e che non possono essere superate neppure con codice Tecnico. In tal caso prima di procedere all'attivazione è necessario rimuovere le cause che impediscono di attivare il sistema.

Inoltre non è possibile forzare il blocco dell'attivazione nella sua totalità con una singola operazione, ma occorre forzare una a una le singole cause di blocco.



ATTENZIONE! La forzatura del blocco di attivazione rimane in vigore fino alla disattivazione del sistema. Disattivando il sistema essa termina e deve essere ripetuta alla successiva attivazione del sistema. Nello Storico eventi viene memorizzato il termine dell'inibizione.



ATTENZIONE! La forzatura del blocco di attivazione è un rimedio temporaneo per permettere di attivare il sistema di allarme anche quando sono presenti condizioni che possono comprometterne la sua efficacia. Si raccomanda pertanto di provvedere, nel più breve tempo possibile, a rimuovere le cause del blocco attivazione e riportare il sistema in completa efficienza.

La capacità di forzare il blocco dipende dal livello di accesso posseduto e dalla condizione che causa il blocco.





La tabella che segue mostra le possibilità di forzatura.

Condizione che causa il blocco dell'attivazione	Codice di accesso che può forzare l'attivazione	
	Livello 2 (Master e Utente)	Livello 3 (Tecnico e Responsabile tecnico)
Ingresso intrusione aperto	■	■
Rivelatore di movimento accecato	■	■
Rivelatore di movimento guasto	■	■
Manomissione di ingresso o dispositivo		■
Guasti interconnessione		■
Guasto alimentazione primaria	■	■
Guasto alimentazioni secondarie	■	■
Guasto dispositivo di trasmissione allarme		■
Guasto dispositivi di segnalazione allarme (sirene)		■
Guasto di tutti i dispositivi di trasmissione e segnalazione allarme		■
Guasto caricabatteria	■	■

Tabella 9 – Forzatura delle cause che bloccano l'attivazione del sistema di allarme

3.1.1.1 Esempio di forzatura

Ipotizziamo di avere un sistema con 4 zone (niente aree), che la zona 1 abbia 3 ingressi e che gli ingressi 2 e 3 della zona 1 siano aperti. La sequenza di attivazione eseguita da un normale utente sarebbe allora questa:

- 1) Si digita il **<codice Utente>** e si preme . La tastiera emette dei beep e il display mostra le zone associate all'utente. La **zona 1** viene evidenziata da **0** perché ci sono degli ingressi aperti.
- 2) Viene elencato il primo ingresso che risulta aperto e viene chiesto se si vuole inibirlo. Premere  per inibirlo.
- 3) Viene elencato il secondo ingresso che risulta aperto e viene chiesto se si vuole inibirlo. Premere  per inibirlo.
- 4) Premere  per confermare l'inibizione.
- 5) Appare il messaggio a lato. Nel caso il messaggio fosse diverso o al termine dell'attivazione scattassero le segnalazioni d'allarme vedere il paragrafo 3.1.1.2 *Impossibilità di forzare il blocco attivazione con ingressi aperti.*

ATTIVAZIONE

0□□□●●●●●●●●●●

INIBIRE OK?

IN002:...

INIBIRE OK?

IN003:...

**FORZA ATTIVAZ.
SEI SICURO?**

ESEGUITO

■■■■●●●●●●●●●●

3.1.1.2 Impossibilità di forzare il blocco attivazione con ingressi aperti

È possibile forzare l'attivazione con ingressi intrusione aperti purché:

- il loro numero non superi il 70% di quelli della zona a cui appartengono;
- siano stati tutti configurati come "isolabile" in fase di programmazione e
- gli ingressi aperti non siano specializzati Primo ingresso / Ultima uscita, Ultima uscita o Ritardato.

Se una o più di queste condizioni non sono rispettate, facendo sempre riferimento all'esempio di forzatura illustrato precedentemente, ciò che accadrebbe è:

- Appare il messaggio a lato. In questo caso la zona 1 (quella con gli ingressi aperti) non viene attivata, mentre lo sono tutte le altre. Si ha, cioè, una attivazione parziale. Ciò accade se il numero degli ingressi della zona supera il 70% o se qualche ingresso è "non isolabile".

ESEGUITO PARZ.

0■■■■●●●●●●●●●●

- Appare il messaggio a lato e scattano le segnalazioni di allarme. Ciò accade se uno degli ingressi aperti è del tipo Primo ingresso / Ultima uscita, Ultima uscita o Ritardato.

ESEGUITO

■■■■●●●●●●●●●●

Se la percentuale degli ingressi aperti supera il 70%, o qualche ingresso non è "isolabile", allora l'attivazione non è possibile, neppure con la forzatura. Bisogna pertanto cercare di chiudere qualcuno degli ingressi aperti (alcuni ingressi potrebbero essere stati lasciati aperti di proposito, non necessariamente risultare aperti per un malfunzionamento del rivelatore).

In altre parole, se una zona ha 10 ingressi associati si può forzare la sua attivazione anche con 7 ingressi "isolabili" aperti, ma non con 8 ingressi aperti (oppure con un numero di ingressi aperti minore di 7 ma che comprende anche uno o più ingressi "non isolabili").

Gli ingressi specializzati Primo ingresso / Ultima uscita, Ultima uscita o Ritardato non vengono presi in considerazione dalla centrale quando effettua il controllo degli ingressi aperti in fase di attivazione. Infatti la loro caratteristica è di poter essere, o rimanere, aperti per consentire l'uscita dell'utente dai locali che devono essere messi sotto protezione. Per questa ragione non viene chiesto se si vuole inibirli e, quando finalmente il sistema di allarme si attiva allo scadere del tempo di ritardo, la centrale rivela un ingresso intrusione aperto e fa scattare l'allarme.



ATTENZIONE! La verifica del 70% max di ingressi aperti deve essere fatta, zona per zona, sul totale degli ingressi della singola zona, non dell'intero sistema.

Non tenere in considerazione gli ingressi diversi da intrusione (ad esempio tecnologici, segnalazione incendio, segnalazione panico etc.) perché il fatto che siano aperti o chiusi è ininfluenza ai fini dell'attivazione del sistema e non rientrano nel totale degli ingressi su cui calcolare la percentuale del 70%.

4 ALLARMI, EVENTI E SEGNALAZIONI

In questo capitolo vengono descritti in dettaglio gli allarmi, gli eventi e le segnalazioni gestite dalle centrali 1067/024, 1067/032A e 1067/052A.

4.1 SEGNALAZIONI PER ALLARMI ED EVENTI

La tabella che segue riassume le varie segnalazioni (LED, uscite, messaggi, memorizzazioni) che vengono attivate in caso di allarme o quando si verifica un evento. L'analisi dettagliata di ciò che costituisce e comporta un allarme o un evento è contenuta nei successivi paragrafi.

4.1.1 Come usare la tabella

Quando accade qualcosa, sia esso un allarme, una segnalazione o un evento, la centrale registra l'avvenimento, lo memorizza e lo segnala in molteplici modi. Attraverso il tipo di segnalazione o messaggio è poi possibile risalire alla sua causa.

Se si nota la segnalazione di un LED della tastiera o del LED rosso del lettore di chiavi, oppure se si riceve un messaggio telefonico, fare quanto segue:


- 1) Ricercare la segnalazione o messaggio nelle corrispondenti colonne della tabella.
- 2) Sulla stessa riga, nella colonna "Causa", leggere il motivo della segnalazione o messaggio. Talvolta la stessa segnalazione o messaggio corrispondono a più cause. In quest'ultimo caso può essere d'aiuto leggere la descrizione riportata nello Storico eventi o nello Storico sistema.

Nelle descrizioni dello Storico eventi e dello Storico sistema possono essere usate le seguenti abbreviazioni:

- **In** o **IN** che identifica un ingresso
- **TS** che identifica una tastiera
- **DD** che identifica un altro tipo di dispositivo (per esempio LT – ER).

La segnalazione ausiliaria è l'eventuale segnalazione supplementare realizzata durante l'installazione del sistema, collegando degli apparecchi di segnalazione (spie luminose, lampeggiatori, campanelli, buzzer etc.) a delle uscite appositamente programmate per attivarsi quando si verifica un certo evento.





4.1.1.1 Esempio di interpretazione della tabella




















L'accensione del LED  può avere diverse cause. Leggendo lo Storico eventi o lo Storico sistema (vedere paragrafo 2.11.8 *Esaminare la memoria guasti e le anomalie*) è possibile ottenere un'indicazione più precisa della causa della segnalazione.

Immaginiamo di leggere BATT. BASSA CENTRALE, che significa che la batteria in centrale non è completamente carica.

Possiamo poi cercare nella sezione 4.2 *Descrizione degli allarmi e delle segnalazioni*, dove troveremo il paragrafo 4.2.18 *Allarme batteria bassa della centrale e degli altri dispositivi*, che fornisce esaurienti spiegazioni su ciò che è accaduto e ciò che potrà accadere.

Nella colonna Descrizione evento la prima riga mostra il messaggio della prima schermata, la seconda riga il messaggio della seconda schermata.

Causa	LED		Storico	Memoria	Descrizione evento (Storico eventi e Storico sistema)	Segnalazione ausiliaria (uscita pilotata)	Messaggio telefono EN50131 NOT RELATED
	tastiera	lettore					
Allarme intrusione (istantaneo, ritardato, percorso ritardato, ultima uscita)		■	■	■	Inxxx:nomina Specializzazione IN	Intrusione	Allarme intrusione
Preallarme intrusione		■	■	■	Inxxx:nomina Specializzazione IN	Intrusione	Allarme intrusione
Segnalazione panico tramite ingresso / tasto funzione / telecomando		■	■	■	“ TS xx”	Panico	Panico
Segnalazione incendio tramite ingresso / tasto funzione / telecomando		■	■	■	“ TS xx”	Incendio	Allarme incendio

Causa	LED		Storico	Memoria	Descrizione evento (Storico eventi e Storico sistema)	Segnalazione ausiliaria (uscita pilotata)	Messaggio telefono EN50131 NOT RELATED
	tastiera	lettore					
Segnalazione soccorso tramite ingresso / tasto funzione / telecomando		■	■	■	“ TS xx”	Soccorso	Richiesta soccorso
Segnalazione input / tasto funzione / telecomando panico silenzioso			■	■	“ TS xx”	Panico silenzioso	Panico
Attivazione ingresso / uscita tecnologico 1		■	■	■	Inxxx:nomina TECNOL. TIPO 1	Tecnologico 1	Servizio Tecnologico 1
Attivazione ingresso / uscita tecnologico 2		■	■	■	Inxxx:nomina TECNOL. TIPO 2	Tecnologico 2	Servizio Tecnologico 2
Attivazione ingresso / uscita tecnologico 3		■	■	■	Inxxx:nomina TECNOL. TIPO 3	Tecnologico 3	Servizio Tecnologico 3
Batteria bassa					BATT. BASSA CENTRALE o dispositivo	Batteria bassa	Guasto/Ripristino batteria
Allarme ingresso guasto rivelatori				■	Inxxx:nomina GUASTO RIVELAT.	Guasto rivelatori	Anomalia
Allarme ingresso guasto sirene		■		■	Inxxx:nomina GUASTO SIRENE	Guasto sistema	Anomalia
Allarme ingresso guasto		■		■	Inxxx:nomina GUASTO	Guasto	Anomalia
Allarme ingresso guasto accecamento		■		■	Inxxx:nomina ACCECAMENTO	Guasto rivelatori	Anomalia
Allarme ingresso guasto comunicatore esterno		■		■	Inxxx:nomina GUASTO COMUNIC.	Guasto tel.	Anomalia
Altri guasti				■		Guasto sistema	Guasto
Nessun colloquio sul bus con il dispositivo		■		■	GUASTO COLL. BUS dispositivo (DDxx:nomina)	Guasto Sys	Sabotaggio impianto
Ingressi isolati			■		Inxxx:nomina	Input isolati	Ingresso escluso
Ingressi inibiti (temporaneamente durante attivazione)			■		INIBIZIONE	Input isolati	Ingresso escluso
Dopo aver digitato 21 codici errati			■	■	FALSO CODICE dispositivo (DDxx:nomina)	Manomissione	
Tamper o ingresso SAB che segnalano una manomissione		■		■	dispositivo (DDxx:nomina)	Manomissione	Sabotaggio impianto
Sbilanciamento ingressi bilanciati		■		■	Inxxx:nomina Specializzazione IN	Manomissione	Sabotaggio impianto
Jamming radio		■		■	JAMMING dispositivo (DDxx:nomina)	Manomissione	Sabotaggio radio
Mancata supervisione dispositivo radio		■		■	SUPERVISIONE dispositivo (DDxx:nomina)	Manomissione	Sabotaggio radio
Entrata menu con codice tecnico			■		INIZ. MANUTENZION TSxx:nomina UT00: nomina		
Ingresso aperto		■			Inxxx:nomina Specializzazione IN	Open input	
Apertura ingresso prova			■	■	Inxxx:nomina INGRESSO PROVA	Open input	

Causa	LED		Storico	Memoria	Descrizione evento (Storico eventi e Storico sistema)	Segnalazione ausiliaria (uscita pilotata)	Messaggio telefono EN50131 NOT RELATED
	tastiera	lettore					
Preavviso PO / Attivazione Zone / Abilitazione Disabilitazione utente / chiave / Abilitazione disabilitazione uscita			■			Preavviso PO	
Mancanza rete elettrica istantanea					ANOM. RETE IST. (INIZ./FINE)		
Mancanza rete elettrica dopo timeout programmato				■	ANOM. RETE (INIZ./FINE)	Mancanza rete	Guasto/Ripristino rete elettrica
Attivazione / Disattivazione zone			■		ESEGUITO o ESEGUITO PARZ.	Stato zone	Attivazione eseguita Zona xx Disattivazione Zona xx
Attivazione zone in modo forzato			■		FORZA ATTIVAZ	Stato zone	
Blocco sistema, No rete, batteria KO					ARRESTO SISTEMA		
Introduzione codice valido da tastiera TSxx			■		CODICE VALIDO		
Modifica data-ora da tastiera TSxx			■		Data Ora + TSxx: nomina		
Abilitazione / Disabilitazione codice			■		Inizio abilitazione utente + TSxx: nomina		
Comando attivazione zone non eseguito			■		NON ESEGUITO		Attivazione non eseguita
Allarme coercizione			■		ALL. COERCIZ.	Coercizione	Aggressione in atto
Inibizione tamper ingresso					INIB. TAMPER IN		

* Con "Mancanza rete elettrica istantanea" il LED da acceso fisso inizia a lampeggiare e con "Mancanza rete elettrica dopo timeout programmato" continua a lampeggiare fino al ritorno rete.

Tabella 10 – Sinottico delle segnalazioni

4.2 DESCRIZIONE DEGLI ALLARMI E DELLE SEGNALAZIONI

4.2.1 Allarme intrusione

È l'allarme generato in caso di tentativi di intrusione. Le centrali possono gestire un allarme intrusione per ciascuna zona, a cui far corrispondere degli attuatori di uscita, come le sirene.

Gli ingressi intrusione generano un allarme quando sono rispettate le condizioni inserite in fase di programmazione: intrusione rivelata da un solo dispositivo o da più dispositivi, una sola rivelazione o più rivelazioni, secondo un determinato percorso etc..

La funzione "Conteggio allarme" determina il numero massimo di allarmi che possono essere provocati da un rivelatore nell'arco di una giornata e finché la zona di pertinenza è attivata.



ATTENZIONE! La centrale 1067/024 esce di fabbrica con la funzione "Conteggio allarmi" già attivata e configurata per rispettare le prescrizioni della normativa EN50131 grado 2. Modificare questa configurazione può far decadere la conformità del sistema alla normativa EN50131 grado 2.



ATTENZIONE! Le centrali 1067/032A e 1067/052A escono di fabbrica con la funzione "Conteggio allarmi" già attivata e configurata per rispettare le prescrizioni della normativa EN50131 grado 3. Modificare questa configurazione può far decadere la conformità del sistema alla normativa EN50131 grado 3.

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Intrusione e almeno una zona ad esso associata con funzione OR è attivaviene aperto un ingresso Intrusione e tutte le zone ad esso associate con funzione AND sono attive
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Intrusione che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventoil trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di Allarme intrusione (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sys.nella Memoria allarmi
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">sulle tastiere che hanno in comune con l'ingresso almeno una zonasui lettori che hanno in comune con l'ingresso almeno una zona
dura...	<ul style="list-style-type: none">per il Tempo di allarme intrusione/manomissione/panico
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">l'introduzione di un codice valido in tastiera che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventol'inserimento di una chiave valida che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventoun comando disattivazione zone da ingresso chiave che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventoun comando disattivazione zone da menù vocaleun comando disattivazione da telecomando che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento.

4.2.2 Preallarme intrusione

Nel sistema di allarme il Preallarme intrusione può essere utilizzato, ad esempio, per far suonare un cicalino ogni qualvolta i rivelatori di un'area esterna, come un cortile, rivelano la presenza di una persona.

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Preallarme e almeno una zona ad esso associata con funzione OR è attivaviene aperto un ingresso Preallarme e tutte le zone ad esso associate con funzione AND sono attive
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Intrusione che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventoil trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di Preallarme (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sysnella Memoria temporanea allarmi
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">sulle tastiere che hanno in comune con l'ingresso almeno una zonasui lettori che hanno in comune con l'ingresso almeno una zona
dura...	<ul style="list-style-type: none">per il Tempo di preallarme
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">l'introduzione di un codice valido in tastiera che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventol'inserimento di una chiave valida che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventoun comando disattivazione zone da ingresso chiave che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventoun comando disattivazione da telecomando che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento.

4.2.3 Allarme manomissione

È l'allarme che viene generato se qualcuno tenta di manomettere il sistema. È sempre attivo (H24), ma può essere temporaneamente disabilitato ponendo il sistema nello stato di manutenzione. Per l'eventuale collegamento di una sirena vedere il Manuale di installazione.

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• viene aperto un Tamper (centrale, tastiere o dispositivi radio come DC, IR, Sirene)• viene aperta o sbilanciata la linea SAB della centrale o delle espansioni• viene sbilanciato (cortocircuito o taglio fili) un ingresso in doppio bilanciamento• viene aperto un ingresso programmato Manomissione• un dispositivo radio non risponde alla propria espansione per un tempo superiore alla configurazione preselezionata (Supervisione)• un dispositivo radio estraneo al sistema occupa o disturba la banda radio dell'espansione radio (Jamming) L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• le uscite programmate Manomissione che hanno almeno una zona attiva in comune (nel caso di ingressi doppio bilanciamento). Negli altri casi muove le uscite manomissione delle zone attive• il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di sabotaggio (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico Sys• nella Memoria manomissioni
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">• sulle tastiere• sui lettori
dura...	<ul style="list-style-type: none">• per il Tempo di allarme intrusione/manomissione /panico
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">• l'introduzione di un codice valido in tastiera• l'inserimento di una chiave valida• un comando disattivazione zone da ingresso Chiave• un comando disattivazione da telecomando che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento

4.2.4 Allarme falso codice

È l'allarme che viene generato se qualcuno tenta di individuare un codice valido per disattivare il sistema. È sempre attivo (H24), ma può essere temporaneamente disabilitato ponendo il sistema nello stato di manutenzione.

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• viene introdotto per 21 volte consecutive un codice non valido (Il conteggio si azzerà introducendo un codice valido). L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• le uscite programmate Manomissione che hanno almeno una zona attiva in comune con la tastiera dalla quale si è introdotto il falso codice• il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico o modem del relativo messaggio di allarme falso codice (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico Sys• nella Memoria manomissioni
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">• sulle tastiere che hanno almeno una zona in comune con quella da cui si è introdotto il falso codice• sui lettori che hanno almeno una zona in comune con quella da cui si è introdotto il falso codice
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">• l'introduzione di un codice valido in tastiera• inserimento di una chiave valida• un comando disattivazione zone da ingresso Chiave• un comando disattivazione da telecomando che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento

4.2.5 Segnalazione panico

È una segnalazione che l'utente può far scattare quando si trova in situazioni di pericolo. È sempre attiva (H24), ma può essere temporaneamente disabilitata ponendo il sistema nello stato di manutenzione.

generata se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Panicoviene premuto per almeno 5 secondi il tasto funzione “ + ” del telecomando (se programmato) L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Panico che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventoil trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme panico (se programmato)
viene memorizzata...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sysnella Memoria allarmi
viene segnalata...	<ul style="list-style-type: none">sulle tastiere che hanno in comune con l'ingresso almeno una zonasui lettori che hanno in comune con l'ingresso almeno una zona
dura...	<ul style="list-style-type: none">per il Tempo di allarme intrusione/manomissione/panico
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">l'introduzione di un codice valido in tastierainserimento di una chiave validaun comando disattivazione zone da ingresso Chiaveun comando disattivazione da telecomando che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento

4.2.6 Segnalazione panico silenzioso

È una segnalazione che l'utente può far scattare quando si trova in situazioni di pericolo e non deve attirare l'attenzione del malvivente. È sempre attiva (H24), ma può essere temporaneamente disabilitata ponendo il sistema nello stato di manutenzione.

generata se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Panico silenziosoviene premuto per almeno 3 secondi il tasto funzione su tastiera panico silenziosoviene premuto per almeno 5 secondi il tasto funzione “ + ” del telecomando (se programmato) L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Panico silenzioso con almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento o con la tastiera su cui è stato premuto il tasto dedicatoil trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme panico (se programmato)
viene memorizzata...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sys
dura...	<ul style="list-style-type: none">per il Tempo di allarme intrusione/manomissione/panico
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">l'introduzione di un codice valido in tastierainserimento di una chiave validaun comando disattivazione zone da ingresso Chiaveun comando disattivazione da telecomando che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento

4.2.7 Segnalazione coercizione

È una segnalazione che l'utente può far scattare quando è costretto da un malvivente a disattivare il sistema. È sempre attiva (H24), ma può essere temporaneamente disabilitata ponendo il sistema nello stato di manutenzione.

generata se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Anticoercizioneviene digitato il codice utente Anticoercizione L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Coercizione che hanno in comune con l'ingresso o con il codice d'accesso inserito almeno una zonail trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di aggressione in atto (se programmato)
viene memorizzata...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sys
dura...	<ul style="list-style-type: none">per un tempo fisso di 30 secondi
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">l'introduzione di un codice valido su tastiera che ha in comune almeno una zonainserimento di una chiave valida che ha in comune almeno una zonaun comando disattivazione zone da ingresso Chiaveun comando disattivazione da telecomando che ha in comune almeno una zona

4.2.8 Segnalazione soccorso

Le centrali 1067/024, 1067/032A e 1067/052A mettono a disposizione una funzione ausiliaria, non conforme alle normative vigenti in materia, che consente di generare delle segnalazioni di servizio per la "richiesta di soccorso".



ATTENZIONE! Se si necessita della funzione "chiamata di soccorso" occorre dotarsi di un sistema di telesoccorso conforme alle normative vigenti in materia.

generata se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Soccorsonon viene aperto un ingresso Mancanza movimento (almeno una apertura ogni 12 ore)viene premuto per più di 3 secondi il tasto della tastiera associato alla funzione soccorsoviene premuto per almeno 5 secondi il tasto funzione " + " del telecomando (se programmato) L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Soccorso che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento o con la tastiera su cui è stato premuto il tasto dedicatoil trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di richiesta soccorso (se programmato); con l'invio vocale, al termine del messaggio è attivato in automatico l'ascolto
viene memorizzata...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sysnella Memoria allarmi
viene segnalata...	<ul style="list-style-type: none">sulle tastiere che hanno in comune almeno una zona con l'ingresso o tastiera che ha generato l'eventosui lettori che hanno in comune almeno una zona con l'ingresso o tastiera che ha generato l'evento
dura...	<ul style="list-style-type: none">per il Tempo di allarme soccorso
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">l'introduzione di un codice valido in tastiera con in comune almeno una zonainserimento di una chiave valida con in comune almeno una zonaun comando disattivazione zone da ingresso Chiave con in comune almeno una zonaun comando disattivazione da telecomando che ha almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento

4.2.9 Segnalazione incendio

Le centrali mettono a disposizione una funzione ausiliaria, non conforme alle normative vigenti in materia, che consente di gestire dei rivelatori incendio (fumo, pulsanti, etc.) collegandoli a degli ingressi opportunamente programmati per generare delle segnalazioni di servizio di tipo "allarme incendio".



ATTENZIONE! Per realizzare un sistema che soddisfi pienamente i requisiti normativi di un sistema di rivelazione antincendio consultare il catalogo generale Urmet alla sezione Antincendio.

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Incendioviene premuto per più di 3 secondi il tasto della tastiera associato alla funzione incendioviene premuto per almeno 5 secondi il tasto funzione " + " del telecomando (se programmato) L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Incendio che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento o con la tastiera su cui è stato premuto il tasto dedicatoil trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio di Allarme incendio (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sysnella Memoria allarmi
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">sulle tastiere che hanno in comune almeno una zona con l'ingresso o tastiera che ha generato l'eventosui lettori che hanno in comune almeno una zona con l'ingresso o tastiera che ha generato l'evento
dura...	<ul style="list-style-type: none">fino a che non viene aperto un ingresso Reset incendio che ha almeno una zona in comune con l'ingresso incendio andato in allarme o con la tastiera che ha generato l'evento

4.2.10 Allarme accecamento rivelatore

È possibile abbinare alle centrali il controllo di dispositivi dotati di uscita "guasto".

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• sono stati aperti uno o più ingressi specializzati accecamento
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• le uscite programmate Guasto rivelatori che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento (a zona attivata)• il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico Sys e nella memoria dei guasti e anomalie
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">• dal LED guasto sulle tastiere che hanno in comune almeno una zona con l'ingresso che ha generato l'evento• sui lettori che hanno in comune almeno una zona con l'ingresso che ha generato l'evento
dopo la risoluzione del problema la centrale...	<ul style="list-style-type: none">• memorizza nello Storico Sys la fine guasto• disattiva le uscite programmate Guasto rivelatore

4.2.11 Allarme rivelatore guasto

È possibile abbinare alle centrali il controllo di dispositivi dotati di uscita "guasto".

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• sono stati aperti uno o più ingressi specializzati guasto rivelatore
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• le uscite programmate Guasto rivelatori che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento (a zona attivata)• il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico Sys e nella memoria dei guasti e anomalie
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">• dal LED guasto sulle tastiere che hanno in comune almeno una zona con l'ingresso che ha generato l'evento• sui lettori che hanno in comune almeno una zona con l'ingresso che ha generato l'evento
dopo la risoluzione del problema la centrale...	<ul style="list-style-type: none">• memorizza nello Storico Sys la fine guasto• disattiva le uscite programmate Guasto rivelatore

4.2.12 Allarme sirena guasta

È possibile abbinare alle centrali il controllo di dispositivi dotati di uscita "guasto".

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• sono stati aperti uno o più ingressi specializzati guasto sirene
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• le uscite programmate Guasto sistema che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento• il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico Sys e nella memoria dei guasti e anomalie
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">• dal LED guasto sulle tastiere che hanno in comune almeno una zona con l'ingresso che ha generato l'evento• sui lettori che hanno in comune almeno una zona con l'ingresso che ha generato l'evento
dopo la risoluzione del problema la centrale...	<ul style="list-style-type: none">• memorizza nello Storico Sys la fine guasto• disattiva le uscite programmate guasto

4.2.13 Allarme guasto da ingresso Guasto

È possibile abbinare alle centrali il controllo di dispositivi dotati di uscita "guasto".

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso programmato Guasto L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Guasto che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventoil trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sysnella lista dei guasti e anomalie
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">dal LED guasto sulle tastiere che hanno in comune almeno una zona con l'ingresso che ha generato l'eventosui lettori che hanno in comune almeno una zona con l'ingresso che ha generato l'evento
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">la richiusura dell'ingresso programmato Guasto
dopo la risoluzione del problema la centrale...	<ul style="list-style-type: none">attiva il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico del relativo messaggio di fine allarme guasto (se programmato)memorizza nello Storico eventi e nello Storico Sys la fine guastodisattiva le uscite programmate Guasto

4.2.14 Allarme guasto sistema

generato se...	<ul style="list-style-type: none">si verifica un'anomalia sulle tensioni di alimentazione del sistemasi verifica un'anomalia nel circuito di carica batteriasi verifica un'anomalia sulle sirenesi verifica un'anomalia sull'alimentatore supplementare L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Guasto sistemail trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico Sys e nella memoria dei guasti e anomalie
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">con il LED giallo di guasto sulle tastiere
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">la risoluzione del problema
dopo la risoluzione del problema la centrale...	<ul style="list-style-type: none">memorizza nello Storico Sys la fine guastoattiva il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di fine allarme guasto (se programmato)disattiva le uscite programmate Guasto sistema

4.2.15 Allarme guasto comunicatore esterno

generato se...	<ul style="list-style-type: none">Viene aperto un ingresso Guasto comunicatore esterno L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate guasto comunicatoreil trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico Sys e nella memoria dei guasti e anomalie
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">con il LED giallo di guasto sulle tastierecon il LED rosso dei lettori
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">la risoluzione del problema
dopo la risoluzione del problema la centrale...	<ul style="list-style-type: none">memorizza nello Storico Sys la fine guastoattiva il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di fine allarme guasto (se programmato)disattiva le uscite programmate guasto tel.

4.2.16 Allarme mancanza di comunicazione su bus

generato se...	<ul style="list-style-type: none"> • non c'è colloquio con uno o più dispositivi del bus <p>L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).</p>
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> • le uscite programmate Manomissione • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> • nello Storico Sys e nella memoria Manomissioni
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> • con il LED rosso di manomissioni sulle tastiere • con il LED rosso dei lettori
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none"> • la risoluzione del problema
dopo la risoluzione del problema la centrale...	<ul style="list-style-type: none"> • memorizza nello Storico Sys la fine anomalia/manomissione • attiva il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di fine allarme anomalia/manomissione (se programmato) • disattiva le uscite programmate Manomissione

4.2.17 Allarme assenza rete elettrica continuata

generato ...	<ul style="list-style-type: none"> • se la tensione di rete manca per un tempo pari o superiore al "Tempo mancanza rete" programmato <p>L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).</p>
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> • le uscite programmate Mancanza rete • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di allarme mancanza di rete (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> • nello Storico Sys
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> • con il LED verde sulle tastiere • con il LED rosso sui lettori
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none"> • il ritorno della tensione di rete per almeno 5 minuti consecutivi
5 minuti dopo il ritorno della tensione di rete la centrale...	<ul style="list-style-type: none"> • memorizza nello Storico Sys la fine dell'assenza rete elettrica • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di Allarme intrusione (se programmato) • disattiva le uscite programmate Mancanza rete

4.2.18 Allarme batteria bassa della centrale e degli altri dispositivi

generato se...	<ul style="list-style-type: none"> • la batteria di centrale o di altri dispositivi è riconosciuta come non efficiente o assente <p>L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).</p>
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> • le uscite programmate Batteria bassa • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di batteria bassa (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> • nello Storico Sys e nella memoria dei guasti e anomalie
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> • con l'accensione del LED giallo di guasto delle tastiere • con l'accensione del LED rosso dei lettori
al ripristino della carica della batteria, la centrale...	<ul style="list-style-type: none"> • memorizza nello Storico Sys la fine di batteria bassa • disattiva le uscite programmate Batteria bassa • il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem del relativo messaggio di Allarme intrusione (se programmato)

4.3 DESCRIZIONE DEGLI EVENTI

Un evento è qualcosa che accade, volontariamente o involontariamente, e che le centrali 1067/024, 1067/032A e 1067/052A gestiscono per inviare segnalazioni, memorizzare un avvenimento o comandare delle attuazioni.

La segnalazione di un evento può precedere una segnalazione di allarme, come nel caso di assenza della rete elettrica.

Qui di seguito vengono illustrate le tipologie di evento, con le loro caratteristiche distintive.

4.3.1 Evento reset incendio

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Reset incendio
attiva...	<ul style="list-style-type: none">per 1 secondo le uscite programmate reset incendio che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'evento
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico Sys
inoltre...	<ul style="list-style-type: none">termina la segnalazione incendio relativaeffettua il reset della memoria temporanea della segnalazione incendiospegne il LED sulle tastiere e sui lettori che segnalavano l'evento



ATTENZIONE! In caso di segnalazione "incendio" e successivo reset manuale della stessa, è necessario ripristinare le condizioni ambientali del locale dove si è generata la segnalazione e verificare che il rivelatore sia nuovamente armato per poter rilevare una nuova situazione di pericolo.

4.3.2 Evento Tecnologico tipo 1

Le centrali 1067/024, 1067/032A e 1067/052A offrono la possibilità di gestire alcune funzioni domotiche (attivazione del riscaldamento, gestione dell'irrigazione del giardino, etc.) attraverso gli eventi "tecnologici" di tipo 1, 2 e 3, l'evento "apriporta" e l'evento "luce di cortesia".

Gli eventi "tecnologici" sono sempre attivi (H24) mentre l'evento "apriporta" è attivo solo quando le zone sono disattive.

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Tecnologico di tipo 1
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Tecnologico tipo 1 che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventoil trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio tecnologico (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sys
dura...	<ul style="list-style-type: none">finché almeno uno degli ingressi programmati come Tecnologico tipo 1 con almeno una zona in comune con l'uscita rimane aperto

4.3.3 Evento Tecnologico tipo 2

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Tecnologico di tipo 2
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Tecnologico tipo 2 che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventoil trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio tecnologico (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sys
dura...	<ul style="list-style-type: none">1 secondo

4.3.4 Evento Tecnologico tipo 3

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Tecnologico di tipo 3
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Tecnologico tipo 3 che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso che ha generato l'eventoil trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale, SMS, o modem del relativo messaggio tecnologico (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sys
dura...	<ul style="list-style-type: none">fino a che viene digitato un codice valido su tastiera e tutti gli ingressi programmati come Tecnologico tipo 3 che hanno almeno una zona in comune sono tornati a riposo

4.3.5 Evento Apriporta

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Intrusione appartenente a uno o più zone, a cui è stata abilitata la funzione complementare Apriporta. Tutte le zone associate all'ingresso devono essere disattiveviene inserita una chiave programmata come "controllo accessi" associata a uno o più zone. Tutte le zone associate alla chiave devono essere disattive
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Apriporta associate ad almeno una zona dell'ingresso o della chiave
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sys solo nel caso di azionamento provocato da una chiave
dura...	<ul style="list-style-type: none">circa 2 secondi

4.3.6 Evento Luce di cortesia

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Intrusione appartenente a uno o più zone, a cui è stata abilitata la funzione complementare Luce di cortesia
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Luce di cortesia associate ad almeno una zona dell'ingresso
dura...	<ul style="list-style-type: none">circa 3 minuti

4.3.7 Evento Assenza rete istantanea

generato se...	<ul style="list-style-type: none">la tensione di rete elettrica manca per un tempo inferiore al "Tempo mancanza rete" programmato <p>L'evento viene generato indipendentemente dallo stato delle zone (H24).</p>
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi e nello Storico Sys
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">con lampeggio del LED verde di presenza rete sulle tastierecon lo spegnimento del LED "POWER" sulla scheda della centrale
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">il ritorno della tensione di rete
dopo il ritorno della tensione di rete la centrale...	<ul style="list-style-type: none">accende nuovamente il LED verde presenza rete sulle tastiereaccende il LED "POWER" sulla scheda della centralememorizza nello Storico eventi e nello Storico Sys la fine dell'assenza rete

4.3.8 Evento Manutenzione

generato se...	<ul style="list-style-type: none">si accede al menu con codice Tecnico
attiva...	<ul style="list-style-type: none">il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico o modem del relativo messaggio manutenzione (se programmato)
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">con il LED giallo di manutenzione sulle tastiere
inibisce...	<ul style="list-style-type: none">le uscite di allarmeil trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o modem delle chiamate di allarme
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi (inizio manutenzione)
dura...	<ul style="list-style-type: none">finché non si esce da Manutenzione

4.3.9 Evento inibizione ingressi

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• L'utente inibisce manualmente degli ingressi durante l'attivazione delle zone (attivazione forzata)• se il sistema autoinibisce degli ingressi aperti al momento dell'attivazione (se programmato)• se il sistema inibisce degli ingressi per superamento del "conteggio allarmi" (se programmato)
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• le uscite programmate Input isolati che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso inibito• il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico del messaggio di ingressi isolati (se programmato)
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">• con il LED giallo di ingressi isolati sulle tastiere che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso inibito
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico eventi e nello Storico Sys• nella lista degli ingressi inibiti
dura...	<ul style="list-style-type: none">• fino alla disattivazione delle zone che erano state attivate inibendo questi ingressi nel caso di attivazione forzata



ATTENZIONE! L'autoinibizione degli ingressi non è conforme alla normativa EN50131.



ATTENZIONE! Le centrali escono di fabbrica con la funzione "Conteggio allarmi" già attivata e configurata per rispettare le prescrizioni della normativa EN50131. Disabilitare questa funzione fa decadere la conformità del sistema alla normativa EN50131.

4.3.10 Evento ingressi isolati

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• si isolano manualmente degli ingressi
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• le uscite programmate Input isolato che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso isolato• il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico del messaggio di isolamento ingressi (se programmato)
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">• con il LED giallo di ingressi isolati sulle tastiere che hanno almeno una zona in comune con l'ingresso isolato
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico eventi e nello Storico Sys• nella lista degli ingressi isolati
alla fine isolamento degli ingressi, la centrale...	<ul style="list-style-type: none">• memorizza nello Storico eventi e nello Storico Sys la fine isolamento dell'ingresso• disattiva le uscite programmate Input isolato associate alle zone che non hanno più nessun ingresso isolato• spegne il LED giallo di ingressi isolati sulle tastiere associate alle zone che non hanno più nessun ingresso isolato

4.3.11 Evento Attivazione/Disattivazione zone

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• si attiva uno o più zone• si disattiva uno o più zone
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• le uscite programmate Stato zone associate ad almeno una zona attivata forzatamente, le uscite RM AND e le uscite RM OR• il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico, vocale o SMS dei messaggi di attivazione e disattivazione zone (se programmato)
Viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">• con il LED di stato delle tastiere associate ad almeno una zona interessata
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.12 Evento Attivazione forzata zone

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• si forza l'attivazione di uno o più zone (ad esempio perché ci sono degli ingressi aperti)
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• le uscite programmate Stato zone associate ad almeno una zona attivata forzatamente, le uscite RM AND e le uscite RM OR• il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico del messaggio di attivazione forzata (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.13 Evento Ingresso aperto

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• si apre un ingresso
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• le uscite programmate Open input associate alla zona cui appartiene l'ingresso
Viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">• con il LED di Ingresso aperto delle tastiere associate all'ingresso• con il LED rosso dei lettori lampeggiante, se non sta già segnalando allarmi o guasti

4.3.14 Evento Ingresso aperto per prova

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• si apre un ingresso specializzato "Prova"
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• le uscite programmate Open input associate alla zona cui appartiene l'ingresso
Viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">• con il LED di Ingresso aperto delle tastiere associate all'ingresso• con lampeggio del LED rosso del lettore se non è già acceso fisso per segnalare guasti o allarme.
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico eventi• nello Storico Sys

4.3.15 Evento Arresto sistema

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• manca l'alimentazione di rete e la batteria non è sufficientemente carica ($\leq 10,5$ V)
Viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">• con il LED POWER spento
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico Sys (se la batteria non è ancora completamente scarica)

4.3.16 Evento Introduzione codice utente valido da tastiera

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• viene inserito un codice d'accesso valido
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.17 Evento Modifica data-ora da tastiera

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• viene modificata la data e l'ora
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.18 Evento Abilitazione/Disabilitazione codice utente

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• viene abilitato o disabilitato un codice d'accesso
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.19 Evento Abilitazione/Disabilitazione chiave

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• viene abilitata o disabilitata una chiave elettronica o di prossimità
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.20 Evento Acquisizione/Cancellazione chiave

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• viene acquisita o cancellata una chiave elettronica o di prossimità
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.21 Evento Preavviso programmatore orario

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• a breve il programmatore orario eseguirà un comando di attivazione zone
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• le uscite programmate Preavviso PO (solo se il comando interessa lo stato delle zone)• le tastiere abilitate e associate (buzzer)
Viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">• con il LED programmatore orario (solo se il comando interessa lo stato delle zone)

4.3.22 Evento Blocco attivazione

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• è stata bloccata l'attivazione, ad esempio a causa di ingressi aperti
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.3.23 Evento Attivazione non eseguita

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• non si attivano uno o più zone a causa di gravi anomalie del sistema
attiva...	<ul style="list-style-type: none">• il trasmettitore per l'invio sotto forma di codice numerico del messaggio di attivazione incompleta delle zone (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">• nello Storico eventi e nello Storico Sys

4.4 DESCRIZIONE DELLE SEGNALAZIONI ACUSTICHE

Se adeguatamente programmate, le tastiere possono emettere delle segnalazioni acustiche in seguito a determinati avvenimenti.

4.4.1 Segnalazione Tempo entrata/uscita

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• si attiva una o più zone associate alle tastiere con tale servizio abilitato (Tempo uscita)• si attiva una o più aree con una o più zone associate con tale servizio abilitato (Tempo uscita)• si attiva quando un ingresso si apre (es. ingresso specializzato Prima Entrata) (Tempo entrata)
dura...	<ul style="list-style-type: none">• per il Tempo di entrata/uscita delle zone o per il tempo di ritardo dell'ingresso ritardato
attivato su...	<ul style="list-style-type: none">• tastiere abilitate e associate• le uscite programmate Buzzer che hanno almeno una zona in comune con l'attivazione



ATTENZIONE! Le centrali escono di fabbrica con la segnalazione acustica del tempo di entrata/uscita già attivata e configurata per rispettare le prescrizioni della normativa EN50131. Modificare questa configurazione obbligatoria fa decadere la conformità del sistema alla normativa EN50131.

4.4.2 Preavviso inserimento

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• è intervenuto il Tempo di preavviso programmato per l'esecuzione di un comando di attivazione zone da parte del programmatore orario
dura...	<ul style="list-style-type: none">• fino all'attivazione delle zone o all'inserimento di un "posticipo"
attivato su...	<ul style="list-style-type: none">• tastiere abilitate e associate con un beep al minuto• le uscite programmate Preavviso inserimento che hanno almeno una zona in comune con l'attivazione

4.4.3 Gong

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• viene aperto un ingresso a cui è stata abilitata la funzione ausiliaria Gong e tutte le zone a cui è associato sono disattive
attivato su...	<ul style="list-style-type: none">• tastiere abilitate e associate con 2 beep consecutivi• per 1 secondo le uscite programmate Gong che hanno almeno una zona in comune



4.4.4 Stato del sistema attraverso le sirene radio

Con alcune sirene è possibile evidenziare lo stato del sistema, quando ci sono attivazioni e disattivazioni, sia attraverso telecomando sia attraverso altri mezzi, anche da remoto. Il comportamento ricorda quello degli antifurti delle automobili, che segnalano l'attivazione e disattivazione con dei beep e dei lampeggi degli indicatori di direzione.

5 GESTIONE AVANZATA DEL SISTEMA

In questo capitolo sono contenute le informazioni per completare la gestione del sistema, comprese quelle procedure di uso meno frequente rispetto all'attivazione e disattivazione del sistema.

5.1 CODICI DI ACCESSO AL SISTEMA

In base al tipo di codice d'accesso (Master, Utente, Tecnico o Responsabile tecnico) viene permesso l'accesso a determinate funzioni del sistema. I codici disponibili sono:

- **Codice Master.** Questo codice è sempre abilitato ed è l'unico codice autorizzato all'abilitazione degli altri utenti, delle chiavi, del programmatore orario e dell'accesso da remoto. Può riportare gli altri codici d'accesso al valore di fabbrica (nel caso si dimenticasse il codice d'accesso modificato).
- **Codice Tecnico.** Questo codice deve essere abilitato ogni volta dal codice Master e si disabilita automaticamente quando viene inserito un altro codice valido o usata una chiave valida. Permette di programmare il sistema ed effettuare la manutenzione. È il codice usato dall'installatore. Può riportare gli altri codici d'accesso al valore di fabbrica (nel caso si dimenticasse il codice d'accesso modificato).



ATTENZIONE! Se un utente qualsiasi digita il proprio codice quando il codice Tecnico è abilitato, il Tecnico che era eventualmente abilitato viene automaticamente disabilitato. Lo stesso accade anche all'inserimento di una chiave elettronica o di prossimità.

- **Codice Utente.** Questo codice deve essere abilitato dal codice Master e rimane valido finché non viene disabilitato dal codice Master o da comando del programmatore orario. È il codice usato dagli utenti per le normali operazioni: attivazione e disattivazione del sistema, visualizzazione dello stato del sistema, lettura dello storico eventi e modifica del codice d'accesso.
- **Codice Responsabile tecnico.** Questo codice deve essere abilitato dal codice Master e si disabilita automaticamente quando viene inserito un altro codice valido o usata una chiave valida. Permette di accedere a un limitato numero di funzioni di configurazione del sistema. Può riportare gli altri codici d'accesso al valore di fabbrica (nel caso si dimenticasse il codice d'accesso modificato).



ATTENZIONE! Se un utente qualsiasi digita il proprio codice quando il codice Responsabile tecnico è abilitato, il Responsabile tecnico che era eventualmente abilitato viene automaticamente disabilitato. Lo stesso accade anche all'inserimento di una chiave elettronica o di prossimità.

Ogni codice d'accesso è liberamente programmabile, con lunghezza variabile da un minimo di 4 a un massimo di 6 cifre. Ogni utente può cambiare a piacimento il proprio codice d'accesso.



ATTENZIONE! Con l'utilizzo del Web server sono consentiti solo codici di 6 cifre.



ATTENZIONE! Qualsiasi codice d'accesso inferiore a 6 cifre fa decadere la conformità a EN50131 grado 3 dell'intero sistema di allarme intrusione.

Se non ci sono altri fattori limitanti, i codici di accesso a 5 o 6 cifre consentono la conformità alla normativa EN50131 grado 2.

I codici a 4 cifre fanno decadere qualsiasi conformità con le norme EN50131.



CONSIGLIO: È bene che ogni utente, compresi Master e Tecnico, cambi il proprio codice prima di mettere in servizio il sistema.



Per accedere ai menu o alle funzioni, il codice d'accesso inserito va sempre confermato con il tasto

Nelle centrali 1067/024, 1067/032A e 1067/052A, dalla versione SW di centrale 1.01 e versione SW di tastiera 1.03, se si è abilitata la funzione anticoercizione quando si modifica il proprio codice automaticamente, il sistema gli assegnerà anche un codice per la funzione di anticoercizione che è uguale a quello scelto + 1 (esempio, se scelgo 789456 il codice anticoercizione sarà 789457).



ATTENZIONE! L'abilitazione della funzione anticoercizione fa decadere qualsiasi conformità con le norme EN50131.

5.1.1 Codici di accesso predefiniti

Le centrali 1067/024, 1067/032A e 1067/052A escono di fabbrica con dei codici predefiniti.

I codici Tecnico e Responsabile tecnico sono abilitati all'uscita di fabbrica e vengono automaticamente disabilitati alla prima introduzione di un codice Master o Utente valido.

Tipo codice	Livello	Codice predefinito	Zone associate	Abilitato all'uscita di fabbrica	Durata abilitazione (quando abilitato)
Tecnico	3	000000	Tutti	Sì	Sessione temporanea
Master	2	111111	Tutti	Sì	Permanente
Utente (2÷14)	2	000020-000140	Zona 1	No	Fino a esplicita disabilitazione
Responsabile tecnico	3	222222	Tutti	Sì	Sessione temporanea

Tabella 11 - Codici di accesso predefiniti per 1067/024

Tipo codice	Livello	Codice predefinito	Zone associate	Abilitato all'uscita di fabbrica	Durata abilitazione (quando abilitato)
Tecnico	3	000000	Tutti	Sì	Sessione temporanea
Master	2	111111	Tutti	Sì	Permanente
Utente (2 ÷31)	2	000020-000310	Zona 1	No	Fino a esplicita disabilitazione
Responsabile tecnico	3	222222	Tutti	Sì	Sessione temporanea

Tabella 12 - Codici di accesso predefiniti per 1067/032A



Tipo codice	Livello	Codice predefinito	Zone associate	Abilitato all'uscita di fabbrica	Durata abilitazione (quando abilitato)
Tecnico	3	000000	Tutti	Sì	Sessione temporanea
Master	2	111111	Tutti	Sì	Permanente
Utente (2 ÷62)	2	000020-000620	Zona 1	No	Fino a esplicita disabilitazione
Responsabile tecnico	3	222222	Tutti	Sì	Sessione temporanea

Tabella 13 - Codici di accesso predefiniti per 1067/052A


5.1.2 Cambio codice

Ogni utente può liberamente cambiare il suo codice d'accesso.

Per cambiare il codice fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Utente / Tecnico / Responsabile tecnico>, premere  e poi .

UT02: . . .
STATO IMPIANTO

2) Premere più volte  finché non appare IMPOSTAZIONI.


UT02: . . .
IMPOSTAZIONI


3) Premere  e poi più volte  finché non appare CAMBIA CODICE.


IMPOSTAZIONI
CAMBIA CODICE

4) Premere .

CAMBIA CODICE
NUOVO: -----


5) Digitare il nuovo codice, da 4 a 6 cifre, e premere .

 **ATTENZIONE!** Con l'utilizzo del Web server sono consentiti solo codici di 6 cifre.

 **ATTENZIONE!** Qualsiasi codice d'accesso inferiore a 6 cifre fa decadere la conformità alla normativa EN50131 grado 3 dell'intero sistema di allarme intrusione.

Se non ci sono altri fattori limitanti, i codici di accesso a 5 o 6 cifre consentono la conformità alla normativa EN50131 grado 2.

I codici a 4 cifre fanno decadere qualsiasi conformità con le norme EN50131.

6) Digitare ancora il nuovo codice e confermare con .

CAMBIA CODICE
CONFERMA: -----



7) Premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10


5.1.3 Reset di un codice d'accesso

Qualora un utente se lo sia dimenticato, è possibile riportare un codice d'accesso al suo valore di fabbrica (vedere paragrafo 5.1.1 *Codici di accesso predefiniti*).

Per riportare un codice al suo valore di fabbrica fare quanto segue:

- 1) Digitare <codice Master / Tecnico / Responsabile tecnico>, premere  e poi .

UT01:MASTER
STATO IMPIANTO

- 2) Premere più volte  finché non appare IMPOSTAZIONI.

UT01:MASTER
IMPOSTAZIONI

- 3) Premere  e poi più volte  finché non appare UTENTI.




IMPOSTAZIONI
UTENTI

- 4) Premere  e poi più volte  finché non appare DEFAULT CODICE.

UTENTI
DEFAULT CODICE

- 5) Premere .

DEFAULT CODICE
UT00:TECNICO

- 6) Usare  e  per selezionare l'utente a cui resettare il codice. Confermare la scelta con .

UTxx: . . .
SEI SICURO?

- 7) Confermare l'operazione con  (UTxx è l'utente selezionato).

UTENTI
DEFAULT CODICE

- 8) Premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10

5.1.4 Introduzione di un codice o uso di una chiave non validi

Se si digita per 21 volte consecutive un codice d'accesso non valido, o si usa per 21 volte consecutivamente una chiave non valida, la centrale interpreta il fatto come un tentativo di sabotaggio e quindi genera un allarme manomissione attivando tutte le uscite d'allarme predisposte e le eventuali chiamate telefoniche.

Appena viene digitato un codice corretto, o usata una chiave valida, il conteggio dei codici errati viene azzerato.






ATTENZIONE! Dal 10 tentativo consecutivo di introduzione codice di accesso o chiavi non valide, i lettori e le tastiere dell'intero sistema andranno in blocco per 90 secondi. Sulle tastiere comparirà la scritta "WAIT please" e un numero che visualizza il tempo residuo al termine del blocco. Durante questo periodo non è ammesso l'inserimento di nessun codice e di nessuna chiave. Scaduto il tempo di blocco, il sistema permette nuovamente l'inserimento di ulteriori codici o chiavi. Se dopo altri 10 tentativi consecutivi non validi (con blocco di altri 90 secondi), la centrale interpreta il fatto come un tentativo di sabotaggio e quindi genererà un allarme manomissione.

5.2 I MENU

Tutte le operazioni di configurazione e abilitazione delle funzioni del sistema avvengono attraverso menu. Le operazioni per accedere ai menu e navigare al loro interno sono descritte di seguito.

5.2.1 Accedere ai menu

Per accedere ai menu ci sono due possibilità:

1. Digitare un codice di accesso (Master, Tecnico, Utente o Responsabile tecnico), poi  e infine . Il menu visualizzato rispecchierà i privilegi del codice di accesso usato.
2. In alternativa, premere direttamente il tasto . Si accede al menu ad accesso libero, descritto di seguito.

5.2.2 Navigare nei menu

I menu sono organizzati con struttura ad albero, ovvero con sottomenu nidificati tra loro, ognuno composto da una o più voci.






Le voci di sottomenu che appaiono non sono sempre le stesse, ma dipendono dal codice di accesso usato e dalla configurazione del sistema. Ad esempio, se non è stata installata l'interfaccia dei dispositivi radio non appariranno le relative voci di menu. Analogamente la voce di menu ABILITA (utenti, chiavi etc.) appare solo nel menu Master e non in tutti gli altri.

Il display LCD tipicamente visualizza sulla prima riga il menu corrente e sulla seconda riga la voce di sottomenu.

STORICO EVENTI TOTALE
--

Nell'esempio mostrato, STORICO EVENTI è il menu corrente e TOTALE uno dei suoi possibili sottomenu. Il display OLED è diverso, ma le informazioni sono mostrate con gli stessi criteri






La tabella che segue mostra i vari tasti usati per navigare i menu.

	Accede al menu
	Conferma il codice di accesso inserito, accede al sottomenu visualizzato o conferma la scelta fatta
	Torna alla pagina o al livello di menu precedenti
	Scorre le voci del menu
	Scorre le voci del menu

Immaginando di essersi autenticati come Tecnico e di essere nella voce di menu che segue:

ABILITA TECNICO

usando i vari tasti questo è quello che succede:

- Premendo i tasti  e  si scorrono i sottomenu del menu ABILITA, cioè TECNICO, RESP. TECNICO, UTENTE, CHIAVE, COMANDI ORARI, AVANZATE. Le voci del sottomenu sono circolari, cioè dopo l'ultima viene riproposta la prima, nel nostro caso dopo AVANZATE ritorna TECNICO.
- Premendo il tasto  si accede al sottomenu TECNICO, le cui voci di sottomenu sono ABILITA e DISABILITA.
- Premendo il tasto  si torna al menu principale dell'utente Master (UT01:MASTER), di cui ABILITA è una delle voci di sottomenu.
- Premendo più volte il tasto  si esce dal menu.

Se non si digita alcun tasto, dopo un minuto il sistema esce automaticamente dal menu.

La pressione di ciascun tasto è segnalata con un breve *beep*.

La conferma della validità del parametro inserito, ad esempio un codice d'accesso corretto, è segnalata con un *beep-beep*.

L'errato inserimento di un parametro, ad esempio un codice utente sbagliato, è segnalato con *beep* lungo.

5.3 IL MENU AD ACCESSO LIBERO

Premendo direttamente il tasto , si accede alle seguenti voci di menu:

- **INFO DISPLAY.** Consente di scegliere ciò che verrà visualizzato a riposo sul display: data e ora, lo stato delle aree oppure lo stato delle zone. Per effettuare la selezione è necessario inserire un codice di accesso valido. Per dettagli vedere il paragrafo 5.9.1 *Info Display*.



ATTENZIONE! Qualsiasi visualizzazione diversa da data e ora fa decadere la conformità alla normativa EN50131 grado 3 dell'intero sistema di allarme intrusione.

- **REGOLA BUZZER.** Regola l'intensità delle segnalazioni sonore della tastiera. Per dettagli vedere paragrafo 5.9.2 *Regolazione volume buzzer*.
- **REGOLA CONTRASTO.** Regola il contrasto del display. Per dettagli vedere paragrafo 5.9.3 *Regolazione contrasto display*.
- **REGOLA BACKLIGHT.** Regola l'intensità della retroilluminazione del display. Per dettagli vedere paragrafo 5.9.4 *Regolazione retroilluminazione*.

5.4 MENU PRINCIPALE

Il menu principale è il primo menu a cui si accede dopo essersi autenticati. Dalle voci di questo menu si accede a tutti i vari sottomenu.

Dallo schema che segue si può vedere come l'utente Master (**M**) abbia a disposizione un numero di opzioni e funzioni maggiore di quello degli altri utenti (**U**). In altre parole, l'utente Master può fare ciò che fanno tutti gli altri utenti e anche qualcosa in più.

Anche nei sottomenu ci può essere una differenziazione tra Master e Utente. Ad esempio, pur avendo entrambi a disposizione il menu IMPOSTAZIONI solo il Master può accedere ai sottomenu per abilitare o disabilitare utenti, chiavi e altre funzioni.






M U	STATO IMPIANTO	→	Sottomenu...	Mostra lo stato del sistema e permette di modificare lo stato delle zone
M U #	STORICO EVENTI	→	Sottomenu...	Permette di leggere l'elenco degli eventi memorizzati in centrale
M U #	IMPOSTAZIONI	→	Sottomenu...	Permette di isolare degli ingressi, impostare data e ora correnti, configurare gli utenti e riportare al valore di fabbrica il loro codice di accesso, configurare le chiavi elettroniche e di prossimità, configurare il programmatore orario.
M #	ABILITA	→	Sottomenu...	Permette di abilitare e disabilitare utenti, chiavi, programmatore orario e accesso da remoto
M #	TEST	→	Sottomenu...	Permette di effettuare dei test specifici per verificare il perfetto funzionamento del sistema. Si possono controllare separatamente gli ingressi della centrale e degli altri dispositivi collegati su bus, le chiamate telefoniche vocali e verso i centri di ricezione allarme, il segnale GSM
M #	TRAS. TELEFONICO	→	Sottomenu...	Permette di memorizzare i numeri di telefono per l'invio di allarmi e segnalazioni, registrare il messaggio vocale, associare a ogni numero di telefono allarmi specifici e specificare le modalità di invio, impostare i parametri per le reti PSTN e GSM, editare messaggi SMS, abilitare e configurare altre funzioni telefoniche.

#: accessibile solo a sistema disattivato.

5.5 INSERIMENTO DI CARATTERI ALFANUMERICI

Con la tastiera è possibile inserire caratteri alfanumerici per memorizzare dei nomi descrittivi per gli utenti, le zone, le aree, le uscite etc. Ciascuna nomina può essere composta con un massimo di 24 caratteri. I tasti permettono di selezionare ciclicamente più caratteri, come mostra la tabella che segue. Il punto d'inserimento del nuovo carattere è indicato da un cursore lampeggiante sul display.

Per scrivere un nome:

- premere più volte il tasto associato al carattere desiderato finché esso non appare;
- usare i tasti  e  per passare alla posizione successiva o precedente (per cancellare i caratteri in eccesso usare il tasto );
- premere infine il tasto  per memorizzare il nome o il tasto  per uscire dalla procedura senza memorizzarlo.

Tasto	Carattere
1	. / : ; ! ? 1
2	A B C a b c 2
3	D E F d e f 3
4	G H I g h i 4
5	J K L j k l 5

Tasto	Carattere
6	M N O m n o 6
7	P Q R S p q r s 7
8	T U V t u v 8
9	W X Y Z w x y z 9
0	[spazio] 0 + -

5.6 ABILITAZIONI E DISABILITAZIONI

Affinché tecnici e normali utenti possano operare sul sistema devono essere preventivamente abilitati. L'unico soggetto che è permanentemente abilitato è l'utente Master. Esso può abilitare e disabilitare tutti gli altri utenti e le chiavi (elettroniche e di prossimità), nonché abilitare e disabilitare particolari funzioni del sistema.

Vediamo cosa significa abilitare e disabilitare utenti e chiavi. In fase di programmazione vengono configurati utenti e chiavi, cioè viene specificato cosa loro possono fare. Queste loro "capacità" sono tuttavia congelate finché qualcuno, e precisamente l'utente Master, non li autorizza a usarle. Analogamente, in ogni momento, l'utente Master può revocare l'autorizzazione, togliendo loro queste "capacità". Autorizzazione e revoca dell'autorizzazione sono chiamate, rispettivamente, abilitazione e disabilitazione. È importante comprendere che disabilitare non significa cancellare la configurazione effettuata durante la programmazione, ma semplicemente sospenderla. Infatti, abilitando nuovamente un utente o una chiave (elettronica o di prossimità) precedentemente disabilitati, essi riacquisteranno immediatamente tutte le loro "capacità".



CONSIGLIO: Le funzioni di abilitazione e disabilitazione dei codici utente e delle chiavi possono risultare molto utili, specialmente in abbinamento al programmatore orario, per permettere l'ingresso limitato nel tempo nei locali protetti.

Una similitudine può meglio far capire cosa si intende per configurazione, programmazione, abilitazione/disabilitazione.

Nella vita quotidiana abbiamo moltissime chiavi: cancello pedonale, ingresso box, appartamento, auto, cantina, box, locale contatori, lucchetto della bicicletta etc. Ogni chiave ci permette di entrare da qualche parte o di usare qualcosa. In un sistema di allarme, al posto delle normali chiavi, abbiamo delle funzioni, ognuna delle quali ci consente di fare qualcosa.

Creando dei mazzi di chiavi, possiamo fare in modo che ogni mazzo consenta di fare certe cose e non altre. Ad esempio potremmo creare un mazzo con la chiave del box e la chiave del lucchetto della bicicletta e un altro mazzo con la chiave del box e quella dell'auto. In entrambi i casi si apre il box, ma il mezzo che si potrà usare per muoversi non sarà lo stesso. L'equivalente dei mazzi di chiavi nel sistema di allarme intrusione si chiama configurazione e la loro creazione avviene con la programmazione.

Le azioni di abilitazione e disabilitazione usate per il sistema di allarme equivalgono al dare e togliere il mazzo di chiavi a qualcuno.

Le abilitazioni e disabilitazioni non si limitano ai soli utenti e chiavi, ma anche ad altre funzionalità del sistema, che così possono facilmente essere rese operative e bloccate senza dover riprogrammare le loro configurazioni.

5.6.1 Abilitazione tecnico

Per poter operare sul sistema, il Tecnico deve essere stato precedentemente abilitato. Per ragioni di sicurezza, l'abilitazione del Tecnico viene revocata dopo ogni inserimento di un codice Utente o Master, oppure con l'uso di una chiave elettronica o di prossimità.



ATTENZIONE! Alla prima accensione del sistema e dopo ogni reset, il Tecnico è automaticamente abilitato.



Per abilitare il Tecnico fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.


UT01 : MASTER
ABILITA

- 2) Premere .

ABILITA
TECNICO

- 3) Premere . Se necessario premere  per far apparire ABILITA.

TECNICO
ABILITA

- 4) Premere  per abilitare il Tecnico.

ABILITA
TECNICO

- 5) Premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10

5.6.2 Abilitazione utente

Per poter operare sul sistema, ogni utente deve essere stato precedentemente abilitato.


Per abilitare un utente fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.




UT01 : MASTER
ABILITA

- 2) Premere  e più volte  finché non appare UTENTE.



ABILITA
UTENTE

- 3) Premere .

UTENTE
UT02 : ...

- 4) Usare i tasti  e  per selezionare l'utente. Confermare la scelta con .

UT02 : ...
ABIL-DIS UTENTE

- 5) Premere . Se necessario premere  per far apparire ABILITA

ABIL-DIS UTENTE
ABILITA

- 6) Premere  per abilitare l'utente.

1067/052A
12/01/2014 10:10

- 7) Premere più volte  per uscire dal menu.




5.6.3 Abilitazione chiave

Per poter operare sul sistema, ogni chiave deve essere stata precedentemente abilitata.



ATTENZIONE! Per abilitare una chiave, essa deve essere stata precedentemente acquisita.

Per abilitare una chiave fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.




UT01 : MASTER
ABILITA

- 2) Premere  e più volte  finché non appare CHIAVE.



ABILITA
CHIAVE

- 3) Premere .


CHIAVE
KE01 : ...

- 4) Usare i tasti  e  per selezionare la chiave. Confermare la scelta con .

KE01 : ...
ABIL-DIS CHIAVE

- 5) Premere . Se necessario premere  per far apparire ABILITA

ABIL-DIS CHIAVE
ABILITA

- 6) Premere  per abilitare la chiave.

- 7) Premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10




5.6.4 Abilitazione Responsabile tecnico

Per poter operare sul sistema, il Responsabile tecnico deve essere stato precedentemente abilitato. Per ragioni di sicurezza, l'abilitazione del Responsabile tecnico viene revocata dopo ogni inserimento di un codice Utente o Master, oppure con l'uso di una chiave elettronica o di prossimità.



ATTENZIONE! Alla prima accensione del sistema e dopo ogni reset, il Responsabile tecnico è automaticamente abilitato.



Per abilitare il responsabile tecnico fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.

UT01 : MASTER
ABILITA

- 2) Premere  e più volte  finché non appare RESP. TECNICO.

ABILITA
RESP. TECNICO

- 3) Premere . Se necessario premere  per far apparire ABILITA.

RESP. TECNICO
ABILITA

- 4) Premere  per abilitare il Responsabile tecnico.

ABILITA
RESP. TECNICO

- 5) Premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10

5.6.5 Abilitazione programmatore orario

Per poter utilizzare il programmatore orario esso deve essere stato precedentemente abilitato. L'abilitazione è possibile solo se ci sono dei comandi orari programmati.



Per abilitare il programmatore orario fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.


UT01 : MASTER
ABILITA

- 2) Premere  e più volte  finché non appare COMANDI ORARI.

ABILITA
COMANDI ORARI

- 3) Premere . Se necessario premere  per far apparire ABILITA.

COMANDI ORARI
ABILITA

- 4) Premere  per abilitare i comandi orari.



- 5) Premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10

5.6.6 Abilitazione messaggi vocali

EN50131
NOT RELATED


Per abilitare i messaggi vocali delle tastiere vocali fare quanto segue:



- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.

UT01 : MASTER
ABILITA

- 2) Premere  e più volte  finché non appare MESSAGGI VOCALI.

ABILITA
MESSAGGI VOCALI


- 3) Premere .


- 4) Usare i tasti  e  per selezionare il messaggio vocale da abilitare: GUASTO, STATO ZONE, STATO SISTEMA, MSG SERVIZIO.

MESSAGGI VOCALI
GUASTO

- 5) Confermare la scelta del messaggio con .

- 6) Usare i tasti  e  per selezionare ABILITA.

- 7) Premere  per abilitare il messaggio vocale.

- 8) Ripetere i passaggi dal punto 4 per abilitare altri messaggi vocali. Al termine premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10

5.6.7 Abilitazione accesso remoto

L'abilitazione dell'accesso remoto serve a consentire la telegestione del sistema, ad esempio per permettere all'installatore di effettuare la manutenzione a distanza.

Per abilitare l'accesso al sistema da remoto fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.



UT01 : MASTER
ABILITA

- 2) Premere  e più volte  finché non appare AVANZATE.


ABILITA
AVANZATE

- 3) Premere .

AVANZATE
ACCESSO REMOTO

- 4) Premere . Se necessario premere  per far apparire ABILITA.

ACCESSO REMOTO
ABILITA

- 5) Premere  per abilitare l'accesso remoto.

- 6) Premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10

5.6.8 Abilitazione disabilitazione remoto

Abilitare la disattivazione da remoto significa poter disattivare il sistema, totalmente o parzialmente, a distanza, ad esempio per consentire l'accesso ai locali anche se non si è fisicamente presenti.



Per abilitare la disattivazione del sistema da remoto fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.



UT01 : MASTER
ABILITA

- 2) Premere  e più volte  finché non appare AVANZATE.


ABILITA
AVANZATE

- 3) Premere  e poi  per far apparire DISATT. DA REMOTO.

AVANZATE
DISATT. DA REMOTO

- 4) Premere . Se necessario premere  per far apparire ABILITA.

DISATT. DA REMOTO
ABILITA

- 5) Premere  per abilitare la disattivazione da remoto.

- 6) Premere più volte  per uscire dal menu.














1067/052A
12/01/2014 10:10

5.6.9 Disabilitazione Tecnico

L'abilitazione del Tecnico viene revocata con l'inserimento di un codice Utente o Master o con l'uso di una chiave elettronica o di prossimità.

5.6.10 Disabilitazione Utente

Per disabilitare un utente fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.
- 2) Premere  e più volte  finché non appare UTENTE.
- 3) Premere .
- 4) Usare i tasti  e  per selezionare l'utente. Confermare la scelta con .
- 5) Premere . Se necessario premere  per far apparire DISABILITA.
- 6) Premere  per disabilitare l'utente.
- 7) Premere più volte  per uscire dal menu.

UT01 : MASTER
ABILITA

ABILITA
UTENTE

UTENTE
UT02 : ...














UT02 : ...
ABIL-DIS UTENTE

ABIL-DIS UTENTE
DISABILITA

1067/052A
12/01/2014 10:10

5.6.11 Disabilitazione chiave

Per disabilitare una chiave fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.
- 2) Premere  e più volte  finché non appare CHIAVE.
- 3) Premere .
- 4) Usare i tasti  e  per selezionare la chiave. Confermare la scelta con .
- 5) Premere . Se necessario premere  per far apparire DISABILITA.
- 6) Premere  per disabilitare la chiave.
- 7) Premere più volte  per uscire dal menu.

UT01 : MASTER
ABILITA

ABILITA
CHIAVE

CHIAVE
KE01 : ...

KE01 : ...
ABIL-DIS CHIAVE

ABIL-DIS CHIAVE
DISABILITA

1067/052A
12/01/2014 10:10










5.6.12 Disabilitazione Responsabile tecnico

L'abilitazione del Responsabile tecnico viene revocata con l'inserimento di un codice Utente o Master o con l'uso di una chiave elettronica o di prossimità.

5.6.13 Disabilitazione programmatore orario

Disabilitando il programmatore orario non verrà effettuato alcun comando orario. Le programmazioni dei comandi orari rimangono comunque memorizzate e ritorneranno attive ad una successiva abilitazione del P.O.

Per disabilitare il programmatore orario fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.
- 2) Premere  e più volte  finché non appare COMANDI ORARI.
- 3) Premere . Se necessario premere  per far apparire DISABILITA.
- 4) Premere  per disabilitare i comandi orari.
- 5) Premere più volte  per uscire dal menu.

UT01 : MASTER
ABILITA











ABILITA
COMANDI ORARI

COMANDI ORARI
DISABILITA

1067/052A
12/01/2014 10:10

5.6.14 Disabilitazione accesso remoto

Per disabilitare l'accesso al sistema da remoto fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.
- 2) Premere  e più volte  finché non appare AVANZATE.
- 3) Premere .
- 4) Premere . Se necessario premere  per far apparire DISABILITA.
- 5) Premere  per disabilitare l'accesso remoto.
- 6) Premere più volte  per uscire dal menu.

EN50131
GRADO 3

UT01 : MASTER
ABILITA

ABILITA
AVANZATE












AVANZATE
ACCESSO REMOTO

ACCESSO REMOTO
DISABILITA

1067/052A
12/01/2014 10:10

5.6.15 Disabilitazione disattivazione da remoto

Per disabilitare la disattivazione del sistema da remoto fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare ABILITA.
- 2) Premere  e più volte  finché non appare AVANZATE.
- 3) Premere  e poi  per far apparire DISATT. DA REMOTO.
- 4) Premere . Se necessario premere  per far apparire DISABILITA.
- 5) Premere  per disabilitare la disattivazione da remoto.
- 6) Premere più volte  per uscire dal menu.

EN50131
GRADO 3

UT01 : MASTER
ABILITA

ABILITA
AVANZATE

AVANZATE
DISATT. DA REMOTO




DISATT. DA REMOTO
DISABILITA

1067/052A
12/01/2014 10:10


5.7 IMPOSTAZIONE DATA E ORA

La data e l'ora, oltre a poter essere mostrate sulla tastiera nella visualizzazione di riposo (vedere paragrafo 5.9.1 *Info Display*) sono utilizzate nelle registrazioni degli eventi nello Storico eventi e nello Storico Sys e per le funzioni del Programmatore Orario. Quindi, se data e ora non sono corrette il programmatore orario non funzionerà come desiderato e gli storici eventi e sys avranno riferimenti temporali non corretti.


Per modificare la data e l'ora visualizzate sul display:

- 1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere , poi  e infine più volte  finché non appare IMPOSTAZIONI.

UT01:MASTER
IMPOSTAZIONI


- 2) Premere .

IMPOSTAZIONI
ORA-DATA

- 3) Premere .

ORA-DATA
IMPOSTA ORA

- 4) Premere .


- 5) Inserire l'ora nel formato hh:mm (24 ore) direttamente con i tasti numerici, utilizzando lo 0 iniziale se serve. Se si sbaglia premere il tasto  e rientrare nel menu IMPOSTA ORA.

IMPOSTA ORA
ORA 10:05

- 6) Premere  per confermare l'ora inserita, poi .

ORA-DATA
IMPOSTA DATA



- 7) Premere .

- 8) Inserire la data nel formato gg/mm/aa direttamente con i tasti numerici, utilizzando lo 0 iniziale se serve. Se si sbaglia premere il tasto  e rientrare nel menu IMPOSTA DATA.



IMPOSTA DATA
DATA 12/01/14

- 9) Premere  per confermare la data inserita, poi .


ORA-DATA
ORA LEGALE

- 10) Premere . È ora possibile, se lo si desidera, far aggiornare automaticamente l'ora solare / legale. Nell'Unione Europea si passa all'ora legale l'ultima domenica di marzo e si torna all'ora solare l'ultima domenica di ottobre. Se si vuole il cambio automatico premere più volte  finché non appare ABILITA.

ORA LEGALE
ABILITA

- 11) Premere  per confermare l'abilitazione, poi .


ORA-DATA
MESE SOLARE

- 12) Premere . Inserire il mese in cui si passa da ora legale a ora solare (10 = ottobre per l'Unione Europea). Digitare il mese direttamente con i tasti numerici.

MESE SOLARE
10

- 13) Premere  per confermare il mese, poi .

ORA-DATA
MESE LEGALE

- 14) Premere . Inserire il mese in cui si passa da ora solare a ora legale (3 = marzo per l'Unione Europea). Digitare il mese direttamente con i tasti numerici.

MESE LEGALE
3

- 15) Premere  per confermare il mese, poi .

ORA-DATA
DOMENICA

- 16) Premere . Selezionare coi tasti  e  la domenica (ULTIMA DOMENICA o PRIMA DOMENICA) in cui avviene il cambio dell'ora (nell'Unione Europea è l'ultima

DOMENICA
ULTIMA DOMENICA

domenica del mese) e confermare la scelta con .

- 17) Premere più volte  per uscire dal menu.

1067/052A
12/01/2014 10:10

5.8 STORICO EVENTI

Lo Storico eventi memorizza gli ultimi 1000 eventi (attivazioni, disattivazioni, allarmi, manomissioni etc.) che hanno interessato il sistema.

Gli eventi sono memorizzati dal più recente al più antico, cioè l'evento più recente è quello che ha il numero identificativo più basso. Man mano che si aggiunge un nuovo evento tutti gli eventi memorizzati scivolano di una posizione.

Quando lo storico eventi raggiunge la dimensione massima (1000 eventi), ogni nuovo evento che si deve memorizzare causa la cancellazione dell'evento più antico in memoria.

Lo Storico eventi può essere esaminato sia dall'utente Master sia dagli altri utenti, ma può essere cancellato solo dal Tecnico (vedere Manuale di Programmazione).



ATTENZIONE! Se si sono create le aree, lo Storico eventi può essere visualizzato per l'intero sistema o solo per un'area specifica.



ATTENZIONE! Indipendentemente dalla scelta fatta (aree o totale), un utente potrà vedere solo gli eventi relativi alle zone di sua pertinenza, cioè alle zone a cui è associato.

L'utente Master, che è permanentemente associato a tutte le zone, potrà sempre vedere tutti gli eventi memorizzati.


5.8.1 Interpretazione dei dati visualizzati

Le informazioni di un evento memorizzato nello Storico eventi vengono così visualizzate nel display:

xxxx hh:mm gg/MM
<<Testo>>




dove

- **xxxx** è il numero progressivo dell'evento (0001 è l'evento più recente, 1000 quello più antico);
- **hh:mm** sono le ore e i minuti in cui si è verificato l'evento;
- **gg/MM** sono il giorno e il mese in cui si è verificato l'evento;
- **<< Testo >>** è la descrizione testuale dell'evento.

In funzione del tipo di evento possono essere disponibili ulteriori informazioni, che sono accessibili ciclicamente premendo una o più volte il tasto .

5.8.2 Consultazione dello Storico eventi




Per consultare lo Storico eventi:

- 1) Digitare <codice Master / Utente >, premere , poi  e infine più volte  finché non appare STORICO EVENTI.


UT01 : MASTER
STORICO EVENTI

- 2) Premere .



STORICO EVENTI
TOTALE

- 3) Usare i tasti  e  per selezionare se visionare l'intero storico (TOTALE) o solo quello delle aree (AREE). Confermare la scelta con .

STORICO EVENTI
AREE


- 4) Se si è scelto TOTALE appare l'ultimo evento memorizzato. Premendo  più volte vengono visualizzate eventuali nuove informazioni sull'evento visualizzato.

0001 10:31 12/01
CODICE VALIDO




- 5) Usare i tasti  e  per scorrere i vari eventi memorizzati.

- 6) Se si è scelto AREE usare i tasti  e  per selezionare l'area che interessa.


AREE
AR A:...

- 7) Confermare la scelta con .

AR A:...
LEGGI STORICO

- 8) Premendo  appare l'ultimo evento memorizzato per l'area. Usare i tasti  e  per scorrere i vari eventi memorizzati.

1067/052A
12/01/2014 10:40

- 9) Al termine premere più volte  per uscire dal menu.

5.9 PERSONALIZZAZIONE TASTIERE

Ogni tastiera può essere personalizzata, indipendentemente dalle altre presenti, attraverso alcuni parametri che possono essere configurati localmente, per la maggior parte senza l'uso di codici di autorizzazione.

5.9.1 Info Display

A riposo, il display della tastiera può visualizzare:

- data e ora
- lo stato delle zone del sistema
- lo stato delle aree del sistema

1067/052A
22/01/2014 15:20









STATO IMPIANTO
■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

STATO AREE
■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

Ogni tastiera del sistema può scegliere indipendentemente la propria modalità di visualizzazione.

ATTENZIONE! Basta che una sola tastiera del sistema visualizzi permanentemente un'informazione diversa da data e ora perché l'intero sistema di allarme perda la conformità alla normativa EN50131grado 3.

Per modificare la visualizzazione a riposo del display:

- 1) Premere .
- 2) Premere .
- 3) Premere .
- 4) Digitare <codice Master / Utente>, poi .
- 5) Usare i tasti  e  per selezionare le informazioni da visualizzare: data e ora, sinottico aree, sinottico (zone). Confermare la scelta con .
- 6) Premere più volte  per uscire dal menu.

STATO SISTEMA
MESS DI SERVIZIO

STATO SISTEMA
INFO DISPLAY








INTROD.CODICE

INFO DISPLAY
DATA / ORA

5.9.2 Regolazione volume buzzer

Per modificare il volume del buzzer fare quanto segue.

Per modificare la visualizzazione a riposo del display:

- 1) Premere .
- 2) Premere più volte  finché non appare REGOLA BUZZER.
- 3) Premere .
- 4) Usare i tasti  e  per la regolazione; ogni volta che viene premuto un tasto il buzzer emetterà un suono del livello corrispondente. Confermare il nuovo volume premendo .
- 5) Premere più volte  per uscire dal menu.

STATO SISTEMA
MESS DI SERVIZIO

STATO SISTEMA
REGOLA BUZZER


REGOLA BUZZER
- _ ■ +

5.9.3 Regolazione contrasto display



ATTENZIONE! La regolazione del contrasto display non è applicabile alla tastiera 1067/026.

Per modificare il contrasto del display fare quanto segue:

1) Premere .




STATO SISTEMA
MESS DI SERVIZIO

2) Premere più volte  finché non appare REGOLA CONTRASTO.

STATO SISTEMA
REGOLA CONTRASTO

3) Premere .

REGOLA CONTRASTO
- █ █ █ █ +

4) Usare i tasti  e  per la regolazione. Confermare il nuovo contrasto premendo .


5) Premere più volte  per uscire dal menu.

5.9.4 Regolazione retroilluminazione


Per modificare il livello di luminosità del display, dei tasti e dei LED fare quanto segue:

1) Premere .




STATO SISTEMA
MESS DI SERVIZIO

2) Premere più volte  finché non appare REGOLA BACKLIGHT.

STATO SISTEMA
REGOLA BACKLIGHT

3) Premere .

REGOLA BACKLIGHT
- █ █ █ █ +

4) Usare i tasti  e  per la regolazione. Confermare il nuovo livello di luminosità premendo .



ATTENZIONE! Se si decrementa fino a 0 (nessun quadratino acceso) rimarranno spenti i tasti e il display sarà leggibile solo in presenza di una buona illuminazione dell'ambiente. Anche premendo i tasti la retroilluminazione non si riattiverà.



ATTENZIONE! La regolazione della retroilluminazione influenza anche la luminosità dei LED di stato (che però non vengono spenti impostando il livello 0); questa regolazione ha effetto sul consumo della tastiera.

5) Premere più volte  per uscire dal menu.

6 UTENTI E CHIAVI

Questo capitolo spiega come aggiungere dei nuovi utenti e come acquisire delle nuove chiavi.

L'aggiunta di un utente consiste essenzialmente nel configurare una memoria "utente" della centrale, cioè definire se è associata all'intero sistema o solo ad alcune zone e dargli un nome in chiaro.





















L'acquisizione di una nuova chiave consiste nel far riconoscere alla centrale il codice di una chiave e associare la chiave all'intero sistema o solo ad alcune zone e dargli un nome in chiaro.

In entrambi i casi, dopo aver "creato" un nuovo utente o una nuova chiave, occorre abilitarli (vedere paragrafo 5.6 *Abilitazioni e disabilitazioni*).

6.1 UTENTI

6.1.1 Associare un utente

Per associare un utente al sistema (tutte le zone) fare quanto segue:

- 1) Digitare <codice Master>, premere  e poi .
- 2) Premere più volte  finché non appare IMPOSTAZIONI.
- 3) Premere  e poi più volte  finché non appare UTENTI.
- 4) Premere .
- 5) Premere .
- 6) Usare i tasti  e  per selezionare l'utente desiderato. Confermare la scelta con .
- 7) Premere .
- 8) Usare i tasti  e  per associare l'utente all'intero sistema (SISTEMA) o solo ad alcune zone. Confermare la scelta con .
- 9) Se si sceglie ZONE appare
- 10) Usare i tasti  e  per muoversi tra le zone e i tasti  e  per selezionare o deselezionare la zona (*quadrato vuoto = non associato*, *quadrato pieno = associato*). Confermare la scelta premendo il tasto .
- 11) In entrambi i casi, al termine premere più volte  per uscire dal menu.

UT01 : MASTER
STATO IMPIANTO

UT01 : MASTER
IMPOSTAZIONI

IMPOSTAZIONI
UTENTI

UTENTI
CONFIGURA UTENTE

CONFIGURA UTENTE
UT00 : TECNICO

UT03 : ...
ASSOCIA















ASSOCIA
SISTEMA

ZN01 :
□□□□●●●●●●●●●●

6.1.2 Nomina in chiaro di un utente

Dare un nome in chiaro a un utente agevola il suo riconoscimento nelle operazioni di abilitazione, configurazione e nella lettura dello Storico eventi.

Per assegnare un nome in chiaro a un utente fare quanto segue:

- 1) Digitare <codice Master / Utente>, premere  e poi .
- 2) Premere più volte  finché non appare IMPOSTAZIONI.
- 3) Premere  e poi più volte  finché non appare UTENTI.
- 4) Premere .
- 5) Premere .
- 6) Usare i tasti  e  per selezionare l'utente desiderato.
Confermare la scelta con .
- 7) Premere più volte  finché non appare NOMINA.
- 8) Confermare con .
- 9) Inserire un nome descrittivo per l'utente, usando la tastiera (vedere paragrafo 5.5 *Inserimento di caratteri alfanumerici*). La lunghezza max del nome è 24 caratteri.
Confermare la scelta con .
- 10) Premere più volte  per uscire dal menu.

UT01 : MASTER
STATO IMPIANTO

UT01 : MASTER
IMPOSTAZIONI

IMPOSTAZIONI
UTENTI

UTENTI
CONFIGURA UTENTE

CONFIGURA UTENTE
UT00 : TECNICO

UT03 : ...
ASSOCIA

UT03 : ...
NOMINA

NOMINA
UT03 :

7 TRASMETTITORE TELEFONICO



ATTENZIONE! Le informazioni contenute qui di seguito presuppongono che la centrale 1067/024, 1067/032A o 1067/052A sia collegata ad almeno una rete telefonica: PSTN tramite il trasmettitore 1067/002A o GSM tramite il modulo 1067/458.



ATTENZIONE! Il tipo di collegamento della centrale determina la conformità alla normativa EN50131.

Se la centrale 1067/032A o 1067/052A è collegata attraverso l'interfaccia 1067/002A a un comunicatore esterno ATS4, connesso a sua volta a un modem/router con linea ADSL, si è conformi alla normativa EN50131 grado 3.

Se la centrale 1067/032A o 1067/052A è collegata direttamente a una linea telefonica PSTN, attraverso l'interfaccia 1067/002A, e per le comunicazioni di allarme si usano i protocolli numerici si è conformi alla normativa EN50131 grado 2.

Se la centrale 1067/024 che ha integrata sulla scheda l'interfaccia per la connessione PSTN, è collegata direttamente a una linea telefonica PSTN e per le comunicazioni di allarme si usano i protocolli numerici si è conformi alla normativa EN50131 grado 2.

Tutti gli altri casi di collegamento telefonico, compreso l'uso della rete GSM tramite l'interfaccia 1067/458, non sono conformi alla normativa EN50131.

Questo capitolo spiega come:

- funzionano gli allarmi telefonici;
- inserire, modificare o cancellare un numero di telefono;
- scrivere o cancellare un messaggio SMS.

EN50131
NOT RELATED

7.1 SEQUENZA INVIO MESSAGGI D'ALLARME

Quando si verificano uno o più eventi d'allarme il trasmettitore:

- 1) Nei casi di eventi diversi e contemporanei identifica l'evento con priorità più alta.
- 2) Chiama il numero, o i numeri, di telefono configurato per quell'evento di allarme, partendo da quello nella posizione di memoria più bassa (es. T02 viene chiamato prima di T05)
- 3) Per ogni numero di telefono e modalità d'invio, il trasmettitore effettua fino a 3 tentativi di chiamata.
- 4) Quando sono stati programmati più numeri di telefono, viene creata una sequenza in cui le chiamate vengono indirizzate alternativamente ai vari numeri, rispettando sempre l'ordine di priorità degli eventi. La sequenza dei numeri chiamati è dinamica e dipende, volta per volta, dagli eventi coinvolti e dai numeri di telefono interessati.

È possibile bloccare il ciclo di chiamate vocali verso eventuali numeri successivi digitando, sul telefono che ha risposto, il codice "12", dopo aver ascoltato il messaggio e ricevuto il tono di invito al codice di blocco.



ATTENZIONE! Gli invii di messaggi SMS e le chiamate in protocollo numerico non possono essere bloccati.

Per le chiamate vocali di segnalazione di soccorso, il codice di blocco "12" può essere digitato dopo aver chiuso la sessione di ascolto ambientale, al termine della ripetizione del messaggio vocale di richiesta di soccorso.

Le chiamate vocali e SMS per eventi di intrusione possono essere interrotte anche dalla disattivazione delle zone associate ai numeri telefonici programmati per l'invio di quell'allarme. Questa prestazione è utile in caso di falsi allarmi.

Si tenga presente che la chiamata telefonica già iniziata non può essere interrotta e prosegue su quel numero fino al termine dei 3 tentativi. Non verranno comunque effettuate ulteriori chiamate su eventuali numeri successivi programmati per l'evento intrusione.

Nel caso di messaggi SMS inviati, il tempo di recapito dipende dal gestore della rete telefonica GSM.

7.2 SEGRETERIE TELEFONICHE E CICLI DI CHIAMATA


È importante comprendere cosa comporta una segreteria telefonica sul numero di telefono che viene chiamato.

Se nell'impostare i parametri per la linea PSTN viene abilitato il "controllo risposta", il trasmettitore potrebbe ricevere una "risposta" che interpreta come messaggio d'allarme giunto a destinazione e non effettuare pertanto altri tentativi di chiamata.

In tal caso, se la modalità d'invio dell'allarme è solo vocale e con un unico numero di telefono, il destinatario potrebbe non ricevere il messaggio o ascoltarlo troppo tardi (la stessa situazione potrebbe verificarsi, con minor probabilità, anche se fossero stati predisposti più numeri di telefono, ciascuno con segreteria telefonica). In tal caso si consiglia di disabilitare il controllo risposta.

7.3 NUMERI DI TELEFONO

Il trasmettitore della centrale 1067/024, 1067/032A e 1067/052A può memorizzare rispettivamente fino a 12, 12, 12 numeri di telefono, ciascuno dei quali può contenere fino a 28 cifre o pause, nella combinazione che si vuole.

Ogni pausa dura 2 secondi. Per durate superiori basta accodare più pause tra loro. Le pause vengono inserite con il tasto  e sul display vengono visualizzate con una "P".

I numeri di telefono memorizzati possono essere associati all'intero sistema (il numero di telefono verrà utilizzato per qualsiasi evento) o a zone specifiche (il numero di telefono verrà utilizzato solo per eventi che hanno interessato quelle zone).

È inoltre possibile scegliere quale rete telefonica (canale) userà il trasmettitore per connettersi all'esterno: la rete telefonica tradizionale a filo (PSTN) o la rete dei telefoni cellulari (GSM). La scelta sarà possibile, ovviamente, solo se entrambe le reti sono disponibili (rete telefonica PSTN allacciata a Modulo 1067/002A, modulo GSM inserito).























ATTENZIONE! Per essere conformi alla normativa EN50131 non si può usare la rete telefonica GSM.



CONSIGLIO. Abilitando il risponditore GSM: il modulo GSM è sempre attivo e l'inoltro di una chiamata avverrà in tempi più rapidi.

7.3.1 Memorizzazione di un numero di telefono

Per memorizzare un numero di telefono fare quanto segue:

- 1) Digitare <codice Master / Tecnico>, premere  e poi .
- 2) Premere più volte  finché non appare TRAS. TELEFONICO.
- 3) Premere .
- 4) Premere .
- 5) Premere .
- 6) Usare i tasti  e  per selezionare la posizione di memoria del numero di telefono. Confermare la scelta con .
- 7) Digitare il numero di telefono e confermare con ; premere  per cancellare il numero.
- 8) Premere .
- 9) Premere .
- 10) Premere .
- 11) Usare i tasti  e  per selezionare il numero di telefono. Confermare la scelta con .
- 12) Usare i tasti  e  per associare il numero di telefono all'intero sistema o a zone specifiche. Confermare la scelta con .

UT01:MASTER
STATO IMPIANTO

UT01:MASTER
TRAS. TELEFONICO

TRAS. TELEFONICO
NUM. TELEFONICI

NUM. TELEFONICI
NUMERO TEL.

NUMERO TEL.
T01:...

NUM. TELEFONICI
NUMERO TEL.




NUM. TELEFONICI
ASSOCIA N. TEL.

ASSOCIA N. TEL.
T01:...

T01:???
SISTEMA






13) Se si sceglie SISTEMA appare


SISTEMA
ASSOCIA

14) Usare i tasti  e  per associare o non associare il numero di telefono all'intero sistema. Confermare la scelta con .

15) Se si sceglie ZONE appare

ZN01 :
□□□□ •••••




16) Usare i tasti  e  per muoversi tra le zone e i tasti  e  per selezionare o deselezionare la zona (quadratino vuoto = non associato, quadratino pieno = associato). Confermare la scelta premendo il tasto .

17) Premere più volte  finché non appare RETE TELEFONICA.

NUM. TELEFONICI
RETE TELEFONICA

18) Premere .




RETE TELEFONICA
T01:...


19) Usare i tasti  e  per selezionare il numero di telefono. Confermare la scelta con .


T01:..
SCELTA RETE

20) Premere .

SCELTA RETE
RETE PSTN

21) Usare i tasti  e  per selezionare la rete da utilizzare: PSTN, GSM, LAN o GPRS. Confermare la scelta con .

 **ATTENZIONE!** La sola rete telefonica che è attualmente conforme alle norme EN50131 è la rete PSTN.

 **ATTENZIONE!** Se si associa un numero telefonico a una rete non abilitata, le chiamate verso quel numero non potranno essere inviate.


22) Premere più volte  per uscire dal menu.

7.3.2 Modifica di un numero di telefono

Per modificare un numero di telefono fare quanto segue:

1) Digitare <codice Master / Tecnico>, premere  e poi .

UT01:MASTER
STATO IMPIANTO

2) Premere più volte  finché non appare TRAS. TELEFONICO.

UT01:MASTER
TRAS. TELEFONICO

3) Premere .







TRAS. TELEFONICO
NUM. TELEFONICI

4) Premere .

NUM. TELEFONICI
NUMERO TEL.

5) Premere .

NUMERO TEL.
T01:...

- 6) Usare i tasti  e  per selezionare la posizione di memoria del numero di telefono. Confermare la scelta con .
- 7) Premere  per cancellare il numero presente e digitare il nuovo numero di telefono. Confermare con  per memorizzare il nuovo numero.
- 8) Premere più volte  per uscire dal menu.

7.3.3 Cancellazione di un numero di telefono




ATTENZIONE! La cancellazione di numeri di telefono potrebbe non rispettare la normativa EN50131 e far decadere la conformità alla normativa del sistema di allarme intrusione.


In particolare verificare che:

- per la conformità con la normativa EN50131 grado 3 non cancellare i numeri di telefono che usano il comunicatore esterno ATS4 con protocollo numerico IDP.
- per la conformità alla normativa EN50131 grado 2 non cancellare i numeri di telefono che usano la rete telefonica PSTN con protocollo numerico;
- indipendentemente dalla conformità alla normativa, se si cancellano tutti i numeri di telefono il sistema non potrà più comunicare con l'esterno.

Per cancellare un numero di telefono fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere  e poi .


UT01 : MASTER STATO IMPIANTO

- 2) Premere più volte  finché non appare TRAS. TELEFONICO.


UT01 : MASTER TRAS. TELEFONICO

- 3) Premere .




TRAS. TELEFONICO NUM. TELEFONICI



- 4) Premere .

NUM. TELEFONICI NUMERO TEL.

- 5) Premere .

NUMERO TEL. T01 : ...

- 6) Usare i tasti  e  per selezionare la posizione di memoria del numero di telefono. Confermare la scelta con .

- 7) Premere  per cancellare il numero presente e confermare la cancellazione con .

- 8) Premere più volte  per uscire dal menu.



ATTENZIONE! La notifica degli allarmi con SMS non è conforme alla normativa EN50131 e fa decadere qualsiasi conformità alla normativa del sistema di allarme intrusione.

Le centrali 1067/024, 1067/032A e 1067/052A possono inviare dei messaggi SMS, ai numeri telefonici programmati, quando si verificano i seguenti eventi:

- Allarme intrusione
- Evento tecnologico tipo 1
- Evento tecnologico tipo 2
- Evento tecnologico tipo 3
- Segnalazione incendio
- Attivazione sistema/zone *
- Disattivazione sistema/zona *
- Manomissione
- Avvisi (scadenza SIM card)

*) I messaggi SMS hanno lunghezza massima di 40 caratteri tranne quelli di attivazione / disattivazione che sono limitati a 24 caratteri in quanto ad essi vengono aggiunti i numeri delle zone oggetto della comunicazione.

All'uscita di fabbrica tutti i messaggi SMS sono vuoti.

Per inviare messaggi SMS nella centrale deve essere installato il modulo GSM.

	SMS per centrali con qualsiasi versione SW	Estensione SMS per centrali dalla versione SW 1.03
Evento	SMS UTENTE	Messaggio automatico dalla Centrale
Allarme intrusione:	SMS programmato dall'utente	In <xxx> : <Nomina ingresso>
Evento tecnologico tipo 1:	SMS programmato dall'utente	U <yy> : <Nomina uscita>
Evento tecnologico tipo 2:	SMS programmato dall'utente	U <yy> : <Nomina uscita>
Evento tecnologico tipo 3:	SMS programmato dall'utente	U <yy> : <Nomina uscita>
Segnalazione incendio:	SMS programmato dall'utente	In <xxx> : <Nomina ingresso> TS <zz> : <Nomina tastiera> RC<zz> : <Nomina telecomando>
Attivazione sistema/settore:	SMS programmato dall'utente	<zona/e attivate>
Disattivazione sistema/settore:	SMS programmato dall'utente	<zona/e disattivate>
Manomissione:	SMS programmato dall'utente	In <xxx> : <Nomina ingresso> IR<zz> : <Nomina sensore radio> DC<zz> : <Nomina sensore radio> HP<zz> : <Nomina sirena radio> TS <zz> : <Nomina tastiera> ER <zz> : <Nomina espansione> AS <zz> : <Nomina alimentatore supplementare> LT <zz> : <Nomina lettore> EW <zz> : <Nomina espansione radio>

Dove

xxx: Numero ingresso logico
















yy: Numero uscita logica

zz: Numero dispositivo

(tastiera / lettore / espansione / espansione radio / alimentatore supplementare / sensori radio / sirene radio / telecomandi)

7.4.1 Scrittura messaggi SMS

Per scrivere il testo di un messaggio SMS fare quanto segue:

- 1) Digitare <codice Master / Tecnico>, premere  e poi .
- 2) Premere più volte  finché non appare TRAS. TELEFONICO.
- 3) Premere .
- 4) Premere più volte  finché non appare MESSAGGI SMS.
- 5) Premere .
- 6) Premere .
- 7) Usare i tasti  e  per selezionare il tipo di evento che causerà l'invio del messaggio: intrusione, tecnologico tipo 1, tecnologico tipo 2, tecnologico tipo 3, incendio, attivazione zona, disattivazione zona, manomissione, avvisi. Confermare la scelta con .
- 8) Scrivere il testo con l'aiuto della tastiera alfanumerica e dei tasti  e  (vedere paragrafo 5.5 *Inserimento di caratteri alfanumerici*). Terminato di scrivere  per memorizzare o  per cancellare tutto.
- 9) Ripetere dal punto 7 per memorizzare gli altri messaggi SMS.
- 10) Premere più volte  per uscire dal menu.

UT01 : MASTER
STATO IMPIANTO

UT01 : MASTER
TRAS. TELEFONICO

TRAS. TELEFONICO
NUM. TELEFONICI

TRAS. TELEFONICO
MESSAGGI SMS














MESSAGGI SMS
SCRIVI SMS

SCRIVI SMS
INTRUSIONE

INTRUSIONE

7.4.2 Cancellazione messaggi SMS

Per cancellare il testo di un messaggio SMS fare quanto segue:

- 1) Digitare <codice Master / Tecnico>, premere  e poi .
- 2) Premere più volte  finché non appare TRAS. TELEFONICO.
- 3) Premere .
- 4) Premere più volte  finché non appare MESSAGGI SMS.
- 5) Premere .
- 6) Premere .
- 7) Usare i tasti  e  per selezionare l'evento collegato al messaggio SMS (intrusione, tecnologico tipo 1, tecnologico tipo 2, tecnologico tipo 3, incendio, attivazione zona, disattivazione zona, manomissione, avvisi). Confermare la scelta con .
- 8) Appare il messaggio memorizzato e il cursore del display lampeggia. Premere il tasto  per cancellare il messaggio. Confermare la cancellazione con .
- 9) Ripetere dal punto 7 per cancellare eventuali altri messaggi SMS.
- 10) Premere più volte  per uscire dal menu.

UT01 : MASTER
STATO IMPIANTO

UT01 : MASTER
TRAS. TELEFONICO

TRAS. TELEFONICO
NUM. TELEFONICI

TRAS. TELEFONICO
MESSAGGI SMS

MESSAGGI SMS
SCRIVI SMS

SCRIVI SMS
INTRUSIONE

INTRUSIONE

7.5 SEGNALAZIONE DEL CREDITO TELEFONICO IN ESAURIMENTO

EN50131

Con il trasmettitore GSM (modulo 1067/458) è possibile essere informati sul credito residuo della SIM prepagata.

Le centrali 1067/024, 1067/032A e 1067/052A possono infatti inoltrare tutti i messaggi SMS provenienti da numeri esterni al sistema, cioè non compresi nei 12 numeri di telefono che possono essere memorizzati in centrale, al numero memorizzato nella posizione n. 12.

In tal modo sarà possibile ricevere sul proprio telefono sia i messaggi del gestore che avvertono quando il credito scende sotto una certa soglia sia altri messaggi di servizio.

Questa funzione deve essere abilitata dal tecnico in fase di installazione.

8 TELEGESTIONE UTENTE

8.1 SALTO SEGRETERIA TELEFONICA

EN50131
NOT RELATED

Per poter chiamare la centrale per la telegestione, usando la rete PSTN se sulla linea ci sono una segreteria telefonica o un fax, occorre che la segreteria telefonica o il fax rispondano almeno dopo 2 squilli. Bisogna inoltre abilitare la funzione Risponditore della centrale programmando un numero di squilli superiore a quello della segreteria telefonica.

Si può poi chiamare la centrale per la telegestione adottando la seguente procedura:

- Chiamare la centrale e riagganciare dopo il primo squillo. La centrale rileva la chiamata in arrivo senza rispondere, perché il numero di squilli è minore di quello impostato.
- Richiamare la centrale entro 30 secondi.
- La centrale impegna immediatamente la linea, dopo il primo squillo, senza più considerare il conteggio degli squilli programmato. In questo modo la segreteria telefonica o il fax riceveranno un solo squillo e non potranno impegnare la linea al posto della centrale.

Questa procedura viene attuata automaticamente anche dai Centri di Telegestione con software FastPro e funzione abilitata.

8.2 TELEGESTIONE CON MESSAGGI SMS

EN50131

Le uscite programmate come “comandabili” possono essere attivate da remoto mediante l'invio di messaggi SMS. Per usufruire di questa funzione occorre che siano abilitati il risponditore GSM e il parametro GSM “SMS entrante”. Inoltre il messaggio SMS deve provenire da un numero telefonico conosciuto, cioè facente parte dei 12 numeri di telefono memorizzati in centrale.



ATTENZIONE! Non è necessario che questo numero sia associato a qualche evento.

L'SMS da inviare al numero di telefono della SIM della centrale ha la seguente sintassi:

2nns.

dove:

- **nn** è il numero logico da 01 a 10 dell'uscita comandabile, o comandabile impulsiva, che si vuole commutare;
- **s** è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita: **1** (attivazione) o **0** (disattivazione). Nel caso di uscita comandabile impulsiva, si può utilizzare solo **1** (attivazione);
- **.** (punto) è il terminatore.

Si possono accodare più comandi all'interno dello stesso SMS, separandoli tra loro con una virgola. Il messaggio SMS deve essere terminato con un punto (“.”).

Eventuali spazi non saranno presi in considerazione, ma qualsiasi carattere diverso da cifre, spazi, virgole e punti sarà considerato un errore e farà scartare l'SMS.

ESEMPI

SMS	Descrizione
2031.	Corretto: attiva l'uscita logica 03
2 03 1.	Corretto: attiva l'uscita logica 03
2031, 2050.	Corretto: attiva l'uscita logica 03 e disattiva l'uscita logica 05
2031	Errato: manca il punto finale
2 3 1.	Errato: il numero dell'uscita non è scritto con doppia cifra
2031. 2050.	Parzialmente corretto: viene eseguito il primo comando, ma non il secondo.

A conferma dell'avvenuta ricezione del comando, la centrale invia un SMS di risposta con in testa 3 punti esclamativi “!!!” seguiti dal messaggio ricevuto.

8.3 ATTIVAZIONE A COSTO ZERO DELLE USCITE COMANDABILI



Se la centrale è dotata di modulo GSM, con una SIM card valida, ed è stato abilitato anche il risponditore GSM, è possibile effettuare delle attivazioni da remoto senza costi aggiuntivi.

Questa funzione si basa sul Caller ID dei telefoni chiamanti per effettuare una attivazione veloce delle uscite comandabili programmate. In fase di programmazione si associa l'uscita comandabile con un numero di telefono cellulare memorizzato in centrale (uno di quelli che vengono usati l'invio degli allarmi e altre funzioni).



ATTENZIONE! Lo stesso numero di telefono può comandare più uscite. Una stessa uscita può essere comandata da più numeri di telefono.

Il principio di funzionamento è il seguente:

1. Con numero telefonico registrato si chiama il numero GSM della centrale.
2. Entro 3 squilli si chiude la telefonata, per evitare addebiti.
3. Tutte le uscite comandabili associate si attivano: quelle impulsive per circa un secondo (applicazione tipica di un apricancello), quelle commutabili, o bistabili, cambiano stato e rimangono attive, finché non vengono disattivate inviando il relativo comando tramite SMS.
4. A conferma dell'avvenuta ricezione del comando, la centrale effettua verso il numero che ha chiamato una telefonata di alcuni secondi, alla quale non si deve rispondere per evitare di addebitarne il costo sulla SIM card della centrale.

8.4 TELEGESTIONE CON MENU A GUIDA VOCALE



La chiamata di telegestione può essere effettuata sia da telefono fisso, equipaggiato con tastiera a toni (DTMF), sia da telefono cellulare. Per fruire di tutte le funzioni, occorre che siano abilitati il risponditore PSTN o GSM e la disattivazione da remoto (vedere paragrafo 5.6.8 *Abilitazione disabilitazione remoto*).



ATTENZIONE! Verificare che il telefono utilizzato non effettui chiamate anonime, perché la centrale deve essere in grado di riconoscere chi sta chiamando. Utilizzando un telefono cellulare, la funzione che permette le chiamate anonime si abilita da un apposito menu. Il suo nome cambia secondo il telefono. Le denominazioni più comuni sono: “*Mostra ID*”, “*Mostra il mio numero a*”, “*Mostra numero personale*”. In caso di problemi verificare le impostazioni e riprovare.

Attraverso la telegestione è possibile: attivare le zone, disattivare le zone, commutare le uscite comandabili, effettuare l'ascolto ambientale, isolare e includere ingressi, richiedere il riassuntivo dello stato del sistema.

Il riassuntivo dello stato del sistema invia messaggi vocali relativi a: zone attive, eventi generici presenti nella memoria eventi, segnalazione di rete assente, segnalazione di batteria inefficiente, scadenza SIM.

In caso di zone tutte disattive e nessun evento presente, non viene emesso nessun messaggio vocale.

Eventi di falso codice o ingressi esclusi, pur se presenti in memoria, non sono gestiti.

Per effettuare la telegestione fare quanto segue:

1. Tramite un telefono fisso o un cellulare chiamare il numero di telefono della centrale.
2. Quando viene richiesto digitare con la tastiera, entro 10 secondi, il codice Master. Dopo ogni cifra inserita attendere il beep di conferma, prima di digitare la successiva. Al termine delle cifre digitare “#”.
3. Se il codice digitato è corretto sarete accolti da un messaggio di “Benvenuto”; in caso contrario potrete provare a ridigitare il codice (fino ad un massimo di 3 tentativi).
4. Dopo essere stati riconosciuti si hanno a disposizione alcuni secondi per digitare il numero di menu (vedere *Tabella 13 – Elenco comandi DTMF*) e accedere direttamente al menu desiderato, altrimenti si è guidati da un menu vocale: seguite le istruzioni per accedere e utilizzare le varie funzioni.
5. Per uscire dalla telegestione premere più volte il tasto “*”.



ATTENZIONE! Nella telegestione il tasto * (asterisco) consente di tornare al menu precedente.

8.5 ELENCO COMANDI DTMF PER RISPONDITORE VOCALE

Funzione	N. menu	Cifre accettate	Azione	Messaggi Vocali
Attivazione Zone	0	01 ...16 seguito da #	Attivazione di tutte le zone selezionate	<ul style="list-style-type: none"> Elenco zone indicate nel comando. Esito attivazione: <ul style="list-style-type: none"> ≡ ESEGUITA ≡ NON ESEGUITA
		#	Attivazione di tutte le zone configurate (attivazione totale)	
Disattivazione Zone	1	01 ...16 seguito da #	Disattivazione di tutte le zone selezionate	<ul style="list-style-type: none"> Elenco zone indicate nel comando. Esito Disattivazione: <ul style="list-style-type: none"> ≡ DISATTIVI
		#	Disattivazione di tutte le zone configurate (disattivazione totale)	
Telecomandi Uscite Comandabili	2	"01"- "10"	Selezione uscita su cui effettuare il telecomando	<ul style="list-style-type: none"> Messaggio Stato attuale dell'Uscita Esito comando Uscita.
		0 - 1	Comando Uscita (0 = disattivazione, 1 = attivazione)	
		1	Comando Uscita impulsiva (1 = attivazione)	
Ascolto Ambiente da tastiera	3	1 – 8 (indirizzo tastiere configurate)	Attivazione ASCOLTO AMBIENTALE sulla tastiera selezionata.	Nessun messaggio
Esclusione Inclusioni Ingressi	4	"001"- "128"	Selezione num. logico ingresso da escludere / includere (tra quelli escludibili).	<ul style="list-style-type: none"> Esito Esclusione Esito Inclusioni
		1	Esclusione Ingresso	
		0	Inclusione Ingresso	
Controciamata GSM (solo su GSM)	5			Messaggio di arrivederci e chiusura comunicazione. Successivamente, se è abilitata la controchiamata di tipo A e se si è programmato almeno un numero modem GSM, la centrale chiamerà questo numero in modalità modem
Riassuntivo stato impianto	9		Elenco: Stato Zone Eventi / Avvisi Memorizzati, Guasti presenti	<ul style="list-style-type: none"> Messaggi Zone attualmente Attive. Messaggi Tipologie Eventi / Avvisi Memorizzati. Messaggi Guasti presenti.

Tabella 14 - Elenco comandi DTMF

Esempi

Sequenza di tasti	Risultato
0 #	Attivazione totale impianto
1 0 2 0 5 0 7 #	Disattivazione zone 2, 5 e 7
0 0 3 * 2 0 6 1 #	Attivazione zona 3 e attivazione uscita comandabile 6

8.6 ASCOLTO AMBIENTALE

Con la tastiera è possibile ascoltare, via telefono, ciò che avviene nell'ambiente dove è posizionata. Se nel sistema di allarme sono presenti più tastiere, allora si può anche selezionare, volta per volta, quale usare per l'ascolto ambientale.

L'ascolto ambientale rimane attivo per un minuto e mezzo circa, per poi interrompersi automaticamente. Volendo si può interrompere l'ascolto in anticipo con il tasto " * ".

9 TEST DEL SISTEMA

9.1 TEST PERIODICI

È buona pratica verificare periodicamente il corretto funzionamento del sistema di allarme intrusione.

I principali test da effettuare sono:

- Test ingressi
- Test uscite
- Test batteria di centrale
- Test chiamata vocale
- Test chiamata centro di ricezione allarmi (se presente)
- Test GSM (se presente)
- Test dispositivi radio (vedere manuale dedicato)
- Test ascolto ambientale



CONSIGLIO: Effettuare un test del sistema 1067/024, 1067/032A o 1067/052A prima di ogni assenza prolungata, ad esempio prima delle vacanze estive.

9.1.1 Test ingressi


Per controllare il perfetto funzionamento degli ingressi fare quanto segue:

1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere  e poi .


UT00 : MASTER
TEST

2) Premere più volte  finché non appare TEST.

UT01 : MASTER
TEST

3) Premere .


TEST
TEST INGRESSI

4) Premere .

TEST INGRESSI
IN CORSO...


5) Sollecitare tutti i rivelatori del sistema (ad esempio passando davanti ai rivelatori volumetrici e aprendo e chiudendo le porte con contatti magnetici). Ogni volta che un rivelatore viene attivato si accende il LED ingressi sulla tastiera. Al termine

TEST INGRESSI
ESITO TEST

premere .


6) Premere .

ESITO TEST
TEST INGRESSI OK

7) Premendo il tasto  viene visualizzato l'elenco di tutti gli ingressi che sono stati sollecitati durante il test.

8) Premere  e poi .

















ESITO TEST
TEST INGRESSI KO

9) Premendo il tasto  viene visualizzato l'elenco di tutti gli ingressi che non hanno subito variazioni. Se tutti gli ingressi sono stati sollecitati durante il test e si sono regolarmente aperti e chiusi, l'elenco deve essere vuoto. In caso contrario, gli ingressi rimasti sono o ingressi che non sono stati sollecitati o ingressi che non hanno risposto positivamente alla sollecitazione.

10) Premere più volte  per uscire dal menu.

9.1.2 Test uscite

Per controllare il perfetto funzionamento delle uscite fare quanto segue:

- 1) Digitare <codice Master / Tecnico>, premere  e poi .
- 2) Premere più volte  finché non appare TEST.
- 3) Premere  più volte  finché non appare TEST USCITE.
- 4) Premere .
- 5) Selezionare coi tasti  e  il dispositivo di cui testare le uscite. Confermare la scelta con .
- 6) Selezionare coi tasti  e  l'uscita da testare. Confermare la scelta con .
- 7) A ogni pressione del tasto  l'uscita commuta tra ATTIVA e DISATTIVA. Controllare che l'uscita si comporti come ci si aspetta, ad esempio facendo suonare una sirena (se all'uscita è collegata una sirena) o accendendo una segnalazione luminosa (se all'uscita è collegata una spia luminosa o un lampeggiatore). Se la prova ha esito positivo premere  per proseguire.
- 8) Ripetere dal punto 6 per testare le altre uscite del dispositivo.
- 9) Testate tutte le uscite del dispositivo premere  e ripetere dal punto 5 per testare le uscite di un altro dispositivo.
- 10) Premere più volte  per uscire dal menu. Le uscite verranno riportate allo stato corretto.

UT00 : TECNICO TEST

UT01 : MASTER TEST

TEST TEST USCITE








TEST USCITE CENTRALE

CENTRALE CE . U1	U01
---------------------	-----

CE . U1 ATTIVA	U01
-------------------	-----

9.1.3 Test batteria

Per controllare la condizione delle batterie fare quanto segue:

- 1) Digitare <codice Master / Tecnico>, premere  e poi .
- 2) Premere più volte  finché non appare TEST.
- 3) Premere  e più volte  finché non appare TEST BATTERIA.
- 4) Premere .
- 5) Il test della batteria dura circa 30 secondi, durante il quale la tastiera emette dei beep. Al termine del test il sistema aggiorna le informazioni sullo stato della batteria, sia coi LED sia nello Storico eventi (se ci sono variazioni). Ciò significa che se sul sistema sono presenti delle unità di alimentazione ausiliaria, anche queste, a fronte del comando, effettueranno il test della batteria e a fine test comunicheranno l'esito alla centrale. Il LED di guasto segnalerà eventuali batterie scariche.
- 6) Premere più volte  per uscire dal menu.

UT00 : TECNICO TEST












UT01 : MASTER TEST

TEST TEST BATTERIA

TEST BATTERIA IN CORSO . . .

9.1.4 Test chiamata vocale

Per controllare il perfetto funzionamento delle chiamate vocali fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere  e poi .
- 2) Premere più volte  finché non appare TEST.
- 3) Premere  e più volte  finché non appare TEST AVANZATE.
- 4) Premere .
- 5) Premere .
- 6) Selezionare coi tasti  e  il numero di telefono, programmato per l'invio vocale, da chiamare. Confermare la scelta con .
- 7) Il trasmettitore effettua la chiamata sul canale programmato per il numero telefonico selezionato e invia il messaggio base ripetuto 3 volte.
- 8) Ripetere dal punto 6 per gli altri numeri di telefono da testare.
- 9) Premere più volte  per uscire dal menu.

UT01 : MASTER
STATO IMPIANTO

UT01 : MASTER
TEST













TEST
TEST AVANZATE

AVANZATE
CHIAMATA VOCALE

CHIAMATA VOCALE
T01 : xxxxxxxx

9.1.5 Test chiamata centro di ricezione allarme

Per controllare il perfetto funzionamento delle chiamate con protocollo numerico fare quanto segue:

- 1) Digitare **<codice Master / Tecnico>**, premere  e poi .
- 2) Premere più volte  finché non appare TEST.
- 3) Premere  e più volte  finché non appare TEST AVANZATE.
- 4) Premere  e più volte  finché non appare CHIAMATA CENTRO.
- 5) Premere .
- 6) Selezionare coi tasti  e  il numero di telefono, programmato per l'invio numerico o modem, da chiamare. Confermare la scelta con .
- 7) Il trasmettitore effettua la chiamata verso il centro di ricezione allarmi e invia i parametri corrispondenti alla chiamata di test per la corretta identificazione dell'evento.
- 8) Ripetere dal punto 6 per gli altri numeri di telefono da testare.
- 9) Premere più volte  per uscire dal menu.

UT01 : MASTER
STATO IMPIANTO

UT01 : MASTER
TEST










TEST
TEST AVANZATE

AVANZATE
CHIAMATA CENTRO

CHIAMATA CENTRO
T01 : xxxxxxxx

9.1.6 Test campo GSM

Per verificare il livello del segnale della rete GSM fare quanto segue:

- 1) Digitare <codice Master / Tecnico>, premere  e poi .
- 2) Premere più volte  finché non appare TEST.
- 3) Premere  e più volte  finché non appare TEST AVANZATE.
- 4) Premere  e più volte  finché non appare TEST CAMPO GSM.
- 5) Premere .
- 6) Durante il test del campo GSM la tastiera emette dei beep. Al termine del test appare la visualizzazione grafica del livello del segnale GSM.
- 7) Premere più volte  per uscire dal menu.

UT01 : MASTER
STATO IMPIANTO

UT01 : MASTER
TEST

TEST
TEST AVANZATE

AVANZATE
TEST CAMPO GSM

TEST CAMPO GSM

9.1.7 Test Ascolto ambiente

Verificare sempre il corretto funzionamento dell'Ascolto ambientale.

A tale scopo effettuare una chiamata da un telefono posizionato all'esterno dei locali da controllare e seguire la procedura descritta nel paragrafo 8.6 *Ascolto ambientale*.

Attivata la funzione verificare che il livello del segnale sia buono in tutta l'area che si vuole controllare; in caso contrario potrebbe essere necessario installare ulteriori tastiere al fine di coprire le zone nelle quali il segnale non è sufficiente.

10 GUIDA RAPIDA TELEGESTIONE

Per avere sempre con sé l'elenco dei comandi per la telegestione ritagliare lungo le linee tratteggiate una delle guide rapide qui sotto stampate (la guida ripiegata assume le dimensioni di una carta di credito e può essere agevolmente riposta in un portafoglio).

Salto segreteria telefonica

EN50131
NOT RELATED

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.

Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

EN50131
NOT RELATED

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.*, dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0=disattivazione).

In caso di uscita comandabile impulsiva si può utilizzare solo 1 (attivazione).

Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").

Menu a guida vocale

EN50131
NOT RELATED

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF. Digitare entro 10 secondi il codice Master.

Seguire le istruzioni vocali.

Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

EN50131
NOT RELATED

Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale"

Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.

L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "*".

Salto segreteria telefonica

EN50131
NOT RELATED

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.

Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

EN50131
NOT RELATED

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.*, dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0=disattivazione).

In caso di uscita comandabile impulsiva si può utilizzare solo 1 (attivazione).

Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").

Menu a guida vocale

EN50131
NOT RELATED

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF. Digitare entro 10 secondi il codice Master.

Seguire le istruzioni vocali.

Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

EN50131
NOT RELATED

Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale"

Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.

L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "*".

Salto segreteria telefonica

EN50131
NOT RELATED

Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.

Richiamare la centrale entro 30 secondi.

Gestione delle uscite con SMS

EN50131
NOT RELATED

Inviare alla centrale un SMS nel formato *2 nn s.*, dove *nn* è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, *s* è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0=disattivazione).

In caso di uscita comandabile impulsiva si può utilizzare solo 1 (attivazione).

Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").

Menu a guida vocale

EN50131
NOT RELATED

Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF. Digitare entro 10 secondi il codice Master.

Seguire le istruzioni vocali.

Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.

Ascolto ambientale

EN50131
NOT RELATED

Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale"

Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa.

L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "*".

Per avere sempre con sé l'elenco dei comandi per la telegestione ritagliare lungo le linee tratteggiate una delle guide rapide qui sotto stampate (la guida ripiegata assume le dimensioni di una carta di credito e può essere agevolmente riposta in un portafoglio).

<p>Salto segreteria telefonica</p> <p>Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo. Richiamare la centrale entro 30 secondi.</p> <p>Gestione delle uscite con SMS</p> <p>Inviare alla centrale un SMS nel formato <i>2 nn s.</i>, dove <i>nn</i> è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, <i>s</i> è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione). In caso di uscita comandabile impulsiva si può utilizzare solo 1 (attivazione). Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").</p>	<p>EN50131 NOT RELATED</p> <p>EN50131 NOT RELATED</p>	<p>Menu a guida vocale</p> <p>Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF. Digitare entro 10 secondi il codice Master. Seguire le istruzioni vocali. Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.</p> <p>Ascolto ambientale</p> <p>Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale" Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa. L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "**".</p>	<p>EN50131 NOT RELATED</p> <p>EN50131 NOT RELATED</p>
<p>Salto segreteria telefonica</p> <p>Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo. Richiamare la centrale entro 30 secondi.</p> <p>Gestione delle uscite con SMS</p> <p>Inviare alla centrale un SMS nel formato <i>2 nn s.</i>, dove <i>nn</i> è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, <i>s</i> è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione). In caso di uscita comandabile impulsiva si può utilizzare solo 1 (attivazione). Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").</p>	<p>EN50131 NOT RELATED</p> <p>EN50131 NOT RELATED</p>	<p>Menu a guida vocale</p> <p>Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF. Digitare entro 10 secondi il codice Master. Seguire le istruzioni vocali. Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.</p> <p>Ascolto ambientale</p> <p>Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale" Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa. L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "**".</p>	<p>EN50131 NOT RELATED</p> <p>EN50131 NOT RELATED</p>
<p>Salto segreteria telefonica</p> <p>Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo. Richiamare la centrale entro 30 secondi.</p> <p>Gestione delle uscite con SMS</p> <p>Inviare alla centrale un SMS nel formato <i>2 nn s.</i>, dove <i>nn</i> è il numero logico, su due cifre, dell'uscita comandabile, <i>s</i> è una cifra che rappresenta lo stato che dovrà assumere l'uscita (1=attivazione; 0 =disattivazione). In caso di uscita comandabile impulsiva si può utilizzare solo 1 (attivazione). Si possono accodare più comandi, separandoli tra loro con una virgola. Ogni SMS deve essere terminato con un punto (".").</p>	<p>EN50131 NOT RELATED</p> <p>EN50131 NOT RELATED</p>	<p>Menu a guida vocale</p> <p>Chiamare la centrale usando un telefono con toni DTMF. Digitare entro 10 secondi il codice Master. Seguire le istruzioni vocali. Usare il tasto "*" per tornare al menu precedente o per uscire dalla telegestione.</p> <p>Ascolto ambientale</p> <p>Selezionare, nel menu a guida vocale, "Ascolto ambientale" Premere il tasto "0" per passare dalla funzione ascolto alla funzione parla e viceversa. L'ascolto si interrompe automaticamente dopo circa 1 minuto e 30 secondi; per interromperlo prima premere il tasto "**".</p>	<p>EN50131 NOT RELATED</p> <p>EN50131 NOT RELATED</p>



DIRETTIVA 2012/19/UE DEL PARLAMENTO EUROPEO E DEL CONSIGLIO del 4 luglio 2012 sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura o sulla sua confezione indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti.

L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura giunta a fine vita agli idonei centri comunali di raccolta differenziata dei rifiuti elettrotecnici ed elettronici.

In alternativa alla gestione autonoma è possibile consegnare l'apparecchiatura che si desidera smaltire al rivenditore, al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura di tipo equivalente.

Presso i rivenditori di prodotti elettronici con superficie di vendita di almeno 400 m² è inoltre possibile consegnare gratuitamente, senza obbligo di acquisto, i prodotti elettronici da smaltire con dimensione massima inferiore a 25 cm.

L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il reimpiego e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura.

DS1067-048F

URMET S.p.A.
10154 TORINO (ITALY)
VIA BOLOGNA 188/C
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC.AUT.)
Fax +39 011.24.00.300 - 323

urmet

LBT8875

Area tecnica
servizio clienti +39 011.23.39.810
<http://www.urmet.com>
e-mail: info@urmet.com

MADE IN ITALY